

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
Natural
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas incluso apertura de 1♣
A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas
LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO
15-18; Respuestas transfer y stayman.
REVEIL A 1ST: 15-18 H.; REVEIL A 2ST: 20-21 H.;
LAS INTERVENCIONES POR CUEBID
(1♠) 2♣: Natural (1♠/♦) 2♦: Bicolor de Mayores
OTROS CUE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS
La intervención CUE.-BID CON SALTO: Pide Parada para jugar 3ST
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
REDOBLO: 10+ H.
Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing
TRUSCOTT = Respuesta de 2ST sobre palo Mayor: Invitación con Fit
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
Natural, Saltos indican fuerza
CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4°)
SUBASTAS DE PASO FORCING
Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
Capeletti Doble= fuerza 13 ph y corto a trebol 2♣= Bicolor Mayores o diamante largo
2♦= Monocolor Mayor 2♥/♠= Bicolor de ♥/♠+ menor, 2NT :dos menores, 3♣ natural, 3 a mayores barrage
CONTRA 1ST DÉBIL = IGUAL salvo Doble que pide palo 13+H.
LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE

[illegible][illegible]

Hoja de Convenciones
Jugador: Juan Bascones
Jugador: Lourdes Trías

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA DE equipos

<p align="center">SISTEMA BASE MAYOR 5° Diamante 4° 1ST Fuerte (15-17 H.) Cambio 2/1: 11+ H. FManga</p>	
<p align="center">ESQUEMA GENERAL</p>	
<p>Ap. 1♣/♦ = Trebol puede ser dos o diamante 4</p>	
<p>Ap. 1♥/♠ = Respuesta 2/1 Forcing manga</p>	
<p>Ap. 1ST = Stayman 3 voce., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores Defensa contra intervenciones: LEBENSHOL</p>	
<p>Ap. 2♣ = FUERTE INDETERMINADO</p>	
<p>Ap. 2♦ = FORCING MANGA</p>	
<p>Ap. 2♥/♠ = Débil, 6-10 H. Buen palo 6°si vulnerable, en cuarta apertura</p>	
<p>Ap. 2ST = Puede haber 5M, PUPPET, TRF Mayores, 3NT = 5♠+4♥</p>	
<p> </p>	
<p> </p>	
<p> </p>	
<p> </p>	
<p> </p>	
<p align="center">SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN</p>	

UNA ESPECIAL DEFENSA
Apertura de 3ST: Acol, trebol pide rectif o paso, 4 diam pregunta semifallo, 4NT pide numero de cartas, 4 M (responde semifallo)5m resp 4NT es 7,2,2,2
Contra la apertura de 1ST: capeletti
Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS
CONVENCIONES EMPLEADAS
2ST JACOBY, SPLINTER,
TRF, SMOLEN , LEBENSOHL
BICOLORES MICHAELS y LEAPING MICHAELS

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3ª / 4ª
1♣	X	2	4♣	13-22 H. en cuarta regla 15 en resto regla del 20	Apoyos naturales (1♣ 2♣= 9-11 HD palo 5o 1♣ 3♣=4-7HD.)Barrage	1♣ 2♣ 3X= Splinter 1♣ 1C/P 2ST 3♣= CHECK-BACK	
1♦		4	4♣	13-22 H.	Respuestas naturales (1♦ 2♣= 10+ H. F1V) Apoyos (1♦ 2♦= 9-11 HD. 1♦ 3♦= Barrage 3-6 HD)	1♦ 2♦ 3X= Splinter 1♦ 1C/P 2ST 3♣= CHECK-BACK	
1♥/1♠		5	4♣	12-22 H.	1ST: Forcing 1M 2M: 9-11HD 1M 3M= 3-6 H. (5-8 HD) Barrage 2ST apoyo 4(6-9 ph) LIMITE+ SPLINTERS (13-15) (incluso 1♥ 3♣ /1♠ 4♥) Pasado de mano la respuesta 2♣ y 10- 11 puntos Si el abridor tiene apertura normal 2♦, y sigue natural	Subastas de ensayo a palo con salto piden ayuda en el palo	
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6° ó 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 3 Respuestas; TRF a Mayores; TRF a menores (2♣= TRF ♣; 2nt= TRF ♦) 4♣= Bicolor de Mayores. 4♦ TRF a ♥. 4♥ TRF a ♠	Después de 1ST 2♣, 2♦ SMOLEN Después de TRF a menor: 3♥/♠ semifallo, 3ST a jugar, 4m splinter	
2♣	X	0	No	FUERTE INDETERMINADO Si equilibrada 22-23H.	2♦=menos de 8 puntos de honor: luego 3M promete 9 bazas Otras respuestas: Naturales, palo 5°(3 honores) y +8 PH	2♣ 2♦; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♦	X	0	No	FORCING MANGA Si equilibrada 24+ H.	2♥= relais Otras respuestas: Naturales, palo 6°+ y 8+ H.	2♦ 2♥; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♥/2♠		6	No	6-10 H. Buen palo de 6 cartas (2 de 4) Dos Honores mayores si estas rojo	3♥/♠= Barrage 2ST: Pregunta , Resp 3NT palo corrido, palo indica control	2♥/♠ 2ST, Respuestas a nivel de 3 muestran un H (A o K) Respuestas a nivel de 4 son SPLINTER	
2ST				20-21 H. Puede tener palo Mayor 5°	PUPPET STAYMAN 3♣= transfer a 3·NT(buscando menores o cierre) 3NT =5♠ y 4♥ 4♣= Bicolor de Mayores 4♦ bicolor a mayores intento clam		
3♣/3♦		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1ª y 2ª posición (dos Honores mínimo)			
3♥/3♠		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vulnerable 7 Bazas Vulnerable	Nuevo palo= Control		
3ST	X			ACOL Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5♣= P/C		
4♣/4♦				BARRAGE			
4♥/4♠		7		BARRAGE CLÁSICO 7 Bazas No Vulnerable 8 Bazas Vulnerable			

