

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b> 5-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "light"
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b> Tendencia débil (6 cartas)
<b>LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS</b> 15/18- 2ª posición ("sistem on") 4ª posición 10/14 (vuln 12-14) ("sistem on")
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b> Al nivel de 2, siempre mayores (al menos 4/4) sobre 1♣/♦ Michaells 2♥/♠ - 3♥/♠ → menores
<b>LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b> Natural, excepto la situación descrita en "El uso de voces falsas"
<b>LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b> Standard
<b>LA SUBASTA DE PASO FORCING</b> Cuando es evidente que nuestro campo tiene superioridad de puntos
<b>LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL</b> Ver SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA
<b>EL USO DE VOCES FALSAS</b> <b>1M (Mayor) - "doblo" - Otro M → fit M de apertura (8-10 PHD)</b> (incluso cuando intervenimos en M y el adversario pasa, o dobla)
<b>"Bergen"</b> al nivel de 3, cuando el compañero interviene a un palo mayor y el adversario pasa, o dobla 1♥/♠ → 2ST= 7+PHD 4+ cartas ♥/♠ (Multi two notrump)
<b>CONTRA 2♦ MULTI: DOBLO: T/O del ♠; resto Natural. Lebensohl es 2♠ (2St Natural= 11/12)</b>
<b>LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b> Doblos y Redoblos de soporte

<b>Suit → 3, 5</b> (UDCA count)						
<b>Nt → 2, 4 (4th good / 2nd bad)</b>						
<b>SIGNALS → Hi/Low= DISCRG and ODD</b>						
<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>						
<b>SALIDAS INICIALES</b>						
Carta	A Palo	A ST				
A	AR, ARx, ARV10	Ax, ARx, ARVx				
K	AR, RD(+), RDV(+)	ARV10(+) (pide desblo.)				
Q	DV(+), ADV(+)	DV(+), RD(+)				
J	J10(+), Jx,, KJ10x	Igual				
10	10x, H109(+),	Igual				
9	109x	Igual				
Alta	Xx, xxxx	Palo sin interés (2ª)				
Baja	Xxx, xxxxx	Palo con interés (3ª,5ª)				
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>						
A Palo: 1, 3, 5						
A ST: 2, 4						
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>						
En palo nuevo: 1,3,5						
En palo ya abierto: 1,3,5						
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>						
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes			
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	EncLow	EncLow	Count	Count	LowEnc	LowEnc
2ª	Count	Count	Count	Count	Count	Count
3ª	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P
Señal de Smith: OK						
Eco en triunfo: cuando necesario: OK Doble Lightner: OK						
<b>Para apelar: Pequeña</b>						
Para dar la cuenta: UDCA SIGNALS → Hi/Low= DISCRG and ODD						
Para mostrar preferencia: S/P						
<b>"Lebensohl"</b> contra apertura en 2 débiles, o similar, por parte del respondedor, cuando su compañero dobla						
<b>"Rubensohl"</b> cuando intervienen sobre nuestra apertura, en 1ST						
<b>Intervenciones contra apertura de 1ST</b>						
<b>Doblo → 5m + 4M</b>						
2♣ → al menos 44 en Mayores						
2♦ → 6♥/♠ 2♥/♠ → 5M + 4m 2ST=menores						

<b>NO Negative free-bids</b>
<i>Bergen sobre intervención a palos Mayores</i> -----Nuevo menor "forcing"-----



Hoja de Convenciones  
**Jugador: Luis S. Almeida 5911791**  
**Jugador: João Passarinho 2812787**  
**Prueba: 2026**

<b>SISTEMA BASE</b> <b>2/1 (1ST forcing) XYZ - Transfer Walsh</b>
--

<b>ESQUEMA GENERAL</b>
Natural con mayores quintos 1ST=15/17 (14 buenos)
1♠=3+cartas <b>XYZ Transfer Walsh</b>
Menores invertidos
2♣ fuerte (no es forcing manga)
2♦ = MULTICOLOR → Débil con 6 cartas 6/10 PHD
2♥/2♠ = 6+ cartas 11 - 14 PH 2ST= 20/22
3♣/♦/♥/♠ = barrage, 6+ cartas
3ST = "Acol" → "gambling", sin parada lateral
4♣/4♦/4♥/4♠ = Barrage
4 ST = Bicolor de menores
<b>SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA</b>
1M - "doblo" - otro M → fit, 8-10 PHD
1♥/♠ → 3♣/♦ = ♥/♠ fit 8/10 PH, Mini splinter In transfer (con paso o doblo del adversario)
1♥/♠ → 2ST= 7+PHD 4+ cartas ♥/♠ (Multi two notrump)

