

Juan / M ^a Angeles				Hoja de convenciones				sept-25			
Apertura = o > 12 PH o 11 PH con 7 perdedoras				Mejor menor							
Palo 5º despues de intervencion				1 ST de 15 a 17 PH con mayor 5º/menor 6º : Hasta 1 solo As o Rey Tre/diam (según desarrollo)							
2 Tre / Dia ver Desarrollo				Doblo Spunik (Despues de intervencion siempre la voz con palo 5º o Doblo si 4º)				2 Dia SCANIA		* Bicolores 5-4 o 5-5 en mayores con 6 a 11 PH	
2 Cor/Pic		* Bicolores con 5 al mayor y al menos 4 a un menor con de 6 a 11 PH (8 perdedoras Vulnerable / 9 Perdedoras No vulnerable)		Doblo / Redoblo de Apoyo				(8 perdedoras Vulnerable / 9 Perdedoras No vulnerable)			
* Monocolor de 6 Cartas con al menos un honor con de 6 a 11 PH				Doblo Penal = Regla del 10 + 12				* Forcing a Manga con 3 o 4 perdedoras			
Sin Apertura		*- PASO		2 ST Moderador despues de				Sin Apertura		*- 2 Cor o 2 Pic	
*- Se prolonga el Barrage a nivel 3 o 4 (ley de bazas Totales)				*- Inverse del compañero con 0 a 7 PH				2ª Voz del abridor			
*- 3 Tre pregunta por el menor; se pasa o se corrige				*- Apertura de 2 Cor/ 2 Pic de la contra y compañero X				1.- PASO			
Con Apertura		*- 2 ST (pide descripcion)		* 3 Tre / 3 Dia 2º palo		Nivel 2 en contestacion siempre 11 o + PH				2.- 2 ST Forcing Manga. El compañero sigue natural con stayman y Transfer----> Poupet	
		Respuestas		* 3 M1 palo 6º y minimo		1 ST Refugio de 5 / 10 PH 2 ST Refugio 11 / 12 PH				3.- Cualquier otra voz natural, muy fuerte en ese palo (Se supone mano muy fuerte)	
				* 3 M2 palo 6º y maximo		Cuebid del abridor o del compañero = pide parada en ese palo					
*- Cualquier otra voz, Natural				Doblo y canto Palo ---> 17 PH o mas // Doblo y canto ST-----> 20 PH o mas				Con Apertura		*- 2 ST al menos 3 cartas en uno de los mayores Forcing y pide descripcion	
				Doblo informativo Obliga Apertura, excepto 4ª posicion solo > de 8 PH				2ª Voz del abridor			
				Cuarto Palo es Forcing una vuelta y pide Corte				1.- Con bicolor debil			
				Cuantitavas a ST				3 Tre			
2 ST Con Mayor 5º 20/21 PH----> Poupet Stayman		Se hace transfer a Mayores		1 ST (15/17PH) -----> 4 ST = 15 PH o mas				Minimo hasta 8 PH y 5-4, el mayor 5º se pregunta con 3 Dia			
a 3 Tre		Respuestas 3 Dia = 1 o 2 Mayores ---->		Respuestas 3 Cor = 4 Pic		2 ST (20/21 PH) -----> 4 ST = 11 PH o mas				3 Dia	
		3 Cor = 5 Cor		3 Pic = 4 Cor		2 ST (trebolon) -----> 4 ST = 13 PH o mas				3 Cor	
		3 Pic = 5 Pic		4 Dia = 4 Cor y 4 Pic		Fuerza en bicolores				3 Pic	
		3 ST = sin 4º mayor		3 ST = Sin 4º en My PASAR		Economica > 12 PH				3 ST	
Trebolon 18/19 PH ---> Check Back 3 Tre pregunta mayores				Cara o Inverse > 16 PH				2.- Cualquier otra voz natural, muy fuerte en ese palo (Se supone mano muy fuerte)			
