

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES			 A.E.B. TANIA PARAVISINI - ANA FRANCÉS - RAMON GÓMEZ			
INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO		ESTILO DE SALIDAS INICIALES						
Nivel 1: 10-16 Palo 5° (Palo 4° excepcionalmente)		Salida	Palo del Compañero					
Nivel 2: 10-16 Palo 6° (Palo 6° o 5° bueno)	Palo	1ª / 3ª / 5ª	1ª / 3ª / 5ª					
	Siguiente	Pequeña Interés		Fecha:	20/01/2026			
	Otra: A ST: 4ª más alta, naturales			Campeonato:	Campeonato de España de equipos mixtos 2026			
INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST		SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA			
1ST: 15/17 transfers, el imposible Stayman	Salida	Vs. Palo	Vs. ST	APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO				
Réveil 1ST: 10-14 / 2ST: 18-19	As	AKx AKxx Ax	AK AKx	MAYOR 5° - ST FUERTE - MEJOR MENOR				
	Rey	AK Kx KQx KQxx	KQJx KQ109					
Contra 2 Débil, 2ST: transfers, el imposible Stayman	Dama	Qx QJx QJxxxx	QJ10x QJ9x	1♣ : mejor menor 3+ cartas				
	Valet	Jx J109 KJ109	J109x J108x KJ10x	1♦ : mejor menor 3+ cartas				
INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO		10	10x 1098x Q1098	10x	1♥/♠ : 5+ cartas			
Natural débil	9	9x	9x	1ST: 15/17 equilibrada (acepta menor 6° o mayor 5°)				
	Alto-x	3ª/5ª	2ª sin Honor	2♣: Fuerte Indeterminado.				
	Bajo-x	3ª/5ª	4ª con Honor	2♦: Forcing Manga.				
	SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD				2♥/♠ : Débil 6-10 palo 6°.			
INTERVENCIÓN POR CUE BID		Sale el	Compañero	Declarante	Descarte	2ST: 20/21 equilibrada (acepta menor 6° o mayor 5°)		
Michaels: 1♣ - 2♣ / 1♦ - 2♦ Bicolor mayores	Palo 1°	Actitud	Cuenta	Actitud	3♣/♦/♥/♠ : Barrage			
Cue-bid con salto: pide parada en el palo de apertura.	2°	Cuenta	Preferencia	Preferencia	3ST: Palo menor AKQ 7°/+			
Contra 2 Débil, el cue bid = Bicolor Menores	3°	Preferencia			4♣/♦ Transfer a 4♥/♠			
	ST 1°	Actitud	Cuenta	Laventhal	4♥/♠ Barrage			
DEFENSA CONTRA APERTURA DE 1ST		2°		Preferencia	Cuenta			
Doblo: Monocolor menor (resp. 2♣: Pasa o corrige)	3°				VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA			
2♣ : Bicolor Mayores (5/4+) (resp. 2♦ : elige Mayor más largo)	Señales (incluyendo Triunfos): Standard			Multi Landy en intervención a ST.				
2♦ Monocolor Mayor (resp. 2♥: Pasa o corrige)	Alta = Gusta / Baja = No Gusta			Menores Invertidos.				
2♥/2♠ : Bicolor mayor y un menor (resp. 3♣: Pregunta menor)	Alta/Baja = n° Par. / Baja/Alta = n° Impar.							
2ST: Bicolor menores (5/5+)	DOBLOS							
EN INTERVENCIÓN		Doblo en segunda posición			CONVENCIONES EMPLEADAS			
Apoyo en salto débil, Cue-bid (11+ apoyo), cambio de palo: 8+	11+ mínimo. Standard.			Puppet Stayman, Smolen, Roudi (sin, con, con, sin)				
1ST tras el Doblo del compañero (8-10)	17+ Con cualquier mano.			Check-Back, 2ST Jacoby 11+, Splinter 12-15, Truscott				
1ST tras intervención a palo del compañero (8-11)	Sobre voces Convencionales Doblo: punitivo/direccional			Lebensohl, Michaels				
Defensa a 2♦ Multi. Natural	Doblo y Redoblo de apoyo							
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO		SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING			NOTAS IMPORTANTES			
Redoblo sin fit forcing hasta 2ST	Tras secuencia F.M., tras Redoblo y competitivas con fuerza.			Psíquicas: Muy rara vez.				

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Mín	X Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguentes	Mano pasada
1♣		3	4♠	Mejor menor 11+	Cambio palo: 6+ Cambio palo con salto Débil 2ST: (11-12) Menores Invertidos (11+)	1♣ - 1♥/♠ Natural. 1ST: Regular 12-14 2ST: regular 18-19 3ST: 18-19 reg y 4♥/♠	
1♦		3	4♠	Mejor menor 11+	Mismo desarollo que 1♣		
1♥		5	4♠	12+ Equilibrada 10+ Desequilibrada	1ST: Natural (6/10) 2ST: Jacoby 11+ 2♥ (6/10) 3♥ (4 cartas débil) 4♣/♦ = Splinter 3♣/♦: Barrage	1♥/♠ - 2ST 3x natural 16+, 3♥/♠ minima, 3ST reg 18-19 4x splinter	Drury
1♠		5	4♠	12+ Equilibrada 10+ Desequilibrada	Mismo desarollo que 1♥		Drury
1ST			Penal	15/17 Equilibrada	Stayman, Transfers, Smolen 2ST: 8-9 3♦ : ♥/♠ Invitativa 3♥/♠: Semifallo 4♣ : ♥/♠ Manga 4♦/♥ : Transfer	Después de Transfer a ♥/♠ 3M máx. 4 cartas Después de Transfer a ♣/♦ damos el corto.	
2♣	x		4♠	22/23 Equilibrada Monocolor fuerte.	2♦ : Relé	2ST = 22/24 equilibrada 2♥/♠ 3♣/♦ = Monocolor fuerte	
2♦	x		4♠	Forcing Manga. 24+ o 9+ BJ.	2♥: Relé.	2ST = 24+ equilibrada	
2♥/♠		6	4♠	Débil 6-10	Apoyos débiles 2ST: Pregunta Cambios de palo: Forcing sin fit. Cambios de palo con salto: Con fit Splinter	Tras 2ST: Repetición del palo = mínima. Nivel 3 = máx. A o K del palo. Nivel 4 = máx. Fallo o semifallo.	
2ST				20-21 admite M 5º o menor 6º	Puppet Stayman y Transfers, 3ST=5♣-4♥, 4X= transfer al siguiente palo intento de slam o slam seguro	2ST - 3♣ - 3♦: Un mayor 4º o los dos. 2ST - 3♣ - 3♥/♠: Palo mayor 5º. 2ST - 3♣ - 3ST: Sin mayor 4º.	
3♣/♦		6		Barrage	Cambios de Palo Forcing		
3♥/♠		6		Barrage	Cambios de Palo Forcing		
3ST	x	7		Palo menor corrido AKQxxxx	4♣: Pasa o corrige 4♦: Pregunta por el semifallo 4ST: Pregunta por largura 7°/8°.		
4♣/♦		7		4♣ → 4♥ 4♦ → 4♠	4♥ Negativa, Otras voces controles. 4♠ Negativa, Otras voces controles		
4♥/♠	x	7		Barrage			
DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO							
Blackwood KCB 5 Ases 4ST: 5♣: 0/3; 5♦: 1/4; 5♥: 2; 5♠: 2 y Q de triunfo				Después la voz siguiente pregunta por la Q de triunfo. y 5ST pregunta Reyes: Respuesta qualitativa			