

**CAMPEONATO de EQUIPOS de la COMUNIDAD de MADRID 2025**  
**por categorías por IMP's**

**FECHAS y HORARIOS:**

Día 24 de octubre, el viernes a las 18:00

Día 25 de octubre, el sábado a las 17:00

Día 26 de octubre, el domingo a las 11:00

Las sesiones serán **aproximadamente** de 4 horas diarias dependiendo de número de manos. Se intentará que el domingo torneo acabe antes de las 14:00.

Son horarios **provisionales**, pueden cambiar algo dependiendo de la fórmula de torneo que se definirá cuando se sepa el número definitivo de los equipos.

**LOCALES DE JUEGO:**

Dependiendo del número de equipos se jugará en uno o dos clubes

- **Club Eurobridge**
- **Club Vergara**

Hasta 18 equipos se hará el campeonato solamente en club Eurobridge.

**INSCRIPCIONES:**

200€ por equipo.

Se abonarán por una única transferencia bancaria por equipo a la cuenta de BCM en el BANCO SABADELL

**ES27 0081 4147 7100 0123 3931**

La inscripción se debe enviar a [bcm@madridbridge.com](mailto:bcm@madridbridge.com) y deben hacerse constar antes del **martes 21 de octubre a las 14:00 h** las siguientes informaciones de todos los participantes de equipo:

- el nombre de los jugadores
- el número de la licencia
- el correo electrónico
- el nombre del capitán de equipo
- el nombre del equipo

La capacidad de los locales es limitada. Los equipos quedan inscritos por orden de inscripción. El orden de la inscripción se decide por la fecha de pago en la cuenta de BCM. Los equipos inscritos fuera de plazo podrían ser admitidos por conveniencia de organizador, por, ejemplo, cubrir el relé, etc.

**PARTICIPANTES:**

Los equipos formados por un mínimo de 4 y un máximo de 6 jugadores con licencia de competición de la AEB u otra NBO.

Se jugará en **una, dos o tres divisiones** dependiendo del número de equipos inscritos y la categoría de sus participantes. Las divisiones son Primera, Segunda y Tercera.

Para calcular en cual división juega cada equipo se tendrá en cuenta la categoría de los cuatro jugadores que la tengan más alta. Después de decidir la categoría donde juega un equipo (normalmente, a la finalización del período de inscripción) no se admitirán

cambios en el equipo (añadir/quitar jugadores) que impliquen un cambio de categoría del equipo.

### FORMATO DE TORNEO:

Se intentará jugar en tres divisiones si el número y la categoría de los equipos lo permitan.

1. Primera división ♠
2. Segunda división ♥
3. Tercera división ♦

El formato definitivo del torneo: Round Robin, torno suizo, en grupos, etc. lo decide el Comité de Competición cuando sepa número de equipos que hay en cada división. El torneo se jugará por IMP's con escala 20-0 VP. Número de manos por partido se decidirá en función de número de equipos y el formato de torneo.

### Asignación de los equipos a sus divisiones correspondientes:

Para este evento BCM crea una fórmula específica para asignar los equipos en sus correspondientes divisiones:

MMO	– 11 puntos
MMD	– 10 puntos
MN	– 9 puntos
1P	– 8 puntos
1C	– 7 puntos
1D	– 6 puntos
2P	– 5 puntos
2C	– 4 puntos
2D	– 3 puntos
3P	– 2 puntos
3C	– 1 puntos
3D	– 0 puntos

Para jugar en

- **Primera división** los cuatro mejores jugadores del equipo deben tener 28 o más puntos.
- **Segunda división** los cuatro mejores jugadores del equipo deben tener entre 13 y 27 puntos.
- **Tercera división** los cuatro mejores jugadores del equipo deben tener 12 puntos o menos.

La categoría del jugador - se refiere a la categoría actual de la AEB

BCM se reserva el derecho de cambiar la categoría de un equipo por apreciación y/o por conveniencia organizativa.

Hay que resaltar que sólo existirá la distinción entre categorías Segunda y Tercera en el caso que haya suficientes equipos para que se jueguen ambas, como se especifica a continuación.

Cada **división** será de un mínimo de 4 equipos. Por ejemplo, si al torneo se apuntan hasta 7 equipos se jugará en una sola categoría. Entre 8 y 11 equipos se jugará en 2 categorías. Con más de 12 equipos se intentará dividir en 3 categorías si el nivel de los equipos lo permite.

Con 3 o menos equipos que en alguna categoría se juntaran las categorías. Aun con 3 o menos equipos en alguna categoría estas compiten por el título de su categoría entre sí.

