

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

Natural

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas incluso apertura de 1♣

A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas

LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO

15-18; Respuestas transfer y stayman.

REVEIL A 1ST: 15-18 H.; REVEIL A 2ST: 20-21 H.;

LAS INTERVENCIONES POR CUEBID

(1♣) 2♣: Natural (1♣/♦) 2♦: Bicolor de Mayores

OTROS CUE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS

La intervención CUE-BID CON SALTO: Pide Parada para jugar 3ST

LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

REDOBLO: 10+ H.

Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing

TRUSCOTT= Respuesta de 2ST sobre palo Mayor: Invitación con Fit

LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

Natural, Saltos indican fuerza

CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4º)

SUBASTAS DE PASO FORCING

Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte

LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL

1 Capeletti / Doblo= fuerza 13 ph y corto a trebol | 2♣= Bicolor Mayores o diamante largo

2♦= Monocolor Mayor | 2♥/♣= Bicolor de ♥/♣ + menor, 2NT :dos menores, 3♣ natural, 3 a mayores barrage

CONTRA 1ST DÉBIL= IGUAL salvo Doblo que pide palo 13+H.

LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE

DOBLO T/O

2ST LEBENSOHL en respuesta al Doblo de un 2 Débil

bicolor intervención a Mayor: 4♣= ♠+OM | 4♦= ♦+OM

LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 1 ♠ FUERTE

NATURAL

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A Palo	A ST
A	AK+	AKx(+)
K	KQ(+); AK	Pide Desbloqueo o Cuenta
Q	QJ(+)	QJ(+); (KQxx+)
J	J10(+)	J10(+)
10	109(+)	
9	3ª-1ª	109+, 98+, 9x
Alta	5ª-3ª-1ª	4ª (2ª)
Baja	5ª-3ª-1ª	4ª (2ª)

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A Palo: 5ª-3ª-1ª

A ST: 2ª-4ª

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo: pequeña promete honor

En palo ya abierto: Cuenta

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes
A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Actitud	Actitud	Nada
2ª	Cuenta	Cuenta	Cuenta
3ª			

Señal de Smith: No

Eco en triunfo:

Doblos direccionales: Si Doblo Lightner: No

Para apelar: Baja

Para dar la cuenta: Baja-Alta = Impar, Alta-Baja: par

Para mostrar preferencia: Estándar; Alta para el palo alto

Otras: En contratos a palo, con AK secos salimos de K

LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doblo Negativo, Doblo Responsivo y Doblo competitivo

Doblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit

Redoblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit



Hoja de Convenciones

Jugador: Juan Bascones

Jugador: Lourdes Trías

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA DE equipos

SISTEMA BASE

MAYOR 5º | Diamante 4º

1ST Fuerte (15-17 H.) | Cambio 2/1: 11+ H. FManga

ESQUEMA GENERAL

Ap. 1♣/♦= Trebol puede ser dos o diamante 4

Ap. 1♥/♣= Respuesta 2/1 Forcing manga

Ap. 1ST= Stayman 3 voce., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores

Defensa contra intervenciones: LEBENSHOL

Ap. 2♣= FUERTE INDETERMINADO

Ap. 2♦= FORCING MANGA

Ap. 2♥/♣= Débil, 6-10 H. Buen palo 6ºsi vulnerable, en cuarta apertura

Ap. 2ST= Puede haber 5M, PUPPET, TRF Mayores, 3NT= 5♣+4♥

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN

UNA ESPECIAL DEFENSA

Apertura de 3ST: Acol, trebol pide rectif o paso, 4 diam pregunta semifallo, 4NT pide numero de cartas, 4 M (responde semifallo)5m resp 4NT es 7,2,2,2

Contra la apertura de 1ST: capeletti

Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS

CONVENCIONES EMPLEADAS

2ST JACOBY, SPLINTER,

TRF, SMOLEN , LEBENSOHL

BICOLORES MICHAELS y LEAPING MICHAELS

APERTURA	ART?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3 ^a / 4 ^a
1♦	X	2	4♣	13-22 H. en cuarta regla 15 en resto regla del 20	Apoyos naturales (1♣ 2♣= 9-11 HD palo 50 1♣ 3♣=4-7HD.)Barrage	1♣ 2♣ 3X= Splinter 1♣ 1C/P 2ST 3♣= CHECK-BACK	
1♦		4	4♣	13-22 H.	Respuestas naturales (1♦ 2♣= 10+ H. F1V) Apoyos (1♦ 2♦= 9-11 HD. 1♦ 3♦= Barrage 3-6 HD)	1♦ 2♦ 3X= Splinter 1♦ 1C/P 2ST 3♣= CHECK-BACK	
1♥/1♣		5	4♣	12-22 H.	1ST: Forcing 1M 2M: 9-11HD 1M 3M= 3-6 H. (5-8 HD) Barrage 2ST apoyo 4(6-9 ph) LIMITE+ SPLINTERS (13-15) (incluso 1♥ 3♣ /1♣ 4♥) Pasado de mano la respuesta 2♣ y 10- 11 puntos Si el abridor tiene apertura normal 2♦, y sigue natural	Subastas de ensayo a palo con salto piden ayuda en el palo	
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6º ó 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 3 Respuestas; TRF a Mayores; TRF a menores (2♣= TRF ♣; 2nt= TRF ♦) 4♣= Bicolor de Mayores. 4♦ TRF a ♥. 4♥ TRF a ♠ 3♥/♣ es semifallo en el palo y bicolor a menores	Después de 1ST 2♣, 2♦ SMOLEN Después de TRF a menor: 3♥/♣ semifallo, 3ST a jugar, 4m splinter	
2♣	X	0	No	FUERTE INDETERMINADO Si equilibrada 22-23H.	2♦=menos de 8 puntos de honor: luego 3M promete 9 bazas Otras respuestas: Naturales, palo 5º(3 honores) y +8 PH	2♣ 2♦; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♦	X	0	No	FORCING MANGA Si equilibrada 24+ H.	2♥= relais Otras respuestas: Naturales, palo 6º+ y 8+ H.	2♦ 2♥; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♥/2♣		6	No	6-10 H. Buen palo de 6 cartas (2 de 4) Dos Honores mayores si estas rojo	3♥/♣= Barrage 2ST: Pregunta , Resp 3NT palo corrido, palo indica control	2♥/♣ 2ST, Respuestas a nivel de 3 muestran un H (A o K) Respuestas a nivel de 4 son SPLINTER	
2ST				20-21 H. Puede tener palo Mayor 5º	PUPPET STAYMAN 3♣= transfer a 3-NT(buscando menores o cierre) 3NT =5♣ y 4♥ 4♣= Bicolor de Mayores 4♦ bicolor a mayores intento clam		
3♣/3♦		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1 ^a y 2 ^a posición (dos Honores mínimo)			
3♥/3♣		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vulnerable 7 Bazas Vulnerable	Nuevo palo= Control		
3ST	X			ACOL Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5♣= P/C		
4♣/4♦				BARRAGE			
		7		BARRAGE CLÁSICO			

4♥/4♠			7 Bazas No Vulnerable 8 Bazas Vulnerable			
-------	--	--	---	--	--	--

INFORMACIÓN SUPLEMENTARIA

CONTROLES (1^a o 2^a vuelta indiferente) por orden

BLACKWOOD 5 ASES (03-14)

Pregunta por la Q de triunfo sobre 5♣/♦ con palo inmediato

4NT, 5NT 1-3 ases y un fallo

6P 2ases y fallo a P