

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES			
INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO		ESTILO DE SALIDAS INICIALES			
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas. Con mano más fuerte, DOBLO			Salida	Palo del Compañero	
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)		Palo	Naturales 3º / 5º	Naturales 3º / 5º	
Tras int. CueBid 10+ph y 3 cartas		ST	Naturales 2º / 4º	Naturales 3º / 5º	
Tras int. CueBid con salto 12+ph y 4 cartas		ST	As pide preferencia		
			K pide desbloqueo o cuenta		
INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO		Otra: Salidas naturales – No jugamos 10 prometedor			
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel					
INTERVENCIÓN CON ST		SALIDAS			
En segunda posición – 15 a 18 HCP – Se contesta con transfer / stayman imposible		Salida	Vs. Palo	Vs. ST	
Reapertura en cuarta posición – 11 – 14 PH		As	AKx(+)	AK (+), AK10 (+), AKJ (+)	
		Rey	KQx(+), AK seco	KQJ (+), KQ109 (+), AKJ10	
		Dama	QJx (+)	QJ10/9(+) AQJx (+), KQx (+)	
		Valet	J10x (+), HJ10x (+)	J109/8 (+), HJ10 (+), J10x	
		10	109x(+), H109 (+)	H109x (+), 109x, 10x	
		9	9x	1098/7(+), 9x	
		Alto-x	Sx, Hx, HxSx, xxSx	Sx, Hx, HxxSx, xxxSx	
		Bajo-x	HxS, xxS, HxxxS, xxxxS	HxS, xSx, HxxS, xxxS	
SOBREDECLARACIÓN EN SALTO					
1-Suit: WEAK / 2-Suit: Michael Cue Bid (5/5) - Weak or Very Strong					
Reopening: 6+ good suit 11-13 pts.; 2NT = Bal 18-20 HCP					
INTERVENCIÓN CON CUEBID					
Bicolores Michaels: 11>ph>18; sobre m: MM - sobre M: Mm					
INTERVENCIÓN EN SANDWICH		SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			
Doblo: bicolor 4/4+ 11+Ph		Sale el	Compañero	Declarante	Descarte
1 ST: Bicolor 5/5 11+Ph		Palo 1º	Preferencia	Preferencia	Appel Indirecto
2 ST: Bicolor 6+/5+ 11+Ph		2º	Número de Cartas	Número de Cartas	Número de Cartas
		ST 1º	Preferencia	Preferencia	Appel Indirecto
		2º	Número de Cartas	Número de Cartas	Número de Cartas
		Doubleton – Alta - Baja			
		Apelamos / Desapelamos en el palo			
		Apeles indirectos			
		A mitad de carteo – Baja promete honor			
DEFENSA sobre 1 ST (Fuerte o débil)					
Doblo: Cualquier monocolor					
2X – Bicolor ese palo y uno por encima					
1ST – 2TR – X – XX quiero jugar el otro palo / Paso quiero TR / Palo					
En cuarta natural y cualquier cosa					
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE		DOBLOS			
Sobre 2 ♥/♠ débil: cuebid bicolor menores, Leaping Michaels, Gambling		TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
Sobre 2 ♦ débil: 3♦ Bicolor Mayores; 4♣ Bicolor ♣/Mayor		Doblo y Redoblo de Apoyo			
4♦ Superbicolor ♥/♠		Penalty	(1X) - DBL - (1Y) - DBL = Penalty		
		Request Suit	(1X) - DBL - Almost 3 Cards in other suit		
		Request Suit	(1X) - Pass - (1Y) - DBL - Almost 4/4 Cards in others suit		
Sobre 3♣/♦/♥/♠: 3♦/♥/♠ 14+ Phd Con 6 cartas (5 muy buenas)		Competitive DBL in support biddings / Doblo Liner / Doblo Salida			
Sobre 3/4 ♥: 4 ST Bicolor menores; Sobre 3/4 ♠: 4 ST bicolor indeterminado					
TERCER PALO FORCING		SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO			
		Se desoye.			
		SUBASTA TRAS EL DOBLO DEL COMPAÑERO			
1♣ – 1♥		A nivel 1 mano negativa (menos de 7PH) con palo al menos 4º			
2♣ – 2♦		A nivel 2 mano positiva (más de 7PH) con palo al menos 4º			
		A nivel 3 mano positiva (más de 7PH) con palo al menos 5º			
		A nivel 4 – Para jugar			
		Cue Bid – Mano fuerte pide descripción de la mano del compañero			
1♣ – 1♠ – 2♣ – 2♦					
1♦ – 1♠ – 2♦ – 2♥					



Jugador / Categ	Aguado, Myriam - 1 ♥
Jugador / Categ	Ramos, Rafael - 1 ♠
Fecha:	2026
Campeonato:	España Equipos Mixtos

## RESUMEN DEL SISTEMA

## APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO

SAYC – Mayor 5° Natural / Mejor Menor - Agresivo	
1 ♣/♦	Mejor menor
1 ♥/♠	5+ cartas
1ST	15 – 17 – Puede con mayor 5°
2 ♣	Kokish
2 ♦/♥/♠	Débil – 6-10 y 6+ cartas
2ST	20-22 P.H. (Puede ser con Mayor 5°)
3ST	ACOL
3 ♣/♦/♥/♠	Barrage 7 Cartas
4 ♥/♠	Barrage 8+ Cartas

## VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA

No jugamos
------------

## CONVENCIONES

Roudi – Todas las voces	Bergen Modificado
Jacoby – Forcng Manga	Lebenshol
Splinter	Blackwood
Drury	Blackwood de Exclusion
Michaels Cue Bid	Don't
Checkback	Tercer palo Forcing
Cuarto palo forcing	

## SUBASTAS DE SLAM

Blackwood / Exclusion Blackwood / Josephine / HOYT	
Blackwood - 5 ♣ 30 - 5 ♦ 41 - 5 ♥ 52 - 5 ♠ 52Q - 5ST 1Ace + 1	
Void - 6X 2Aces + Void	
Blackwood Exclusion - 5 ♥ 30 - 5 ♠ 41 - 5ST 2Ace - 6 ♣ 2Ace Q	
HOYT (Kings) - 6 ♣ 0 - 6 ♦ 1 - 6 ♥ 2 - 6 ♠ 3	
4ST / 5 NT - Quantitative	

## NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR

Psíquicas: No frecuentes, salvo de forma involuntaria.

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS				
Apertura	Cartas	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes
1♣ / 1♦	3	12 – 20 – Cualquier Distribución	Natural	Natural, rudy, check-back
1♥ / 1♠	5	12 – 20 – Cualquier Distribución	Drury / Jacoby (FG) / Splinter / Trebolon / Checkback 1M-1NT: 6 a 10PH 1M – 2X: 10PH Forcing por una vuelta (2♣ puede ser solo dos cartas) 1M – 2NT: Jacoby, 12 (+), apoyo cartas y mano regular – FG (3♣ fallo o mano mínima; a nivel de 3 semifallo, a nivel de 4 bicolor y 3 al palo intento de slam) 1M – 2M: 6-10PH, apoyo de 3 cartas 1M – 3M: 0 a 7 PH, apoyo de 4 cartas 1M – 3♣ – Bergem – 6 a 11 puntos, apoyo de 4 cartas – Rele a 3♦ – 3♥ Débil – 3♠ Max 1M – 3♦ – 10 a 11 puntos y apoyo 3 cartas	Natural. Con mano regular se subasta el mejor menor. 2NT: 18-19PH A nivel de 3, semifallo. A nivel de 4, palo bueno Trial Bids (normalmente en el largo)
1 ST		15 – 17 PH EQUILIBRADA	Podemos tener palo quinto pero el compañero no lo va a saber Stayman de 4 voces, transfer a mayores y menores 4D mayores 5 – 5 5 – 4 – Stayman Falso – 2X (palo 5) / 3X (palo 4 forcing) 3X – Slam (menos carro)	
2♣		Kokish	2D Negativa, 2ST 10PH, 3 a palo positivo con buen palo	
2♦/♥/♠	6	Débil	2ST positivo 15PH(+) Forcing. Pide descripción de la apertura (Ougust)	2♦/♥/♠ – 2ST – 3♣ Mínimo y mal palo 2♦/♥/♠ – 2ST – 3♦ Mínimo y buen palo 2♦/♥/♠ – 2ST – 3♥ Máximo y mal palo 2♦/♥/♠ – 2ST – 3♠ Máximo y buen palo
2 ST		20 – 22 PH EQUILIBRADA (con mayor 5º)	Pupet stayman, transfer a mayores, 4D bicolor a Mayores 3Pic – Transfer a 3ST, Fuerza de manga 3ST – 5 Pic y 4 Corazones	
3♣/♦/♥/♠	7	Barrage	Cambio de palo forcing	
3 ST	ACOL	Acol -menor corrido	4T pasa o corrige, 5T pasa o corrige, 5D es slam en T	
4♣/♦/♥/♠	7 - 8	Barrage	Natural	

CONVENCIONES					
DRURY		KOKISH		LEBSHOL	
1♥/1♠ - 2♣ - 2♥/2♠	Apertura mínima – Repetir palo	2♣ – 2♦ – 2ST	2 Negativa; 2ST 23 – 24 PH	1ST – 2♥ – 3♥	Stop ♥ + 4 Cards ♠
1♥/1♠ - 2♣ - 3♥/3♠	FG	2♣ – 2♦ – 2♥	25PH regulares – Obliga a relais 2♠	1ST – 2♥ – 3ST	Play
1♥/1♠ - 2♣ - 4♥/4♠	Para jugar	2♣ – 2♦ – 2♥ – 2♠ – 2ST	25PH o más	1ST – 2♥ – 2ST - P	No Stop ♥ + 4 Cards ♠
1♥/1♠ - 2♣ - 3ST	Mano balanceada +18	2♣ – 2♦ – 2♥ – 2♠ – 3♥	Fuerte a Corazón	3♣ – P – 3♥	
1♥/1♠ - 2♣ - 2♦	Apertura norma 12PH+	2♣ – 2♦ – 2♥ – 2♠ – X	Control en el palo – Slam	1ST – 2♥ – 2ST - P	No Stop ♥ No 4 Cards ♠
1♥/1♠ - 2♣ - 2♥	Apertura normal 12PH+ con 4 cartas en el palo	2♣ – 2♦ – 2♠ – 2ST	2Pic es fuerte a pic y 2ST natural	3♣ – P – 3ST	
1♥/1♠ - 2♣ - 4♥	Splinter	2♣ – 2♦ – 2♠ – 3♣	Relais manga negativa – 3 Pic pasable		
		2♣ – 2♦ – 2♠ – X	Control en el palo – Slam		