

## HOJA DE CAPITANES

**8 equipos. Liga de 7 rondas. Rondas de 12 manos (84 manos totales). 1 hora y 40 minutos cada ronda.**

**Entre cada ronda 10 minutos de descanso.**

**EL EQUIPO CITADO EN SEGUNDO LUGAR SIENTA PRIMERO A SUS JUGADORES. ES DECIR, CUANDO FALTEN DOS MINUTO PARA EMPEZAR YA NO PUEDE MOVER A SUS JUGADORES, EL EQUIPO CITADO EN PRIMER LUGAR PUEDE VER DONDE SITUARSE EN SU MESA. SI SE QUIERE ENFRENTAR A LOS QUE ESTAN SENTADOS EN NORTE-SUR, SE SENTARA EN ESTE-OESTE EN SU MESA.**

RONDA	DIA	HORA	MESA 1	MESA 2	MESA 3	MESA 4
1	VIERNES	18:00 INSULAR 19:00 PENINSULAR	PUZZLE-LAS CUATRO Y MEDIO	BOOMERS-CARDONA	LANTARÓN-EQUIPÍN	GAUSS-CAÑADAS
2	VIERNES	19:50 INSULAR 20:50 PENINSULAR	LANTARÓN-PUZZLE	CARDONA-LAS CUATRO Y MEDIO	EQUIPÍN-CAÑADAS	BOOMERS-GAUSS
3	SABADO	16:00 INSULAR 17:00 PENINSULAR	PUZZLE-GAUSS	CAÑADAS-CARDONA	LANTARÓN-LAS CUATRO Y MEDIO	EQUIPÍN-BOOMERS
4	SABADO	17:50 INSULAR 18:50 PENINSULAR	BOOMERS-PUZZLE	CARDONA-EQUIPÍN	GAUSS-LAS CUATRO Y MEDIO	CAÑADAS-LANTARÓN
5	SABADO	19:40 INSULAR 20:40 PENINSULAR	PUZZLE-EQUIPÍN	GAUSS-CARDONA	LAS CUATRO Y MEDIO-CAÑADAS	LANTARÓN-BOOMERS
6	DOMINGO	16:00 INSULAR 17:00 PENINSULAR	CAÑADAS-PUZZLE	CARDONA-LANTARÓN	LAS CUATRO Y MEDIO-BOOMERS	EQUIPÍN-GAUSS
7	DOMINGO	17:50 INSULAR 18:50 PENINSULAR	PUZZLE-CARDONA	LAS CUATRO Y MEDIO-EQUIPÍN	GAUSS-LANTARÓN	CAÑADAS-BOOMERS