MAR GOMEZ-PALLETE Y JULIAN MANTECA

SISTEMA BASE GENERAL APERTURAS		
MAYOR 5º - MEJOR MENOR		
1 ♠ ♦	ES => 3 CARTAS; ♦ TIENDE A 4º	11/20 PH
1 ♠ ♥	ES => 5 Cartas	12/20 PH
1 ST	REGULAR (5º POSIBLE MAYOR)	15/19 PH
2 ♣	ALBARRAN FORCING MANGA	8,5 bazas RESPUESTA ASES
2 ♦ ♣ ♥ PALO => 6º	2ST FORCING PIDE RESIDUO	HASTA 11/12 PH
2 ST	REGULAR (5º POSIBLE MAYOR)	20/21 PH
3 ♠ ♥ ♦ ♣	ES => 7 CARTAS	BARRAGE
3 ST	ACOL MENOR HECHO, MÁS CORTE LATERAL	
4 ♠ ♥	ES => 7 Cartas más	8,5 BAZAS

SALIDAS		SALIDAS	
A PALO		A ST	
A/R	PAR/IMP	A/R	PAR/IMP
ROMANAS	HASTA LA DAMA	ROMANAS	IDEM
3ª/5ª		4ª SALVO EL 2	NUNCA VALET
10 PROMETEDOR		10 PROMETEDOR	
PEQUEÑA CON HONOR		PEQUEÑA CON HONOR	
SEÑALES	A PALO	A ST	
CUENTA Nº	ALTA/BAJA PAR	BAJA 1/2- ALTA 3 + DEFENSIVO CONTRA PALO LARGO	
APELES	DIRECTOS		
DESCARTES	INDIRECTOS		

CONVENCIONES SOBRE APERTURA DEL COMPAÑERO		
SOBRE 1 ♠ 1 ST	SEMIFORCING: no apoyo < 3 cartas y < 11 PH	
SOBRE 1 ♠ DRURY	2 ♣ SOBRE 1 ♠ EN 3ª/4ª: pide fuerza	
2 ♣ SOBRE 1 ♠/♦	FORCING PIDE CONTROL MAYORES >11 PH	
3 ♣ SOBRE 1 ♠	DEBIL BARRAGE PALO 5º TREBOL	
3 ♦ SOBRE 1 ♠	DEBIL BARRAGE PALO 5º DIAMANTES	
2 ♣♥♦ en salto	PALO SEXTO A NIVEL 2 NO FORCING	HASTA 11 PH
STAYMAN	INCLUSO SIN FUERZA NI 4º MAYOR	
STAYMAN/BARON	SOBRE 2 ST BARON	primer palo 4º
TRANSFER sobre 1 ST	4/5 INVERSO EN MAYORES= 5♣ -4♥	
LEBENSÖHL	MODIFICADA	

LEBENSÖHL MODIFICADA: 1 ST CON INTERVENCIÓN			
INTERVENCIÓN COMPAÑERO			
DOBLO	PASO	0/6 ó STRONG	REVEIL POR XX
	REDOBLO	TRANSFER ♣	
	2 ♣	STAYMAN	
	2 ♦	TRANSFER ♥	
	2 ♥	TRANSFER ♠	
	2 ♠	Bi-6º menor	
	2 ST	BICOLOR	
	3 ♣	7º INVITA	
	3 ♦	7º INVITA	
	3ST	PARA JUGAR	

BICOLORES SOBRE 1 ST	2 ♣ palo 6º MENOR (♣ o ♦) ó BICOLOR ALTERNO (♥ y ♣ - ♠ y ♦)	
	2 ST BICOLOR PEGADO=♣♦/♦♥/♥♠/♠♣	
BICOLORES INTERVENCIÓN		
BICOLORES SOBRE 1 ♠ ♦	Cuebid sobre SU APERTURA = BICOLOR ♠ DEBIL HASTA 11 PH	
BICOLORES SOBRE 1 ♠ ♦	Cuebid en salto 3 ♣♦ = bicolor ♣-♥ FORCING CASI MANGA	
BICOLORES SOBRE 1 ♠ ♥	Salto a 3 ♣♦ Bicolor con el cantado yel > 11 PH	
BICOLORES SOBRE 1 ♠ ♥	2 ST BICOLOR MENORES > 11 PH	
BICOLOR SOBRE 1 ST	2 ST BICOLOR MENORES > 11 PH	
SOBRE APERTURA BARRAGE CONTRARIO		
1	PALO CON UN SALTO DEJANDO UN HUECO PIDE PALO	
2	DOBLO PUNITIVO	