		Respuestas 3 Dia = 3 M1+ 4 M2		Con Salto > 17 PH forcing				3.- 4 ST Peticion de ases para ir a Gran Slam (si hay los 4 Ases)			
		3 M1 = 3 M1 sin 4 M2						Si hay intervencion, el doblo del compañero es penal, Resto de voces Naturales			
		3 ST = Ni 3 M1 ni 4 M2						2 Tre			
		3 M2 = 4 M2 sin 3 M1		BLACKWOOD o 30/41 o 5 Ases				El Rey del Fit se considera un AS			
		4 M1 = 4 M1 sin 4 M2						* Mano fuerte con PH o 5 perdedoras			
2 Tre Roudi		Con 11 PH o más y se hace despues del 1 NT del abridor		4 ST Respuestas 5 Tre 0 o 3 Ases				Sin Apertura			
		Respuestas 2 Dia = Sin apoyo y 12 PH		Interroga los Ases 5 Dia 1 o 4 Ases				2ª Voz del abridor			
		2 Cor = Con apoyo y 12/13 PH		5 Cor 2 Ases sin Q del Fit				1.- PASO			
		2 Pic = Con apoyo y 14 PH o mas		5 Pic 2 Ases con Q del Fit				2.- 2 ST Forcing una vuelta, El compañero sigue con stayman y/o Transfer----> Poupet			
		2 ST = Sin apoyo y 13 PH		5 ST 2 Cartas Claves As o K del fit y un Fallo				3.- Cualquier otra voz natural, muy fuerte en ese palo			
		3 ST = Sin apoyo y 14 PH o mas		6 ?? 1 Carta Clave y Fallo en el nombrado				Con Apertura		*- 2 ST Corte a mayores, > 12 PH 7 perdedoras	
				si este es superior al fit decir 6 Tre				*- 3 ST Corte a mayores, > 15 PH 6 perdedoras			
				5 ST				2ª Voz del abridor			
Corner Intervencion a 2 palos de la contra (en general con > 8 PH)				Interroga los Reyes Se Contesta 30/41				1.- PASO			
Doblo = 4/4 en los otros dos palos no nombrados								2.- ST cierre de manga			
Cuebid = 5/4 se marca el 5º sobre Mayor o Menor								3.- Cualquier otra voz natural, fuerte en ese palo, intento de Slam			
2 ST = 5/5 en los otros dos				Lebensohl				4.- 4 ST se piden ases para intento de Slam			
				Nosotros Intervencion Nosotros				Si hay intervencion, el doblo del compañero es penal, Resto de voces Naturales			
				1 ST 2 T/D/C/P X				Doblo Siempre penal en el palo señalado			
								STOP, Palo a jugar a nivel 2 (solo el 3 Tre vale si 2 Tre de la contra son mayores)			
								Stayman con Corte al palo señalado de intervencion > 10 pts			
Landy								Palo con Salto Forcing a Manga			
1 ST		Intervencion 2 Tre ---->		5/5 o 5/4 Mayores y 8 PH ó +				Obliga decir 3 Tre.			
								A- Si Cuebid a intervencion es Stayman sin Corte B- si no, dejar o rectificar 3 Tre			
								Fuerza a ST y corto los Mayores			
								Punitivo			
								Pido S.O.S dar palos 4º desde debajo de 0 a 7 PH			
								Stayman con al menos 8 PH			
								Transfer al siguiente			
								Obliga decir 3 Tre, Luego puedo Pasar, Cerrar u otra voz y es fuerte al palo y forcing o 3ST.			

