

Legenda : • 1. = Aberturas • 2. = Assinalado (☑) se Artificial • 3. = n° mínimo de cartas • 4. = Dobres Competitivos até ...

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :	REBIDS	Alterações após <i>Pass</i> inicial
1♣		3	4♥	11+/20 PH	• Walsh, menores invertidos • 1ST = GF	• 1 ST = 15/17 H * Não nega Ricos (check-back)	
1♦		4	4♥	11+/20 PH	• 1♥ = 3+ cartas (excepc.), menores invertidos	• 1 ST = 15/17 H * Não nega Ricos (check-back)	
1♥		5*	4♦	(9) 11+/20 (* 3ª Pos: 4+)	• Apoios Bergen • Splinter (ilimitado)		• 2♣ = <i>Drury</i>
					• '2/1' = GF	⇒ 2 ST = 15+ bal; 3 ST = 11-14 bal	
					• 2 ST = Ap° 4+ tr. (s/ singletons), GF	⇒ • 3 X = curto • 3 ST = 15-17 s/ curto	
					• 1 ST = F1	• 4 X = natural, valores concentrados	
1♠		5*	4♦	(9) 11+/20 (* 3ª Pos: 4+)	• 1ST = F1 • '2/1' = GF • 2ST = Ap° 4 tr, GF	• 3♥ = 18 ou + s/ curto • 4♥ = mínimo s/ curto	• 2♣ = <i>Drury</i>
1 ST		-	-	15/17 H; ± Bal°	• 2♣ = <i>Stayman</i> (* Pode não ter Ricos) = <i>qd. abridor nega ricos</i> → Smolen	⇒ • 2♦ = <i>nega</i> Ricos • 2♥/2♠ = Nat	
					• 2♦/♥ = Texas • 2♠ = Bicolor ♣/♦	⇒ • 2♥/♠ = Convite C/4♥5♠ OU C/5♥4♠	
					• 2 ST = Unicolor ♣/♦ (fraco ou forte)	⇒ •	
					• 3♣ = Puppet • 3♦ = Ricos - Convite		
					• 3♥/♠ = 54 nos Pobres + 3 cartas no naipe marcado.		
					• 4♣ = Ricos - Convite • 4♦ = FC ou Jogar	⇒ • Sobre 4♣, 4♦ é C/ interesse e 4♥/♠ = S/ interesse com melhor naipe no marcado.	
					• 4♥/♠ Para jogar • 4 ST = Quant°		
2♣	☑	-	-	• Quase Forte Partida Apenas 1 Excepção	• 2♦ = Relais • 2♥ = 0 a 3 Pts S/ Rei	⇒ • 2 ST = 23+ (→ como Abertª em 2 ST) É Forcing-Partida.	
2♦	☑	-	-	• Multi Fraco a ♥ e ♠	• 2♥ = Para jogar • 2♠ = Joga no mínimo 3♥. • 2 ST = Relay Forcing	Depois de 2 ST, temos: 3♣ = Maximo; 3♦ = Minimo C/ ♥ e 3♥ = Minimo C/ ♠. Depois de 3♣, 3♦ pergunta e temos: 3♥ C/ ♠ e 3♠ C/ ♥	
2♥/♠	☑	5	-	• Rico marcado de 6 cartas.	• 2 ST = <i>Relay</i> F1 • 3♣/♦/♥ = Natural forcing. • 3♥/♠♦ = Barragem.	⇒ S/ 2ST: • 3♣ = Min • 3♦ = Max balanceado. • 3♥ = Max curto ♣ • 3♠ = Max curto ♦ • 3ST = Max curto rico. Sobre 3♣, Min, 3♦ pergunta e 3♥/♠ para jogar. Sobre , 3♦, 3♥ = balanceado • 3♠ = Curto a ♣ • 3 ST = Curto a ♦ • 4♣ = Curto no rico.	
2 ST		-	-	• 20 / 21 H – Jogamos Puppet Stayman.	• 3♦/♥ = Texas • 3♠ = Bicolor ♣/♦ • 3 ST = Unicolor ♣/♦ (fraco ou forte) • 4♣ = Ricos - TC • 4♦ = Ricos – Jogar / FC • 4 ST = Quant°	• 3♦ = C/ 4 cartas ♥ e/ou ♠ • 3♥ = S/ Ricos • 3♠ / 3 ST = 5 cartas ♠ / ♥.	
3x		6*	-	PRE; * 3ª Pos° : 6+ c.		CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME ⇒ <i>Bw's</i> 5 chaves	
3 ST	☑	7	-	Gambling; <i>m</i> sólido		• 4 ST (5) ⇒ • 3/0 • 4/1 • 2 • 2 + Q • 5 ST 2/4	+ <i>Chicana</i> Util
4♣/♦	☑		-	Natural		• 6 x (abaixo do naipe) = 1/3 A + 1 Chicª útil	

• **PRE** (*Pre Empt*) = Barragem • **GF** (*Game Force*) = Forcing de Partida • **F1** = Forcing por 1 volta • **NF** = Não Forcing • **Seqª** = Sequência • **VJ** = Vazas de Jogo • **m** = menor
• **Nat.** = Natural • **s/** = sobre • **... ?** = Interrogativa a ... • **F1** = Forte Indeterminado • **Cb** = Cue-bid • **tb** = trial-bid • **U** (Unic.) = Unicolor • **B** (Bic.) = Bicolor • **T** (Tric.) = Tricolor

Legenda : • 1. = Aberturas • 2. = Assinalado (☑) se *Artificial* • 3. = n° mínimo de cartas • 4. = Dobres Competitivos até ...

4 ♥/♠		7	-	PRE;5/6 LT's		• 6 no naipe acordado = 1/3 A + 1 Chicª útil	• DOPI Romano
-------	--	---	---	--------------	--	--	---------------

• **PRE** (*Pre Empt*) = Barragem • **GF** (*Game Force*) = Forcing de Partida • **F1** = Forcing por 1 volta • **NF** = Não Forcing • **Seqª** = Sequência • **VJ** = Vazas de Jogo • **m** = menor
 • **Nat.** = Natural • **s/** = sobre • **... ?** = Interrogativa a ... • **F1** = Forte Indeterminado • **Ch** = Cue-bid • **tb** = trial-bid • **U** (Unic.) = Unicolor • **B** (Bic.) = Bicolor • **T** (Tric.) = Tricolor