

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES			Campeonato España por equipos Fecha : 2026	
INTERVENCIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)	ESTILO DE SALIDAS INICIALES					
A palo sin salto Naturales		Salida	Palo del Compañero			
A nivel 1: 8/16H palo 5° (con 18+ Doblo)	Palo	Pequeña con H	alta baja (cuenta)			
A nivel 2: 10/16H palo 6° (o 5° muy bueno)	ST	2° sin H/ 4° con H	alta baja (cuenta)		Jugador / Categoría	Pilar Rocabert
En reveil: 8/11H (con 12H o más Doblo)	A ST: K pide	Desbloqueo o cuenta	El 10 puede ser prometedor		Jugador / Categoría	Laura Murua
INTERVENCIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)	SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA		
1ST 15/18H (respuestas ignorando la apertura)	Salida	Vs. Palo	Vs. ST		APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO	
En reveil: 1ST: 9/14H. 2ST: 18/19H	As	Ax ARx ARxx	AR ARQ ARx		Mayor 5° mejor menor	
2ST a apertura 2 débil: natural	Rey	AR RQ RQx RQxx	ARVx RQVx RQ109 pido desbloqueo		2♦ forcing manga: 24H+ o manga a falta de 1 baza	
Si pasador 1ST bicolor otros 2 palos	Dama	natural	Natural		Apertura 2 mayor natural débil 6 cartas (6-10H)	
INTERVENCIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)	Valet	natural	natural			
Barrage palo 6° (nivel 2) palo 7° (nivel 3)	10	10x 109x 109xx	Prometedor o 10x 10xx		Aperturas 1ST: 15/17H mano equilibrada sin mayor 5°	
Excepto 1♣-2♣: Bicolor mayores	9	9 9x (cuenta)	top of nothing			
2ST con salto (bicolor palos de menor rango)	Alto-x	par (cuenta)	2° sin Honor o top of nothing (3)		Respuestas 2 SOBRE 1: 10H+ autoforcing hasta 2ST	
	Bajo-x	impar (cuenta)	4° con Honor			
CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)	SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA		
Michaels no precisados excepto 1♣ -2♣ que son mayores	Sale el	Compañero	Declarante	Descarte		
	Palo 1°	Alta/baja actitud	cuenta	Impar gusta par no		
Cuebid a apertura 2 débil: bicolor menores	2°			Puppet Stayman - smolen checkback Stayman		
	3°			Respuestas 4 voces a 2 ♠ Stayman		
VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)	ST 1°	Alta/baja actitud	cuenta	Impar gusta par no		
Doblo es monocolor menor (15H+) (en reveil: 13H+)	2°			Roudinesco - Drury - Splinter		
2 ♣: Landy (bicolor mayores)	3°			4ST(5 llaves) respuestas 30-41 (5♠ =2 llaves y Q triunfo)		
2♦ monocolor M. 2♥/2♠, ♥/♠ y un menor	Señales (incluyendo Triunfos):			2ST Jacoby (fit 11A o 12A)		
2ST: bicolor menores	alta/baja = par baja/alta = impar			Lebensohl (si intervención a apertura de 1ST)		
Mismo sistema n 4ª	Alta = gusta Baja = no gusta			5 ST blackwood 30-41		
	DOBLOS					
VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)	DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)					
	11H+ y corto en apertura o 17H+ toda distribución: (en reveil 8H+)					
	Respuesta con salto a partir de 8H (doble salto con 5+cartas)					
	Respuesta cuebid: 12+ -1ST: 7/10H - 2ST: 11/12H					
VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES				SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING		
sobre 2 multi x apertura	DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO					
palo natural	Si intervención a 4ST blackwood convención DOPI: Doblo=0 paso=1					
sobre fuertes, el doblo pide salida	Doblo del abridor (fit 3 cartas y buena apertura)					
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO				NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR		
Redoblo 10H o más (puede esconder fit)				Psíquicas: NO		
Apoyos con salto débiles						
Cambio de palo 8H+ (voz ilimitada a nivel 1)						

