


SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES			 A.E.B. TANIA PARAVISINI - RAMON GÓMEZ
INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO		ESTILO DE SALIDAS INICIALES			
Nivel 1: 10-16 Palo 5° (Palo 4° excepcionalmente)		Salida	Palo del Compañero		
Nivel 2: 10-16 Palo 6° (Palo 6° o 5° bueno)	Palo	1ª / 3ª / 5ª	1ª / 3ª / 5ª		
	Siguiente	Pequeña Interés			Fecha:
	Otra: A ST: 4ª más alta, naturales			Campeonato:	Todos los eventos
INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST		SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA
1ST: 15/17 transfers, el imposible Stayman	Salida	Vs. Palo	Vs. ST		APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO
Réveil 1ST: 10-14 / 2ST: 18-19	As	AKx AKxx Ax	AK AKx		MAYOR 5° - ST FUERTE - MEJOR MENOR
	Rey	AK Kx KQx KQxx	KQJx KQ109		
Contra 2 Débil, 2ST: transfers, el imposible Stayman	Dama	Qx QJx QJxxxx	QJ10x QJ9x		1♣ : mejor menor 3+ cartas
	Valet	Jx J109 KJ109	J109x J108x KJ10x		1♦ : mejor menor 3+ cartas
INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO		10	10x 1098x Q1098	10x	1♥/♠ : 5+ cartas
Natural débil	9	9x	9x		1ST: 15/17 equilibrada (acepta menor 6° o mayor 5°)
	Alto-x	3ª/5ª	2ª sin Honor		2♣: Fuerte Indeterminado.
	Bajo-x	3ª/5ª	4ª con Honor		2♦: Forcing Manga.
	SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			2♥/♠ : Débil 6-10 palo 6°.	
INTERVENCIÓN POR CUE BID		Sale el	Compañero	Declarante	Descarte
Michaels: 1♣ - 2♣ / 1♦ - 2♦ Bicolor mayores	Palo 1°	Actitud	Cuenta	Actitud	2ST: 20/21 equilibrada (acepta menor 6° o mayor 5°)
Cue-bid con salto: pide parada en el palo de apertura.	2°	Cuenta	Preferencia	Preferencia	3♣/♦/♥/♠ : Barrage
Contra 2 Débil, el cue bid = Bicolor Menores	3°	Preferencia			3ST: Palo menor AKQ 7°/+
	ST 1°	Actitud	Cuenta	Lavinthal	4♣/♦ Transfer a 4♥/♠
DEFENSA CONTRA APERTURA DE 1ST	2°		Preferencia	Cuenta	4♥/♠ Barrage
Doblo: Monocolor menor (resp. 2♣: Pasa o corrige)	3°				VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA
2♣ : Bicolor Mayores (5/4+) (resp. 2♦ : elige Mayor más largo)	Señales (incluyendo Triunfos): Standard			Multi Landy en intervención a ST.	
2♦ Monocolor Mayor (resp. 2♥: Pasa o corrige)	Alta = Gusta / Baja = No Gusta			Menores Invertidos.	
2♥/2♠ : Bicolor mayor y un menor (resp. 3♣: Pregunta menor)	Alta/Baja = n° Par. / Baja/Alta = n° Impar.				
2ST: Bicolor menores (5/5+)	DOBLOS				
EN INTERVENCIÓN	Doblo en segunda posición			CONVENCIONES EMPLEADAS	
Apoyo en salto débil, Cue-bid (11+ apoyo), cambio de palo: 8+	11+ mínimo. Standard.			Puppet Stayman, Smolen, Roudi (sin, con, con, sin)	
1ST tras el Doblo del compañero (8-10)	17+ Con cualquier mano.			Check-Back, 2ST Jacoby 11+, Splinter 12-15, Truscott	
1ST tras intervención a palo del compañero (8-11)	Sobre voces Convencionales Doblo: punitivo/direccional			Lebensohl, Michaels	
Defensa a 2♦ Multi. Natural	Doblo y Redoblo de apoyo				
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO	SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING			NOTAS IMPORTANTES	
Redoblo sin fit forcing hasta 2ST	Tras secuencia F.M., tras Redoblo y competitivas con fuerza.			Psíquicas: Muy rara vez.	

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Mín	X Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes	Mano pasada
1♣		3	4♠	Mejor menor 11+	Cambio palo: 6+ Cambio palo con salto Débil 2ST: (11-12) Menores Invertidos (11+)	1♣ - 1♥/♠ Natural. 1ST: Regular 12-14 2ST: regular 18-19 3ST: 18-19 reg y 4♥/♠	
1♦		3	4♠	Mejor menor 11+	Mismo desarrollo que 1♣		
1♥		5	4♠	12+ Equilibrada 10+ Desequilibrada	1ST: Natural (6/10) 2ST: Jacoby 11+ 2♥ (6/10) 3♥ (4 cartas débil) 4♣/♦ = Splinter 3♣/♦: Barrage	1♥/♠ - 2ST 3x natural 16+, 3♥/♠ mínima, 3ST reg 18-19 4x splinter	Drury
1♠		5	4♠	12+ Equilibrada 10+ Desequilibrada	Mismo desarrollo que 1♥		Drury
1ST			Penal	15/17 Equilibrada	Stayman, Transfers, Smolen 2ST: 8-9 3♦: ♥/♠ Invitativa 3♥/♠: Semifallo 4♣: ♥/♠ Manga 4♦/♥: Transfer	Después de Transfer a ♥/♠ 3M máx. 4 cartas Después de Transfer a ♣/♦ damos el corto.	
2♣	x		4♠	22/23 Equilibrada Monocolor fuerte.	2♦: Relé	2ST = 22/24 equilibrada 2♥/♠ 3♣/♦ = Monocolor fuerte	
2♦	x		4♠	Forcing Manga. 24+ o 9+ BJ.	2♥: Relé.	2ST = 24+ equilibrada	
2♥/♠		6	4♠	Débil 6-10	Apoyos débiles 2ST: Pregunta Cambios de palo: Forcing sin fit. Cambios de palo con salto: Con fit Splinter	Tras 2ST: Repetición del palo = mínima. Nivel 3 = máx. A o K del palo. Nivel 4 = máx. Fallo o semifallo.	
2ST				20-21 admite M 5° o menor 6°	Puppet Stayman y Transfers, 3ST=5♠-4♥, 4X= transfer al siguiente palo intento de slam o slam seguro	2ST - 3♣ - 3♦: Un mayor 4° o los dos. 2ST - 3♣ - 3♥/♠: Palo mayor 5°. 2ST - 3♣ - 3ST: Sin mayor 4°.	
3♣/♦		6		Barrage	Cambios de Palo Forcing		
3♥/♠		6		Barrage	Cambios de Palo Forcing		
3ST	x	7		Palo menor corrido AKQxxxx	4♣: Pasa o corrige 4♦: Pregunta por el semifallo 4ST: Pregunta por largura 7°/8°.		
4♣/♦		7		4♣ = 4♥ 4♦ = 4♠	4♥ Negativa, Otras voces controles. 4♠ Negativa, Otras voces controles.		
4♥/♠	x	7		Barrage			
DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO							
Blackwood KCB 5 Ases 4ST: 5♣: 0/3; 5♦: 1/4; 5♥: 2; 5♠: 2 y Q de triunfo Después la voz siguiente pregunta por la Q de triunfo. y 5ST pregunta Reyes: Respuesta cualitativa							