

INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO  
 5-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "light"  
 LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO  
 Tendencia débil (6 cartas)  
 LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS  
 15/18- 2ª posición ("system on")  
 4ª posición 10/14 (vuln 12-14)  
 LA INTERVENCIÓN EN CUEBID  
 Al nivel de 2, siempre mayores (al menos 4/4) sobre 1♣/♦  
 Michaels Leaping Michaels: 2♥/♠ - 3♥/♠ → menores  
 LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO  
 Natural  
 LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO  
 Standard  
 LA SUBASTA DE PASO FORCING  
 Cuando es evidente que nuestro campo tiene superioridad de puntos  
 LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL  
 Ver SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA  
 LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE  
 Doblo es "take-out" (petición de palo)  
 LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES  
 Standard  
 LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS  
 Sobre 2♠ multicolor - 2M (mayor) → apertura, con palo  
 nombrado corto  
 LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS  
 Doblos y Redoblos de soporte  
 EL USO DE VOCES FALSAS  
 1M (Mayor) - "doblo" - Otro M → fit M de apertura (8-10 PHD)  
 OTRAS SUBASTAS 10/14 ST 29-11 y 6 cartas  
 "Bergen" al nivel de 3, cuando el compañero interviene a  
 un palo mayor  
 "Neg free-bids"  
 Roudinesco, (sin con con sin)  
 Nuevo menor "forcing"  
 Salidas: palo 3, 5  
 St → 2, 4 (4th good / 2nd bad)

SALIDAS Y SEÑALES

Carta	SALIDAS INICIALES	
	A Palo	A ST
A	AR, ARx, ARVIO	Ax, ARx, ARVx
K	AR, RD(+), RDV(+)	ARVIO(+) (pide desblo.)
Q	DV(+), ADV(+)	DV(+), RD(+)
J	VIO(+), Vx,	VIO(+),
10	10x, HVIO(+), 109(+)	HVIO(+), 109(+), 10x
9	H109(+), 9x, 98x	9x, 98x, H109(+),
Alta	Xx, xxxx	Palo sin interés (2ª)
Baja	Xxx, xxxxx	Palo con interés (3ª, 5ª)

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO  
 A Palo: 1, 3, 5  
 A ST: 2, 4

Subsiguientes Salidas  
 En palo nuevo: Attitude *pda meo carta*  
 En palo ya abierto: 1, 3, 5 *meo no carta*

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Enclow	Enclow	Count	Count	LowEnc	LowEnc
2ª	Count	Count	Count	Count	Count	Count
3ª	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P

Para apelar: Pequeña  
 Para dar la cuenta: UDCA *upside down count al fitudo*  
 Para mostrar preferencia: S/P *suit preferential*  
 Otras: *CONVENIONES:*  
 STAYMAN, TUPPET, RUDOLPH, BERGEN,  
 SACORY, SPOLEN, ACKWELL, ZWISLOCK,  
 MICHAELS, DRURY  
 Intervenciones contra apertura de 1ST  
 ACKWELL:  
 Doblo → al menos 44 en ♠ y otro palo  
 2♣ → al menos 44 en ♣/♥ 2♦ → al menos 44 en ♦/♥  
 2♥/♠ → natural 2St → menores  
 Apoyos Bergen sobre intervención ♥/♠  
 "Lebensohl" contra apertura en 2 débiles, o similar, por parte del respondedor  
 "Rubenshol" cuando intervienen sobre nuestra apertura de 1ST



Jugador: Hoja de Convenciones  
 Jugador:  
 2017

SISTEMA BASE  
 2/1 (1ST forcing)

ESQUEMA GENERAL

Natural con mayores quintos 1ST=15/17  
 1♣=3+cartas  
 Menores invertidos  
 2♣ fuerte (no es forcing de manga)  
 2♦/♥/♠=5/6 cartas (5)7-11PH  
 2ST=20/22  
 3♣/♦/♥/♠ = barrage, 6+ cartas  
 3ST = "Acol" → "gambling", sin parada lateral  
 4♣/♦ = barrage en ♥/♠ con As o Rey en otro palo  
 4♥/♠ = barrage, tendencialmente sin As o Rey en otro palo  
 4ST → *picota menor*  
 Nuevo menor "forcing"

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA  
 1M - "doblo" - otro M → fit, 8-10 PHD

*10/14 → ST 30 BERGEN FIT 4 cartas con fit y ad 8/9 pb/10/14 pb. adversario*  
*10/14 → 2ST 12+PHD 4 cartas SACORY*

