

EQUIPO: JUEGOS MALABARES

1 ♣/♦ 3⁺ cartas ₍₁₁₎ 12-21

1 ♥/♠ 5⁺ cartas ₍₁₁₎ 12-21

1ST - 15-17 Equilibrada

2ST - 20-22 Equilibrada

3ST - Acol, AKQxxx(x) ♣/♦ sin puntos de apertura

2 ♣ - Fuerte indeterminado

2 ♦ - Forcing a manga basado en 23⁺ph si equilibrada

2 ♥/♠ - 6 cartas 6-10

3 ♣/♦/♥/♠ - 7 cartas 6-10

4 ♣/♦/♥/♠ - ₍₇₎ 8 cartas 6-10

Primeras salidas

5^a - 3^a contra palo

xx	AKx	KJ 10x	H x	KJ xx x (x)
xxx	KQ x	K 10 9x	H xx	QJ x(x)
xxxx	QJ x	AKJ 10	H xx x	10 9x(x)
xxxxx	J 10x	10 9x	H xxxx x	AK x(x)

AK, KQ, QJ, J10, 109 secos

4^a - 2^a contra ST salimos de la cuarta carta con honor

xx	AK x	KJ 10x	H x	KJ x x x(x)
xxx	KQ x	K 10 9x	H xx	QJ x x (x)
xxxx	QJ x	AK J10	H xx x	10 9 7 x(x)
xxxxx	J 10x	10 9x	H xx x x	10 9xx(x)

Contra ST, la salida de **K** pide desbloqueo o cuenta. Jugamos 10 prometedor que promete 1 honor y el 9.

Señales en la defensa

1. *Carta baja* anima en la primera salida y en el 1º descarte (palo y ST)
2. *Alta/baja* es número impar de cartas 3, 5, 7...
3. Señal de *preferencia* con semifallo en la mesa y cuando se da a fallar

Convenciones de subasta

Subastas propias

Stayman de 4 respuestas sobre 1ST.
Puppet Stayman con sobre 2ST.
Jacoby Transfer sobre 1ST y 2ST.
Jacoby sobre la apertura de 1 ♥/♠
Smolen con la apertura de 1ST.
4º palo es forcing a manga, excepto a nivel 1.
Roudi.
Check-back.
Los saltos en respuesta a la apertura son barrage

Subastas de competición

Michael's cue-bid sobre 1 ♣/♦/♥/♠.
Cappelletti Modificado.
Doblos negativos (Sputnik) hasta 4♠ inclusive.
Doblo y re-doblo de 3 cartas de apoyo.

Subastas de slam

4ST petición de ases 30 / 41+Q.
5ST petición de reyes 0-1-2-3.
Splinter.
Los controles damos por orden independientemente si son de A, K, semifallo o fallo.