

LEILÕES COMPETITIVOS

Intervenções

- Naturals; 4⁺ c. ⇒ 8/16 HCP
- Bicolores Ghestem

Respostas

- Cue bid ⇒ forcing (c/ ou s/ fit)
- Apoio c/ salto ⇒ Tendência Barragem
- Novo Naipes ⇒ Rico s/ Pobre é F1

Dobre de Chamada

- ≡ Abertura (± distribucional)
- X seguido de naipe ⇒ Unic. 17⁺ H

Intervenção em 1 ST

- Em 2ª Posição ⇒ 15⁺/18 ⇒ = abert
- Em 4ª Posição ⇒ 10/14 ⇒ System on

Multilandy (2ª pos) – Landy (4ª pos)

- 2♣ ⇒ (♥ + ♠) • 2♦ ⇒ 1 Major(5), 6/7 c
- 2♥-♠ ⇒ Bic. 5/4⁺, ♥-♠/minor
- 2 NT ⇒ Bic ♣+♦ (10⁺c.)
- X ⇒ prop Punitiv (2ª – 15⁺ / 4ª – 11-14)

4ª posição

- 2♣ ⇒ ♥ + ♠; 2ST = men; outras: nat

Após Dbr de 1♥/1♠ pelo adversário

- 2♥-♠ ⇒ 3c, 7⁻ • 2♣ ⇒ 8-10
- 2ST ⇒ 4c, 11-12;
- 3♥-♠ ⇒ 4c⁺, 0-7
- RDB ⇒ 11⁺ s/ fit

Aberturas em 3ª e 4ª

- Menor: respostas naturais
- Rico: Rev Drury • 1♥♠ - 2♠/2ST = 4c. singl ind

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO

SAÍDAS

- 1,3,5 (4ªs se 3ª for imp)

Saída	Trunfo	Sem Trunfo
Ás	A(x), AR(x)	Igual
Rei	AR, RD(x)	RDVx, RD10x
Dama	DV (x), ADV(x)	RDxxx, DV10x
Valete	V10(x), V(x)	Igual
10	10(x), AV10(x)	Igual
9	9(x)	Igual

Ataques Subsequentes:

- Contagem após a saída do parceiro
- C/ e s/interesse nos novos naipes

SINALIZAÇÃO

	Saída	Flanco	Baldas
ST	Alta chama	Alta chama	Impar chama
	Baixa nega	Baixa nega	Par nega
* Cont: alta/baixa = Standard			
TR	Alta chama	Alta chama	Impar chama
	Baixa nega	Baixa nega	Par nega
* Cont: alta/baixa = Standard			

DOBRES COMPETITIVOS

- DBR Negativo ⇒ até 4♦
- DBR Competitivo ⇒ até 3♠
- DBR Cooperativo ⇒ Dbr RDbr de apoio

SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING

- 1x / Interv^o / Pass ⇒ É Quase-forcing

PSÍQUICOS

- Raros

Folha de Convenções

Categoria	2024	
	Jorge Cruzeiro (703 - 1♠)	João Paes de Carvalho (1969 - 1♠)
		
		
RESUMO DO SISTEMA		
• Natural • Ricos de 5		
ABERTURAS		
• ♥♠ ⇒ 5⁺ c. • 1ST ⇒ 14⁺/17 • 2♣ ⇒ FInd • 2♥/♠ ⇒ 10-13 • 3ST ⇒ Gambling s/ defesa lat.		
• ♣♦ ⇒ 3⁺ c. • 2ST ⇒ 20/21 • 2♦ ⇒ Multi • 3X ⇒ Preemp		
VOZES ESPECIAIS		
• 1♥,♠ ⇒ 1ST = F1 v • Fit ♥♠ ⇒ 3x ⇒ tb • Após 4♥/4♠ = 4 ST é Bic menor • Men. Inv. • Walsh • Bergen • Texas • duplo Check-back • RKCB (5 keys) • Splinter • Lebenshol (ST, 2 fraco e inv)		
Após Abertª em 2♦ Multi :		
• DBR ⇒ 13-15 bal ou 19⁺ (Leb) • 2♥ ⇒ natural • 2♠ ⇒ natural • 2 ST ⇒ 16-18 (tx - stay) (2ª v ⇒ men) • 3♣/♦ ⇒ Natural		

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :		REBIDS	Alterações após Pass inicial
1♣		3	4♦	12+/20 PH	• Men Invertidos (1♣- 2♦ = 7-9 PH)		• 2X = Valores; 2ST =12/14; Salto = singl; 3m = NF (mínimo); 3NT = 18-19	Apoios normais
1♦		3	4♦	12+/20 PH	• Men Invertidos (1♦ - 3♣ = 7-9 PH)			
1♥		5*	4♦	(9) 11+/20 (* 3ª Pos: 4+)	• Splinter (ilimitado) • 1 ST = F1 • '2/1' = GF; • 2 ST = Apº 4+ tr	⇒	2♥ é <i>catch-all</i> ; 2ST= 12-14 ou 18-19; 3ST= 15-17	• 2♣ = Drury • 2ST = 4c c. singl indetermin
1♠		5	4♦	(9) 11+/20	Mesmo desenvolvimento de 1♥			
1ST		-	-	14+/17 H; ± Balº	• 2♣ = Stay = sobre 2♦ → Smolen • 2♦/♥ = Transfer • 2♠ = Men, Forte / fraco • 2ST = 1 menor, Forte / fraco • 3♣ = Puppet • 3♦ = Ricos convite • 3♥/♠ = Singl ♥/♠ (54 menor) • 4♣ = ricos (forte) 4♦♥ = Texas • 4ST = Quantitativo	⇒ ⇒ ⇒ ⇒ ⇒		
2♣	☑	-	-	Forte Indet	• 2♦ = Relay • 2♥/♠ = 5+ c. 2 fig. • 3♣/♦ = 6+ c. 2 fig.	⇒	• 2ST = 24 ou + (system on) • 3ST= 8/9 vazas de jogo à base de m.	Intervenções: • 2♥=> 2♠ As rico • 2♠=>3♣=A preto • 3P+=>DOPI
2♦	☑	-	-	Multi ♥♠ fraco 22-23 bal	• 2♥ = Para jogar se fraco em ♥ • 2♠ = Para jogar se fraco em ♠ • 2ST = Pesquisa Força - Forcing • 3♣/♦ = Natural – Não Forcing • 4♣ = Para jogar o parceiro do decl • 4♦ = Para jogar o declarante • 4♥/♠ = Para jogar		• Sobre 2♥/♠: 2ST = 22-23H (system on)	
2♥♠		5	-	6c. – 10 - 13H	• 2ST = Ask – Any min, FLMH • 3♣ = Flat / 3♦/♥/♠ = singl (12-13)		CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME <i>Bw's 5 chaves</i> • RKCB ⇒ • 3/0 • 4/1 • 2 • 2 + Q • 5 ST 2 Ases + 1 Chicana útil • DOPI • 5ST Josefina → Respostas por steps	
2ST		-	-	20/21 H; ± Bal.	• 3♣ = Puppet • 3♦/♥ = Transfer • 3♠ = 5♠ + 4♥ • 3ST = Para jogar • 4♣/♦ = natural RKCB • 4ST=Quantº			
3x		6	-	Preemp	Mudança de naipe é F1			
3ST	☑	7	-	Menor fechado				