


SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES			 Asociación Española de Bridge	
INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO		ESTILO DE SALIDAS INICIALES				
a nivel 1: 8-17PHD 5+ cartas		Salida	A palo del Compañero			
a nivel 2 sin salto: 12+PHD 6+ cartas (5 muy buenas)	Palo	3ª/5ª	Dando cuenta 1ª/3ª/5ª			
Reapertura Reveil a palo o X (corto en apertura): 8+PH	ST	2ª/4ª	A su palo 5º 1ª/3ª/5ª		Jugador /Categ	
	Siguiente	Actitud: baja interés		Actitud: baja interés	Jugador /Categ	
INTERVENCIÓN POR 1ST /2ST	Otra: Cuenta: Alta-baja, IMPAR. Baja-alta, PAR			Fecha:	23-25 enero 2026	
1ST: 15-18PH. Respuestas nat. Tras X del 3r jug. sistema ON.	Otra: Preferencial: en 1er. descart te: Alta, palo alto. Baja, palo bajo			Campeonato:	Equipos mixtos España	
Reapertura Reveil a ST 11-13+PH, con parada. 2ST 18-19PH	SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA		
Sobre 2 débil: 2ST 16-18PH, BAL. Respuestas en transfer.	Salida	Vs. Palo	Vs. ST		APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO	
1♣-P-1♦-1ST es bicolor a M	As	AKx(+) Ax(+)	AKx(+) Ax(+)		MAYOR 5ª MEJOR MENOR: 12PH	
INTERVENCIÓN EN SALTO	Rey	AK KQ(+) Kx	AKJx(+) KQJ(+) KQ109(+)		2♣: Fuerte indeterminado: 18+PH palo exc./ 23-24PH	
Barrage palo 6º+ débil (10-PH) según vulnerabilidad, con triunfos	Dama	QJ(+)	QJ10(+) QJ9+ KQxx(+)		2♦: Forcing manga 23+PHD o 25+PH	
	Valet	J10(+) KJ10(+)	J109(+) Jx HJ10+		2♥/♠: Débil 6-10PH, 6 cartas, buen palo Vul.	
CUEBID DIRECTO Y EN SALTO	10	109(+) 10x H109(+)	HJ10(+) H109(+) 10x		3-4 ♣/♦ /♥/♠: Barrage 6-10PH, 7/8/+ cartas, palo m 3 triunf.	
Michaels CueBids 2♣ sobre 1♣ bicolor M	9	9x KJ9(+)	98(+) 9x AKJ9 KJ9		Aperturas 1ST: 15-17PH sin M 5º	
2♦ sobre 1♦ bicolor M	Alto-x	1ª/3ª/5ª	2ª sin interés 4ª con interés		2ST: 20-22PH posible M 5º (Puppet)	
2♥/♠ sobre 1♥/♠ bicolor ♠/♥ y un m	Bajo-x	Cabeza de ratón		Respuestas 2 sobre 1: 10+PH palo 5º. El ♣, puede ser corto		
2ST bicolor m (12+PH)	SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			CONVENCIONES EMPLEADAS		
	Sale el	Compañero	Declarante	Descarte	3ST: Gambling Acol, palo corto 7º firme sin parada lateral	
INTERVENCIÓN SOBRE APERTURA 1ST	Palo 1º	Baja appel	Cuenta	Baja appel	2ST JACOBY: fit 3º, 11+PH, F1	
Capelletti modif. X penal	2º		Appel indirecto		Respuestas 2 sobre 1: 10+PH palo 5º salvo el ♣, puede ser corto	
2♣ bicolor M	3º	Appel indirecto			4º palo FM	
2♦ monocolor M ó m(6º). 2ST pregunta	ST 1º	Baja appel	Cuenta	Appel indirecto	Doblo y redoblo de apoyo tras intervención	
2♥ bicolor ♥ y m	2º			Appel indirecto	Roudi 4 respuestas	
2♠ bicolor ♠ y m	3º	Appel indirecto	Appel indirecto	Appel indirecto	Sobre aperturas a ST: Stayman Smolen	
2ST bicolor m	Señales (incluyendo Triunfos): baja me gusta			Transfer a M y m (éste fuerte)		
	A ST tras salida de K, desbloquear la Q o la J			CheckBak Stayman s/ Trebolón		
DEFENSA CONTRA doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST	Para apelar, BAJA			Puppet		
Contra interv. 2ST s/apertura M, 3♣ buena mano con ♥,				CueBids		
3♦ buena mano con ♣. 3♥ y 3♠ solo son competitivas	DOBLOS			2ST moderador		
Tras apert. 1ST y Doblo, R como si no (ON)	DOBLO DIRECCIONAL Pide salida a palo artificial nombrado			Lebenshol		
SOBRE DOBLO DIRECCIONAL (doblo s/Stayman y voces artificial que piden salida al palo nombrado: tenerlo en cuenta)	DOBLO INFORMATIVO (Take-Out) 12+PH corto apertura, 3+cartas			Drury 2♣ sobre apertura en 3ª o 4ª posición		
Tras ap. M e intervención, CueBid del R 12PH y pide parada	DOBLO REAPERTURA En 4ª pos. 9+PH					
Tras intervención, el cambio de palo con salto es 5º y con fit	DOBLO NEGATIVO Tras apertura a palo e intervención, pide palo al A. Si obliga 1ST/ 2 a palo, con 7/8PH. Si obliga 2ST/ 3 a palo,			SUBASTAS DE SLAM		
Tras intervencion a M el CueBid del R es fit con 12+PH	con 9/10PH. Si obliga 3ST/ 4 a palo, con 12+PH.			Fit diferido; controles tras fit diferido: As o semifallo/fallo		
Tras interv. a m el CueBid del R pide corte con 12+PH para ST	X y XX de apoyo del A a palo del R tras interv. con 3+ cartas y juego			Splinter		
	DOBLO y cantopalo Muy fuerte 17+PH, 8 bazas			BLACKWOOD 30/41 5♣=0 o 3 claves, 5♦=1 o 4 claves, 5♥=2 claves		
	DOBLO PUNITIVO cuando el compañero explicó su mano y con cartas del palo doblado			sin la Q de triunfo, 5♠=2 claves+Q de triunfo. Tras 5♣ y 5♥, la voz subsiguiente pregunta por la Q de triunfo.		
				NOTAS IMPORTANTES		
				Psíquicas: No, gracias		

