

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING

1♣		3	4♥	11 – 21H, mejor menor	2♣ = Natural 10H+, 2♦ = débil			
1♦		3	4♥	11 – 21H, mejor menor	2♦ = Natural 10H+, 3♣ = débil			
1♥		5	4♦	11 – 21H	2NT = Invitativa o más con 4 cartas de apoyo; Drury si pasador			
1♠		5	4♥	11 – 21H	2NT = Invitativa o más con 4 cartas de apoyo; Drury si pasador			
INT			4♥	15 -17H	Stayman, Transfers, 2ST = Invitativa			
2♣	X	0		Fuerte (24H+ si equilibrada)	2♦ = Relé			
2♦	X	0	4♦	Multi (débil mayor o 22-23H equilibrada fuerte o fuerte a menor)	2♥/♠ = p/c, 2ST = Relé fuerte, 3♦ = Invitativa a tu mayor			
2♥		5		7–10H, ♥ y otro	2ST = Relé fuerte, 2♠ = p/c, 3♣ = p/c, 3♦ = Invitativa a ♥			
2♠		5		7–10H, ♠ y un menor	2ST = Relé fuerte, 3♣ = p/c, 3♦ = Invitativa a ♠			
2NT				20-21H	Stayman, transfers, 3♠ = menores intento slam			
3♣		7		Barrage				
3♦		7		Barrage				
3♥		7		Barrage				
3♠		7		Barrage				
3NT	X			Palo 8 menor	4♣ = p/c, 4♦ = pregunta semifallo, 4ST = pregunta n° cartas			
4♣	X	0		Namyats	4♦ = Intento slam			
4♦	X	0		Namyats	4♥ = Intento slam			
4♥								
4♠								
4NT								
5♣								
5♦								
							HIGH LEVEL BIDDING	