

# Cálculo de Porcentajes Modificados 2026

Asociación Española de Bridge  
1 de enero de 2026

## Resumen

En este documento se va a explicar cómo se calcula el Porcentaje Modificado a partir del Porcentaje Real obtenido en todos los torneos de la AEB (pooles, autonómicos, nacionales y oficiales).

### - Por parejas

1. Para cada pareja, se calcula el  $C_4$  de la pareja como la media de los  $C_4$  de cada jugador de la pareja siguiendo la tabla:

3.77	3.50	3.07	2.90	2.57	2.37	2.17	1.87	1.64	1.46	1.33	1.22	1.16	1.12	1.10
MM-O	ME-O	MM-D o MM-S	ME-D o ME-S	MN-O	MN-D o MN-S	1P	1C	1D	2P	2C	2D	3P	3C	3D

Por ejemplo, el  $C_4$  de una pareja formado por un Maestro Mundial Open y un 1C es  
 $C4_{pareja} = (3,77 + 1,87) / 2 = 2,82$

2. Se calcula el  $C_4$  del torneo como la media de los  $C_4$  de todas las parejas participantes en el torneo. ( $C4_{torneo}$ ).

3. Al porcentaje real que ha hecho una pareja se le suma el valor llamado  $Var_{pareja}$  (puede ser negativo), que se calcula como:

$$Var_{pareja} = 6 * (C4_{torneo} - C4_{pareja}) + 5 * (C4_{torneo} - 1,5) + 4$$

Por ejemplo, una pareja con  $C4 = 2,505$ , jugando un torneo de  $C4_{torneo} = 1,92$  le corresponde una  $Var_{pareja} = 6 * (1,92 - 2,505) + 5 * (1,92 - 1,5) = 2,54$ .

Al sumar este valor al porcentaje real de la pareja se calcula el porcentaje modificado de la pareja:

$$\%Mod_{pareja} = \%Real + Var_{pareja}$$

Por ejemplo, si en el anterior torneo la pareja de  $C4 = 2,505$  consiguió un porcentaje real del 59,03%, entonces:

$$\%Mod_{pareja} = 59,03 + 2,54 = 61,57$$

4. A cada jugador se le aplica ahora un nuevo coeficiente ( $P_1$  y  $P_2$ ) según su categoría, utilizando la siguiente tabla:

0	0,1	0,5	0,6	0,7	0,9	1	2	3	4	5	6	7	8	9
MM-O	ME-O	MM-D	ME-D	MN-O	MN-D	1P	1C	1D	2P	2C	2D	3P	3C	3D

Por ejemplo, en la pareja anterior, el primer jugador (MM-O) tiene un  $P_1 = 0$  y el segundo jugador (1C) tiene un  $P_2 = 2$ .

5. Se calcula el porcentaje que hay que sumar al jugador 1 respecto al %Mod\_pareja como:

$$\text{Var\_J1} = \text{Var\_pareja} + (P_2 - P_1) * 0,66$$

Mientras que al jugador 2 se le aplica:

$$\text{Var\_J2} = \text{Var\_pareja} + (P_1 - P_2) * 0,66$$

En el ejemplo anterior,  $\text{Var\_J1} = 2,54 + (2-0) * 0,66 = 3,86$  mientras que  $\text{Var\_J2} = 2,54 + (0-2) * 0,66 = 1,22$

Por tanto, el porcentaje modificado que le queda a cada jugador será el porcentaje real de la pareja más el valor calculado anterior.

En el ejemplo:

$$\% \text{Mod\_J1} = \% \text{Real} + \text{Var\_J1} = 59,03 + 3,86 = 62,89$$

$$\% \text{Mod\_J2} = \% \text{Real} + \text{Var\_J2} = 59,03 + 1,22 = 60,25$$

### **- Por equipos**

1. Para cada equipo, se calcula el  $C_4$  del equipo como la media de los  $C_4$  de cada jugador del equipo, siguiendo la misma tabla que la utilizada en parejas.

1. Se calcula el  $C_4$  del torneo ( $C_4_{\text{torneo}}$ ) como la media de los  $C_4$  de todos los equipos participantes en el torneo.

3. Al porcentaje real que ha hecho un equipo se le suma el valor llamado  $\text{Var\_equipo}$  (puede ser negativo), que se calcula como:

$$\text{Var\_equipo} = 6 * (C_4_{\text{torneo}} - C_4_{\text{equipo}}) + 5 * (C_4_{\text{torneo}} - 1,5) + 4$$

Al sumar este valor al porcentaje real del equipo se calcula el porcentaje modificado del equipo:

$$\% \text{Mod\_equipo} = \% \text{Real} + \text{Var\_equipo}$$

4. A cada jugador del equipo se le aplica ahora un nuevo coeficiente ( $P_1, P_2, \dots$  tantos como jugadores haya en el equipo, que puede estar compuesto por 4, 5 o 6 jugadores) según su categoría, utilizando la misma tabla utilizada en parejas. Se calcula  $P$  del equipo como la media de los  $P_1, P_2, \dots$  de todos los jugadores.

5. Se calcula el porcentaje que hay que sumar al jugador 1 respecto al %Mod\_equipo como:

$$\text{Var\_J1} = \text{Var\_equipo} + (P - P_1) * 0,66$$

Mientras que al jugador 2 se le aplica:

$$\text{Var\_J2} = \text{Var\_equipo} + (P - P_2) * 0,66$$

... y así sucesivamente para todos los jugadores del equipo.

#### **- Individuales**

1. Para cada jugador se calcula su  $C_4$  siguiendo la misma tabla que la utilizada en parejas.

2. Se calcula el  $C_4$  del torneo ( $C4_{\text{torneo}}$ ) como la media de los  $C_4$  de todos los jugadores participantes en el torneo.

3. Al porcentaje real que ha hecho un jugador se le suma el valor llamado  $\text{Var\_jugador}$  (puede ser negativo), que se calcula como:

$$\text{Var\_jugador} = 6 * (C4_{\text{torneo}} - C4_{\text{jugador}}) + 5 * (C4_{\text{torneo}} - 1,5) + 4$$

Al sumar este valor al porcentaje real del jugador se calcula el porcentaje modificado del jugador:

$$\% \text{Mod\_jugador} = \% \text{Real} + \text{Var\_jugador}$$

4. No hay que hacer más compensaciones porque el torneo es individual.