



INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas . Con mano mas fuerte, DOBLO

A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)

Tras int. CueBid 10+ph y 3 cartas

Tras int. CueBid con salto 12+ph y 4 cartas

INTERVENCIÓN CON ST

En 2^a/3^a 16-18 ph System on

En 4^a 12-14 ph System on

1X-P-P-Doblo y despues 1ST/2ST sin salto 15-17 Ph

1X-P-P-2ST 18-20 Ph System on

INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

INTERVENCIÓN CON CUEBID

Bicolores Michaels: 11>ph>18; sobre m: MM sobre M: Mm

INTERVENCIÓN EN SANDWICH

Doblo: bicolor 4/4+ 11+Ph

1 ST: Bicolor 5/5 11+Ph

2 ST: Bicolor 6+/5+ 11+Ph

DEFENSA sobre 1 ST (Fuerte o débil)

Doblo: monocolor ♠/♦, 2 ST bicolor ♠/♦. (Multi Landy)

2 ♠ Bicolor ♥/♣, 2 ♦ Monocolor ♥/♣

2 ♥/♣ Bicolor Mm

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

Truscott tras 1♥/♣; Truscott invertido tras 1♦/♦

Tras 1♥/♣, 3♦/♦; apoyo y 5 cartas a ♠/♦;

DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

12+ con apoyo en los otros palos o 18+ cualquier distribución

Respuestas: Salto con 5+cartas/cuebid 10+Ph

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE

Sobre 2 ♥/♣ débil : Cuebid bicolor menores, Leaping Michaels

Sobre 2 ♦ débil: Cuebid Bicolor Mayores; 4 ♠ Bicolor ♠/Mayor; 4 ♦ Superbicolor

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

A palo	3 ^a /5 ^a	
A ST	4 ^a	Con o sin honor

10 prometedor. K pide desbloqueo

Carta	A PALO	A ST
A	AKx(+)	AK (+), AK10 (+), AKJ (+)
K	KQx(+), AK seco	KQJ (+), KQ109 (+), AKJ10
Q	QJx (+)	QJ10/9(+) AJx (+), KQx (+)
J	J10x (+), HJ10x (+)	J109/8 (+), HJ10 (+), J10x
10	109x(+), H109 (+)	H109x (+), 109x, 10x
9	9x	10987(+), 9x
ALTA	Sx, Hx, HxSx, xxSx	Sx, Hx, HxxSx, xxxSx
BAJA	HxS, xxS, HxxS, xxxxS	HxS, xSx, HxxS, xxxS

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

Mismas salidas excepto KQx

SUBSIGUIENTES SALIDAS

Palo nuevo Pequeña con honor (Low Like)

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

Sobre salida del compañero	appel alta baja
Sobre salida declarante	cuenta alta baja
Descartes	primer descarte Alta gusta
Vuelta al fallo	Preferencial

DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS

Sobre voces artificiales

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doblo y redoblo de apoyo

VOCES RARAS

Pueden aparecer en cualquier momento....

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN DEFENSA

Hoja de Convenciones

Jugador	Krzysztof Kapica
Jugador	Bárbara Kapica
Jugador	Javier Palacios
SISTEMA BASE	Mayor 5º natural

ESQUEMA GENERAL

Aperturas

1 ♠:	3+ cartas, (mejor menor)
1 ♦:	3+ cartas
1 ♥/♣:	5+ cartas
1 ST:	15-17 P.H. (Puede ser con Mayor 5º)
2 ♠:	23+
2 ♦/♥/♣:	Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2 ST:	20-22 P.H. (Puede ser con Mayor 5º)
3 ♠/♦/♥/♣:	Barrage (6-10 P.H.), 7 cartas
3 ST:	ACOL , sin parada lateral
4 ♥/♣:	Barrage

CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE APERTURAS A 1 ST: Stayman de 3 voces (desde 0 puntos) Smolen, Transfer

SOBRE APERTURAS A 2 ST: Stayman de 4 voces, Transfer, Smolen.

OTRAS CONVENCIONES:

Roudi / Jacoby invit / Splinter/ Michaels/ Checkback stayman

SUBASTAS DE SLAM:

5K 4ST 30-41-52- 52Q	4/5 ST cuantitativa
5ST 0-1-2-3	Blackwood de exclusión

Josefina y Superjosefina

USO DE VOCES FALSAS:

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS		Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguentes	Mano Pasadora y competitivas
Apertura	Art						
1 ♠ / ♦		3	4 ♠	12-22	1m-2m 6-10, 5+; 1m-3m 11+, 5+: Salto palo nuevo 12+, 6+	Checkback, 3er palo forcing, Splinter	
1 ♥/ ♠		5	4 ♠	12-22	1M-2M 6-9; 1M-3M Debil; 1M-2ST, Inv; 1M-2♣; Natural o equil.		
1 ST		Equilibrado	4♦	15-17; 5M332, 5m422, 6m322	2 ♠ = STAY, puede ser debil; 2 ♦/ ♥/ ♣/ 3 ♠ = TRF 3♦ = 5+/5 ♥/♦ Inv ; 3♥/♦ = 5 /4+ ♦/♦ Fallo/semi 4 ♦ = 5+/5 ♥/♦ ; 4♦/♥ = TRF	Smolen	Doblo del respondedor punitivo. Con doblo, system ON.
2 ♠	X			23+ si equilibrado	2 ♦ 0-7; Demás voces son naturales, 8+ PH, 5+ cartas	2 ♦ -2♦- 2NT... System On	
2 ♦/♥/ ♠		6		6-10	Palo nuevo Frcg 1V; 2 ST Inv con fit		Puede ser muy débil en 3ª
2 ST		Equilibrado		20-22; 5M332, 5m422, 6m322	3 ♠ = STAY ; 3 ♦/ ♥ = TRF 3 ♠ = 5/4 ♦ / ♦ 4 ♦/♦/ ♥/♦ = TRF 4/5 ST= INV	Acceptar TRF 3 ♦/ ♥ indica FIT. Sin fit, 3 ST; Smolen	
3 ♠/♦/♥/ ♠		7		6-10	Palo nuevo natural 5+ y Frcg		Puede ser muy débil en 3ª
3 ST	X			Gambling AKQxxxx en ♠ / ♦; Sin A/K lateral	4/5/6 ♦ / = P/C; 4M= Para jugar;		
4 ♠/♦/♥/ ♠		8			Después de 4m: 4 M es natural no Frcg. Después de 4 M nuevo palo es Control		Puede ser muy débil en 3ª
						Otras subastas RKCB 03/14+Q, Hoyt 0-1-2-3, Splinter	