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS

Apertura	Artif	Mín	X Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes	Mano Pasadora
1 ♣		3	4♥	Mejor menor 12.....	Prioridad declarar M hasta 11PH. Apoyos naturales. ST's con cortes, 1 ST 8-10PH, 2 ST 11-12PH, 3 ST 13-15PH.Cambios palo con salto fuertes.	Roudi, CheckBack, 4º palo	
1 ♦		3	4♥	Mejor menor 12.....con 4♦ buenos y 5♣ malos, podemos abrir de 1♦	Prioridad declarar M hasta 11PH. Apoyos naturales. ST's con cortes, 1 ST 8-10PH, 2 ST 11-12PH, 3 ST 13-15PH.Cambios palo con salto fuertes.	Roudi, CheckBack, 4º palo	
1 ♥/♠		5	4♥	12..... permite 6º m	1 ST : 6-10PH. NF . 2 ST Jacoby . 3 ♥/♠ apoyo 3 cartas 0/5PH. Splinter desde 1♥/3♠. CueBid de fit tras interv.	Roudi, CheckBack, 4º palo	2♣ Drury
1 ST				15-17PH regular sin M 5º	2 ST invita con 9PH 2♣ Stayman, 2♦, 2♥, 2♠, 3♠= Transfer Smolen : M 5/4-5, 1º 2♠, luego tras 2♦, con 9-PH, 2♥/♠ para jugar. Con 10+PH, 3♥/♥ transfer manga. 4♣ bicolor M . 4 ST Cuantitativa 16+PH/ m larga	Los transfer a m con 10+PH. Stayman de cuatro voces	
2 ♣				Fuerte indeterminado	2♦ 7-PH Resto voces 8+PH	Stayman Transfer sobre 2ST abridor	
2 ♦				Forcing manga 23+HD/25+PH	2♥ relé sin As y 7-PH. 2♠, 1 As 7-PH. 3♠, 1 As y juego. 2 ST , 2 ases		
2 ♥		6	No	6-11PH			
2 ♠		6	No	6-11PH			
2 ST				20-22PH posible M 5º	3♠. Puppet (5+PH)y transfers	A con M 5ª dice 5♥/♠, con 4 ♥/♠ dice 3♦, sin da 3 ST	
3 ♣		7		Barrage			
3 ♦		7		Barrage			
3 ♥		7		Barrage			
3 ♠		7		Barrage			
3 ST				Gambling a m	4♣ débil: A pasa o cambia m. 4♦, A da mayor más larga. 4♥/♠ para jugar. 5♣ jugar la manga a m. 5♦, manga a ♦. Slams		
4 ♣							
4 ♦							
4 ♥		8		Barrage			
4 ♠		8		Barrage			
4º Nivel							
5ª Nivel							

DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO

Blackwood
Fit diferido
Splinters
Controles