

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING	
OVERCALLS (Style: Responses: 1 / 2 Level; Reopening)	
-	Buenas intervenciones a nivel de 2
INT OVERCALL (2 nd /4 th Live; Responses; Reopening)	
-	Directo 16-18 H
-	Reapertura 10-12 H
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)	
-	Débil
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)	
	Directo: Michaels
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening;PH)	
-	En 2ª posición: 2♣ = mayores, 2♦ = ♥, 2♥ = ♠, 2♠ = ♣, 2ST = menores,3♣ = ♦, X es M+m (vs fuerte) y valores apertura (vs débil)
-	En 4ª posición: 2♣ = mayores, resto natural
VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)	
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣	
	Natural
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE	

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	3/5	3/5	
NT	2/4	3/5	
Subseq	Actitud (pequeña = interés)		
Other:			
LEADS			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AK(x), pide interés	AK(xx), pide interés	
King	AK(x) o KQ(x), pide cuenta	Pide cuenta o desbloqueo	
Queen	QJ(x)	KQ(x), QJ(x)	
Jack	J10(x)	J10(x), KJ10(x), AJ10(x)	
10	109(x) o H109(x)	109(x) o H109(x)	
9	3/5	2/4	
Hi-X	3/5	2/4	
Lo-X	3/5	2/4	
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1	Actitud (peq = Int)	Cuenta (A-B = Par)	Actitud (peq = Int)
Suit 2	Cuenta (A-B = Par)	Lavinthal	Cuenta (A-B = Par)
3	Lavinthal		Lavinthal
1	Actitud (peq = Int)	Cuenta (A-B = Par)	Lavinthal
NT 2	Cuenta (A-B = Par)	Lavinthal	Cuenta (A-B = Par)
3	Lavinthal		
Signals (including Trumps):			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			
- Doblo y redoblo de apoyo a nivel de 2.			

W B F CONVENTION CARD	
CATEGORY:	Natural
PLAYERS:	F. Goded – Sabaté
SYSTEM SUMMARY	
GENERAL APPROACH AND STYLE	
-	Mejor menor
-	NT: 15 – 17
-	Mayor Quinto, 2/1
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE	
-	2♣ = Forcing a manga (excepto una secuencia)
-	2♦ = Multi
-	2♥ = 7-10 H, bicolor a mayores
-	2♠ = 7-10 H, pic y menor
-	4♣/♦ = Namyats
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES	
IMPORTANT NOTES	
PSYCHICS:	Raro

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1 ♣		3	4 ♥	11 -21H, mejor menor	Menores invertidos, 2M = débil, 3M = débil	XYZ, no transfer Walsh	
1 ♦		3	4 ♥	11 -21H, mejor menor	Menores invertidos, 2M = débil, 3M = débil	XYZ, no transfer Walsh	
1 ♥		5	4 ♦	11 – 21H	1NT = Forcing (si no pasador), 2NT = apoyo, límite	XYZ	Drury
1 ♠		5	4 ♥	11 – 21H	1NT = Forcing (si no pasador), 2NT = apoyo, límite		Drury
INT			4 ♥	15 -17H	Stayman, Transfers, 2ST = Invitativa, 3 ♦/♥/♠ = Intento slam sin semif.	Smolen	
2 ♣	X	0		Fuerte	2 ♦ = Negativa; GF excepto 2 ♣/2 ♦/2M		
2 ♦	X	0	4 ♦	Multi (débil o cualquier FM)	2 ♥/♠ = p/c, 2ST = Relé fuerte, 3 ♣/♦ = Natural GF, 4 ♣ = di tu Mayor en transfer, 4 ♦ = di tu mayor en natural		
2 ♥	X	3		7–10H, bicolor mayores	2ST = Relé fuerte, 3 ♣/♦ = Invitativa a ♥/♠		
2 ♠	X	5		7–10H, ♠ y un menor	2ST = Relé fuerte, 3 ♣ = p/c, 3 ♦ = Invitativa a ♠		
2NT				20-21H	Stayman palos cuartos, transfers, 3 ♠ = menores intento slam	Smolen	
3 ♣		7		Barrage	3 ♦ = Pide mayor de 3 cartas		
3 ♦		7		Barrage			
3 ♥		7		Barrage			
3 ♠		7		Barrage			
3NT	X			Palo 7-8 menor corrido	4 ♦ = pregunta semifallo, 4ST = pregunta número de cartas		
4 ♣	X	0		Namyats			
4 ♦	X	0		Namyats			
4 ♥							
4 ♠							
4NT							
5 ♣						HIGH LEVEL BIDDING	
5 ♦						Respuesta de Ases: 14-30	