2 ♣	PASO	0/6 ó con ♣	REVEIL POR X
	DOBLO	STAYMAN SIN CORTE	PUNI SI CAPP
	2 ♦	TRANSFER ♥	
	2 ♥	TRANSFER ♠	
	2 ♠	Bi-6º ♦	OJO CAPP
	2 ST	BICOLOR	OJO CAPP
	3 ♣	STAYMAN CON CORTE	OJO CAPP
	3 ♦	7º INVITA	
	3ST	PARA JUGAR	

INT ALFA TRAS 2 ♣-2 ♦-Nuevo palo del ABRIDOR		
escalon 1	FALLO/SEMIFALLO	
escalon 2	DUBLETON/HONOR SECO	
escalon 3	TRIPLETON/HONOR 2º	
escalon 4	HONOR 3º	
escalon 5	4 CARTAS PEQUEÑAS	
escalon 6	HONOR 4º	
escalon 7	2 HONORES	
escalon 8	DOS HONORES 3º/4º	

2 ♦	PASO	0/6 ó con ♦	REVEIL POR X
	DOBLO	2 ♥	Pun si Capp
	2 ♥	2 ♠	
	2 ♠	Bi-6º ♣	
	2 ST	BICOLOR	
	3 ♣	STAYMAN SIN CORTE	
	3 ♦	STAYMAN CON CORTE	
	3ST	PARA JUGAR	

BlackWood 5 CON DAMAS 1430/0314		
5 ♣	0/3 (debil) 1/4 (fuerte)	0/3 (debil) 1/4 (fuerte)
5 ♦	1/4 (fuerte) 0/3 (debil)	1/4 (fuerte) 0/3 (debil)
5 ♥	2/5 sin Q Triunfo	2 Ases
5 ♠	2/5 con Q Triunfo	2 ases+1 Rey
6 a palo inferior	1 A y fallo al palo	SST=2 ases+2 Reyes
6 a palo triunfo	1 A y fallo al palo > triunfo	
BlackWood excluyente		
5 al palo del fallo	Igual que el anterior.Excluye el palo marcado	

2 ♥	PASO	0/6 ó con ♥	REVEIL POR X
	DOBLO	2 ♠	Pun si Capp
	2 ♠	Bi SIN ♥-6º ♣/♦	
	2 ST	BICOLOR sin ♥	
	3 ♣	STAYMAN SIN CORTE	
	3 ♦	6º/7º INVITACIONAL	
	3 ♥	STAYMAN CON CORTE	
	3 ST	PARA JUGAR	

INTERVENCIONES		
PALO EN SALTO	PALO 6º HASTA 11/12 H	
CUEBID	FORCING MANGA	
PASO	PUEDE SER STRONG	
BICOLORES DANESSES	2ST (2 MENORES) 3 ♣ (MENOR/MAYOR) 3 ♦ (2 MAYORES)	

2 ♠	PASO	0/6 ó con ♠	REVEIL POR X
	DOBLO	Bi sin ♠ o 6º menor	Pun si Capp
	c	BICOLOR SIN ♠	
	3 ♣	STAYMAN SIN CORTE	
	3 ♦	TRANSFER ♥	
	3 ♠	STAYMAN CON CORTE	
	3 ST	PARA JUGAR	
	3 ♣	STAYMAN SIN CORTE	
	3 ♦	TRANSFER ♥	
	3 ♠	STAYMAN CON CORTE	
	3 ST	PARA JUGAR	

CAPELETTI PALO 6º O SEMIBICOLORES MAYOR/MENOR		
CAPELETTI		
	EN INTERVENCION	EN REVEIL
PASO	POSIBLE STRONG	SIN MÁS
DOBLO	TRANSFER TREBOL	PUNITIVO ?
2 ♣	PALO 6º INDETERMINADO	IDEM
2 ♦	BICOLOR ♥/♠	IDEM
2 ♥	♥5º+MENOR	IDEM
2 ♠	♠5º-MENOR	IDEM
2ST	BICOLOR MENORES	IDEM