SPLINTER				Defensa a la apertura de 2 debil de la Contra			
1 Cor/Pic	Paso	4 "X"	Con 4 cartas de apoyo y > 11 PH, Fallo o As en ese Palo, e intento de Slam	2 Mayor	Intervencion <u>con apertura de = o > 14 PH</u>		
<u>contestaciones</u>			Excepto si es a Pic que se marcara solo 3 Pic en vez de 4 al palo fallo/Semifallo	Contrarios			
-- 4 D,C,P		Control en ese palo		Doblo ----->	Voz Compañero	Con 0 a 7 PH 2ST moderador	
-- 4 Mayor cantado		Se queda en Manga No se intenta el Slam				Con > 8 PH el mejor palo	
-- 4 ST		Petición de Ases		2,3 o 4 al otro Mayor	Palo 5º con dos Honores o palo 6º (según fuerza)		
-- 5 X		Fallo en ese Palo		3 al mismo Mayor	Bicolor menores (Tre + Dia)		
-- 5 Mayor cantado		Pregunta, si hay 1 honor cerrar a 5 si dos cerrar a 6		3 Tre/Dia	natural Palo de Tre o Dia		
SPLINTER				4 Tre / 4 Dia	Tre o Dia en el otro Mayor		
				2 ST	Mano de ST Con Corte 15/16 PH		
Los Michaels Cue-Bid				APELES			
	<u>Nosotros</u>			1ª Carta jugado a cada palo			
1 Tre	2 Tre	Bicolor Mayores	NOTA Pueden ser 5/4 siempre que el	Baja = Interes			
1 Dia	2 Dia	Bicolor Mayores	palo 4º tenga 2 " Honores	Alta = No interes----> Par palo alto, Impar palo bajo			
				Excepciones Dar cuenta = Alta = Dupleton			
1 Cor/Pic	2 Cor/Pic	Son El otro Palo Mayor y Un menor --- > 2 ST investiga el menor		Baja = 3 o mas cartas			
				*- salida del compañero de alta de secuencia			
1 Tre/Dia	2ST	Los Menores no nombrados		*- Largada en la contra			
				Primer descarte			
1 Cor/Pic	2 ST	Bicolor Tre + Dia	NOTA Pueden ser 5/4 siempre que el	A Palo = Apel con baja			
			palo 4º tenga 2 " Honores	A ST Desapelo preferencial			
				Alta = pide palo Alto			
				Baja = pide palo Bajo			
Leaping Michaels				4 Tre GERBER			
		Las aperturas son debiles		Siempre despues de ST nivel 2 o 3 es petecion de Ases			
	<u>Nosotros</u>			Josefina <u>Se supone que hay puntos para Slam o Gran Slam</u>			
3 Mayor	4 Tre	Significa	Trebol y el otro Mayor (5-5)	1 Mayor PASO/Voz 2 0 3 al Mayor PASO/Voz			
	4 Dia		Diamantes y el otro Mayor	5 Mayor			
		Cue-bid al Mayor subastado		Contestaciones 5 ST = tengo 3 honres en el palo			
	3 ST	Los Menores , en Gral mas debil que fuerte		6 Mayor = tengo 2 honores			
	4 ST	Fuerza de 2ST con corte en el palo		Paso = tengo 0 o 1 honor en Mayores no el AS			
	4 ST	Los Menores con mucha fuerza					
3 Dia	4 Dia	Mayores	Respuesta mejor mayor	4 Dia = 0 o 4 Ases ----->			
	4 Tre	Trebol y un mayor	se pregunta el Mayor con 4 Diam, respuesta 4 Cor se pasa o corrige	4 Cor = 1 As ----->			
3 Tre	4 Tre	Mayores	Respuesta mejor mayor	4 Pic = 2 Ases ----->			
	4 Dia	Diamantes y un mayor	se pregunta el Mayor con 4 Cor, respuesta se pasa o corrige 4 Pic	4 ST = 3 Ases ----->			
3 X	Doblo	Punitivo		Cualquier voz que no sea 5 Tre se PASA			
				Menores Invertidos			
				1 Tre -----> 2 Tre significa 11 PH ó + y palo 5º			
				1 Tre -----> 3 Tre significa de 6 a 10 PH y palo 5º			
	Smolen		Little Stayman	Tentativa de Manga			
				SALIDAS			
1 ST	Paso	2 Tre	Paso	Se hace con un 5/4 o 4/5 en mayores y de 0 a 7 PH			
				1 Pic Paso 2 Pic Paso			
2 Dia	5/4 Mayores salto a nivel 3 en el palo 4º		1 ST	(voz) ??			
	5/5 Mayores 4 Diam		Paso	Que es ??			
	6/5 Mayores salto a nivel 4 en el palo		2 Dia	3 Pic = Si tienes en Pic, As o dos Honores ve a Manga			
	inferior en transfer		Paso	3 T/D/C = Si tienes 1 o 2 bazas en ese palo = ve a Manga			
				2 ST = Si tienes Maxima 9 / 10 PH = ve a Manga			
				resto voces = Naturales			
Apertura a 1 Sin Triunfo							

