

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
7-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "light"
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (6 cartas)
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
15/18- 2ª posición ("system on")
4ª posición 10/14 (vuln 12-14)
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Michaels (1♣ - 2♣ = Mayores) y Leaping Michaels
2 Corazones - 3 corazones = bicolor menores
2 corazones - 4 tréboles: Pic y trébol
2 corazones - 4 diamantes: pic y diamante
"XYZ" - (2♣, 2♦ voces artificiales)
Al nivel de 2, las voces "forcing" pasan por 2♣, 2♦. La voz de 2♣ obliga a decir 2♦, y la voz 2♦ es forcing manga
Después de 1ST del abridor, excepto 2♣ que es "XYZ", cualquier voz al nivel de 2 es para jugar.
Voces al nivel de 3 son forcing manga.
Doblos y Redoblos de apoyo, por debajo de 2 al palo de fit.
El apoyo con salto a palo
es siempre Barraje. Con fit en el palo del abridor, la invitativa (o más) sobre el "doblo" es 2ST (Truscott) y sobre "intervención" → "cue-bid".
Redoblo → 10+ puntos sin fit
Intervenciones contra apertura de 1ST
Doblo → monocolor menor
2♣ → al menos 5/4 en Mayores 2♦ → 6♥/♠
2♥/♠ → 5M + 4m 2st → menores 5/5

1M - "doblo" - otro M → fit, 8-10 PHD
SALIDAS
A Palo → 1, 3, 5
A ST → 2, 4 (la cuarta honor / la segunda no honor)
SEÑALES → Alta/Baja Desapela y marca número impar de cartas. Baja/alta = Par
SALIDAS Y SEÑALES
SALIDAS INICIALES
Carta A Palo A ST
A ARx, ARV10 Ax, ARx, ARVx
K AR, RD(+), RDV(+) ARV10(+) (pide desblo.)
Q DV(+), ADV(+) DV(+), RD(+)
J V10(+), Vx, V10(+), Vx
10 10x, HV10(+), 109(+) HV10(+), 109(+), 10x
9 H109(+), 9x, 98x 9x, 98x, H109(+),
Alta Xx, xxx Palo sin interés (2ª)
Baja Xxx, xxxxx Palo con interés (3ª, 5ª)
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO
A Palo (Suit): 1, 3, 5
A ST: 2, 4
SUBSIGUIENTES SALIDAS
En palo nuevo: <i>Actitud</i>
En palo ya abierto: 1, 3, 5
SEÑALES Y SU PRIORIDAD
Para apelar: Pequeña apela a palo y a ST
Para dar la cuenta: Baja par 14/03

Stayman, Puppet Stayman, XYZ, Bergen, Jacoby 2NT, Smolen, 2 débiles (6 + cartas), Michaels, Truscott, Diamante transfer Walsh, Kokish, Cachalote
1♣ si la mano es equilibrada puedes tener 2 → la respuesta 1♦ → es transfer al palo ♥
1♣ → la respuesta 1♥ → es transfer al palo ♠
1♠ → la respuesta de 1♠ → es una mano que tiende a jugar a ST

--



Hoja de Convenciones
Jugador: Isabel Bigeriego/Leticia Bigeriego
Jugador: Dolores Garcia Lombardia /
Prueba: Campeonato equipos

SISTEMA BASE
NATURAL CON MAYOR 5º
2/1 (1ST forcing)

ESQUEMA GENERAL
Natural con mayores quintos
1♣ = 2 + cartas
1♦ = 3 + cartas, mano desequilibrada
1♥/♠ = 5 + cartas 1ST=15/17
2♣ fuerte (no es "forcing manga")
2♦/♥/♠ = 6 cartas (5)7-11PH
2ST= 20/21 → 3♠ -transfer a 3ST
3♣/♦/♥/♠ = barraje, 6+ cartas
3ST = "Acol" → "gambling", sin parada lateral
4♣/♦ = Namyats 4♥/♠ = Barraje

