

<p>Doblos especiales</p> <p>Doblo negativo hasta 4♠ Doblo 3 cartas de apoyo, Doblo Lightner, 1ST dbl. – mayores Doblo responsivo 1♣/♦/♥ dbl. 1♥/♠ dbl: es punitivo</p>	<p>Intervenciones de ST</p> <p>1ST: 15-18^{HCP} después subastamos como si hubiéramos abierto 1ST Salto a 2ST: 2 palos de menor rango excepto el palo de apertura</p>
<p>Intervenciones</p> <p>Nivel 1: 7-17, 5⁺ cartas Nivel de 2: responsable</p> <p>Respuestas</p> <p>Palo nuevo: a nivel de 1 y 2 no son forcing Apoyo con salto débil, Cue-bid buen apoyo 10⁺, ó cualquier mano muy fuerte.</p>	<p>Intervenciones con salto</p> <p>Barrage.</p>
<p>Intervenciones a 1ST</p> <p>Doblo - ♥ + ♠ 2♣♦♥♠ - natural 6⁺ 2ST - ♣ + ♦</p>	<p>Cue-bid directo</p> <p>Sobre 1♣,♦,♥,♠ son Micaels</p> <p>Sobre 2♥, 2♠ - menores Sobre 2♥, 2♠ salto a: 4♣ es bicolor ♣ + M 4♦ es bicolor ♦ + M</p>

HOJA DE CONVENCIONES

Barbara Kapica – Krzysztof Kapica

1♣,♦	- 3 ⁺ cartas
1♥,♠	- 5 ⁺ cartas
2♣	- forcing a manga
2♦,♥,♠	- barrage 6
3♣,♦,♥,♠	- barrage 7(6)
4♣,♦,♥,♠	- barrage 8(7)

1ST 15-17 - 5M, 6m, 2254 - OK
2ST 20-22 - 5M, 6m, 2254 - OK
3ST Acol

1♥,♠

1ST - no forcing
2♣ - 2⁺ cartas 10^{HCP}
2♦,♥ - 5⁺ cartas 10^{HCP}
2ST - 9-11 con apoyo
Apoyo con salto débil
Salto con palo nuevo – fuerte
Splinter.

1♣,♦

1♦,♥,♠ - natural forcing
1 ST 6-10
2 ST 10-12
3 ST 12-15
Apoyo con salto – invit.
Salto con palo nuevo – natural fuerte, 13⁺ buen palo

Salidas Naturales

<u>xx</u>	<u>AKx</u>	<u>KJ10x</u>	<u>Qx</u>
<u>xxx</u>	<u>KQx</u>	<u>K109x</u>	<u>Qxx</u>
<u>xxxx</u>	<u>QJx</u>	<u>AKJ10</u>	<u>Qxxx</u>
<u>xxxxx</u>	<u>J10x</u>	<u>109x</u>	<u>Qxxxx</u>

x- a ST, salimos de 4^o con o sin honores
x- a palo, salimos de 5^o con o sin honores

Salida de **K** es la más fuerte contra ST
Salida de **10** promete 1 honor mayor contra ST

Salidas de palos largos

2^a - 4^a a ST
3^a - 5^a a palo

Defensa

Tanto para palo como para ST

1. A la primera salida: dependiendo del caso animamos con **carta alta** o damos número de cartas **alta-baja son pares**.
2. En primer descarte: **carta alta** anima a jugar este mismo palo. Carta baja des-anima.
3. **Apel de preferencia natural**, cuando hay semifallo en el muerto o en la mano y también cuando mandamos a fallar.

1ST

2♣ - Stayman promete mayor 4^o
2♦,♥ - Transfer a ♥,♠
2♠ - Transfer a ♣ o mano equilibrada 8-9
2ST - Transfer a ♦
3♣,♦ - Natural fuerte 6⁺
3♥,♠ - Semifallo, bicolor menores
4♣ - 5⁺-5⁺ bicolor mayores
4♦,♥ - Transfer a ♥,♠

Notas importantes

4^o palo forcing a manga (excepto 1♣-1♦-1♥-1♠)
2/1 – no es forcing a manga
Blackwood de 5 Ases 30-41
Lebensohl, Roudi, Splinter, Check –back, Stayman, Smolen, 2ST es forcing después de cualquier 2/1