### TÍTULOS:

Se obtendrá el título de:

- **Campeón**
- **Subcampeón**

del Campeonato de Equipos de Comunidad de Madrid de

- PRIMERA DIVISIÓN ♠
- SEGUNDA DIVISIÓN ♥
- TERCERA DIVISIÓN ♦

A efectos de obtener la condición del **titular** del equipo se precisa haber jugado un mínimo de 50%\* de las manos:

- En caso de número par de partidos se necesita al menos 50% de ellos
- El partido “relé” no cuenta como partido
- \* - En caso de número impar de partidos se redondea a la baja
  - Por ejemplo, con 9 partidos se necesitará jugar al menos 4.
  - Si se juegan partidos de ida y vuelta cuentan medias partes.

### PREMIOS:

Habrán trofeos para los equipos campeones y subcampeones de cada división. No hay premios en metálico. **El titular** de equipo tiene derecho a trofeo y los puntos de la AEB. Todos los miembros de equipo podrán salir en la foto de la revista de la AEB y la página web de BCM y figurar en la clasificación, aunque no sean titulares.

### CONDICIONES ESPECIFICAS DE LA PRUEBA:

1. Todos los jugadores tienen que estar federados en la AEB o en otra NBO.
2. Es un torneo de nivel nacional de la BCM.
3. Las categorías de los jugadores para asignar a las divisiones según registro en la página de la AEB
4. Jugador de 1ª categoría se refiere a cualquier jugador de 1P, 1C, 1D. Igual para las demás categorías.
5. Ningún equipo puede jugar en una división inferior a la que le corresponda.

6. El equipo puede solicitar jugar en una división superior, una sola división y no más de una, el Comité de Competición de la BCM decidirá si se lo concede.
7. El árbitro puede solicitar al Comité de Competición de BCM cambio de categoría de algún equipo si lo considera de interés por la competición. Se refiere a la coordinación y tamaño de las “pools”, evitar los relés, etc. Una vez asignado los equipos tienen que aceptar el cambio.
8. Los jugadores que no están catalogados en los “MPMs” de AEB, también los jugadores extranjeros, deberán jugar en la división que decida el Comité de Competición de BCM.
9. Los jugadores extranjeros serán evaluados por el Comité de Competición y se les asignará la categoría provisional para este evento.
10. Se jugará entre 80 y 100 manos. El número de manos jugadas por sesión en cada división lo decidirá el Comité de Competición al saber cuántos equipos hay apuntados. Es probable que haya diferente cantidad de manos por jugar en diferentes categorías. Lo decidirá el Comité de Competición.
11. En caso de partidos “relé” la elección de éste se decidirá por orden de la fecha de pago.
12. Los equipos inscritos fuera de plazo corren el riesgo de no poder jugar.
13. Todas las parejas deben tener una hoja de convenciones rellena.
14. Descuento Junior: los jugadores de 25 años o menores no pagan la inscripción. Se quitará la parte correspondiente de la inscripción.
15. El Comité de Apelación de la prueba será el mismo que el Comité de Competición de BCM a no ser que este último decida otra cosa.
16. En los casos no previstos por este reglamento la decisión la tomará el Comité de Competición de BCM.

Ya que los aforos de los clubes son limitados, os pedimos que hagáis la inscripción y el pago de la inscripción lo antes posible para evitar problemas de organización. Todas las inscripciones se atenderán por el orden de la fecha de pago.

#### **ACEPTACION DE LAS BASES:**

La inscripción de un equipo en este Campeonato, presupone la aceptación de estas bases, de la categoría asignada por AEB o por BCM a cada jugador y su equipo y de la publicación en nuestra página web y redes sociales de sus nombres y fotografías. También la aceptación de las decisiones organizativas que pudieran tomarse por el mejor desarrollo del Campeonato.

Nuestra pretensión en esta competición es que cada equipo se esfuerce por la victoria en su división, que todos lo pasemos bien y disfrutemos de nuestro deporte. Para todo ello tenemos que respetar a nuestros compañeros, a los rivales y al árbitro.

En caso de dudas durante el juego, hay que llamar al árbitro para que las resuelva y os ayude. Llamar al árbitro no es ninguna ofensa, sino una petición de ayuda para aplicar correctamente el reglamento. El árbitro está ahí para el buen funcionamiento del torneo. Como en todos los deportes que se rigen por normas y reglamento, se penalizará el mal comportamiento.

Os solicitamos, tanto por cortesía con el resto de los asistentes, como por la presencia de muchos jugadores jugando las mismas manos en un local de dimensiones reducidas, que se mantenga un estricto silencio durante todo el desarrollo del torneo, en las salas donde se está jugando. Los comentarios deberán hacerse fuera del local de juego. La Organización va a pedir al equipo arbitral que sea inflexible con esta política y se pueda incluso, llegar a penalizar a los infractores.

Desde BCM queremos agradecer de antemano vuestra asistencia a este torneo que con tanta ilusión preparamos todos los años, para que los jugadores madrileños puedan disfrutar y competir.

MUCHAS GRACIAS A TODOS Y SUERTE.