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DECLARACION DEL ABRIDOR
1♠		3	4♥	Natural 3+ cartas <b>(nuevo menor "forcing")</b>	2♣ = fit (menores invertidos) (10+PHD), sin M 4º → 2♦ = fit ♠ (8-10 PHD) 3♣ = debil (0-7PHD), barraje 1ST y 2ST = natural	→ 2♣ = relais artificial → 14+ PHD 2♥/♠ = parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT = 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♣ = 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♥/♠ = Splinter 3ST = 18/19 Bal.
1♦		3	4♥	Natural 3+ cartas <b>(nuevo menor "forcing")</b>	2♣ = fit (menores invertidos) (10+PHD) . sin M 4º → 3♣ = fit ♦ (8-10 PHD) 3♦ = debil (0-7PHD), barraje 1ST y 2ST = natural	→ 3♣ = relais artificial → 14+ PHD 2♥/♠ = parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT = 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♦ = 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♥/♠ = Splinter 3ST = 18/19 Bal.
1♥/1♠		5	4♦	Natural 5+ cartas	1 ST Forcing (en todas las posiciones) 2♣ = Natural; si pasador "Reverse DRURY" 2♥/♠ = 8-10 PH, 3 cartas → 2ST = fit de 4 cartas ♥/♠ 12+ PHD (Jacoby) → 3♣/♦ = Bergen	La repetición del palo de apertura niega apertura. 2ST = intento general; 3X = "trial-bid" negativo 3x = singleton 4x = bicolor 3ST = 15-17 balanceados
1ST	15/17			Puede tener palo Mayor quinto <i>DESARROLLO</i>	2♣ = Stayman (SMOLEN) 2♥/♠ = Transfer → 2♣ → transf ♣ 2ST → transf ♠ <i>(la mano invitativa a 3ST, pasa por 2♣)</i> 3♣ = Puppet 3♦ = 5/5 menores (GF) 3Tr ♠ 3♥/♠ = Short ♥/♠ → 5/4 minors 4♣ = Ases 4♦ = bic M	3♥/3♠ = 4 cartas y no nuevo 2ST = 4 cartas MAX sin Dobleton blanco Nuevo palo = 4 cartas MAX Dobleton Cuando RHO interviene a 1ST → xwosahuv y
2♣		4♦		Fuerte, no es forcing de manga	2♦ = Relais 2♥/♠/3♣/3♦ = natural → 8+ PHD. Al menos 5 cartas con 2 honores grandes (ARD) en M, o 6 cartas en m	<b>Rubensoni</b> 2X no es forcing manga; 3X → "forcing manga"
2♦/2♥/2♠		5		(5)7-11 PHS	2X → Forcing →	<b>Kokish</b> 2♥ - 2♦ → <i>manucha a 4 puntos</i> <i>2♥ - 2♦ → 2 puntos</i>
2ST	20/21				2ST forcing → 3♣ = Puppet Stayman 3♥/♠ = Transfer 3♣ = 5♠/4♥ ¡(Atención!) 4♣/♦ = Cf. Apertura de 1ST 4♥/♠ = 5/5 mejores	2ST → Apoyo de 3 cartas y mano Máxima 3 en el palo del respondedor → Apoyo de 3 cartas y mano mínima 2 en uno palo distinto del de la apertura → apoyo de 2 cartas (mejor palo) Respuestas por "steps" → (min5, min6, Max5, Max6)
3♣/3♦/3♥/3♠		(5)6		Débil (eventualmente 5 cartas con vulnerabilidad favorable)		
3ST				Gambling (Acol) Sin parada lateral		
4♣/4♦		(7) 8		Mano con apertura débil con ♥/♠, con A o K exterior	"Relais" → pide el palo con As, o Rey	<b>SLAM APPROACH</b> RKCB - 1430 5♥ = 2 sin Dama de triunfo 5♠ = 2 con Dama
4♥/4♠		(6)7/8		Débil con ♥/♠, tendencia sin A o K exterior. Mano sin apertura.		4ST → 5St = 2 Ases + "fallo útil" 4ST → 6X = 1 Ás + "fallo útil" 5ST (después de 4St) → Reyes (escalones) Blackwood de Exclusión → Ases (escalones) Cuando el adversario interviene sobre 4ST (PP) "PASO" → número par de Ases "DOBLO" → número impar de Ases
						"Psíquicas" - eventualmente en tercera posición, con vuln. favorable