

INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas . Con mano mas fuerte, DOBLO
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
Tras int. CueBid 10+ph y 3 cartas
Tras int. CueBid con salto 12+ph y 4 cartas

INTERVENCIÓN CON ST
En 2ª/3ª 16-18 ph System on
En 4ª 12-14 ph System on
1X-P-P-Doblo y después 1ST/2ST sin salto 15-17 Ph
1X-P-P-2ST 18-20 Ph System on

INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

INTERVENCIÓN CON CUEBID
Bicolores Michaels: 11>ph>18; sobre m: MM sobre M: Mm

INTERVENCIÓN EN SANDWICH
Doblo: bicolor 4/4+ 11+Ph
1 ST: Bicolor 5/5 11+Ph
2 ST: Bicolor 6+/5+ 11+Ph

DEFENSA sobre 1 ST (Fuerte o débil)
Doblo: monocolor ♣/♦, 2 ST bicolor ♣/♦. (Multi Landy)
2 ♣ Bicolor ♥/♠, 2 ♦ Monocolor ♥/♠
2 ♥/♠ Bicolor Mm

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Truscott tras 1♥/♠; Truscott invertido tras 1♣/♦
Tras 1♥/♠, 3♣/♦; apoyo y 5 cartas a ♣/♦;

DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
12+ con apoyo en los otros palos o 18+ cualquier distribución
Respuestas: Salto con 5+cartas/cuebid 10+Ph

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
Sobre 2 ♥/♠ débil : Cuebid bicolor menores, Leaping Michaels
Sobre 2 ♦ débil: Cuebid Bicolor Mayores; 4 ♣ Bicolor ♣/Mayor; 4 ♦ Superbicolor

SALIDAS Y SEÑALES	
SALIDAS INICIALES	
A palo	3º/5ª
A ST	4ª Con o sin honor
10 prometedor. K pide desbloqueo	

Carta	A PALO	A ST
A	AKx(+)	AK (+), AK10 (+), AKJ (+)
K	KQx(+), AK seco	KQJ (+), KQ109 (+), AKJ10
Q	QJx (+)	QJ10/9(+) AQJx (+), KQx (+)
J	J10x (+), HJ10x (+)	J109/8 (+), HJ10 (+), J10x
10	109x(+), H109 (+)	H109x (+), 109x, 10x
9	9x	1098/7(+), 9x
ALTA	Sx, Hx, HxSx, xxSx	Sx, Hx, HxxSx, xxxSx
BAJA	HxS, xxS, HxxxS, xxxxS	HxS, xSx, HxxS, xxxS

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO
Mismas salidas excepto KQx

SUBSIGUIENTES SALIDAS
Palo nuevo Pequeña con honor (Low Like)

SEÑALES Y SU PRIORIDAD
Sobre salida del compañero appel alta baja
Sobre salida declarante cuenta alta baja
Descartes primer descarte Alta gusta
Vuelta al fallo Preferencial

DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS
Sobre voces artificiales

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
Doblo y redoblo de apoyo

VOCES RARAS
Pueden aparecer en cualquier momento....

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN DEFENSA
--



Hoja de Convenciones	
Jugador	Krzysztof Kapica
Jugador	Bárbara Kapica
Jugador	Javier Palacios
SISTEMA BASE	Mayor 5º natural

ESQUEMA GENERAL	
Aperturas	
1 ♣:	3+ cartas, (mejor menor)
1 ♦:	3+ cartas
1 ♥/♠	5+ cartas
1 ST:	15-17 P.H. (Puede ser con Mayor 5º)
2 ♣:	23+
2 ♦/♥/♠:	Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2 ST:	20-22 P.H. (Puede ser con Mayor 5º)
3 ♣/♦/♥/♠:	Barrage (6-10 P.H.), 7 cartas
3ST:	ACOL , sin parada lateral
4 ♥/♠:	Barrage

CONVENCIONES EMPLEADAS
SOBRE APERTURAS A 1 ST: Stayman de 3 voces (desde 0 puntos) Smolen, Transfer
SOBRE APERTURAS A 2 ST: Stayman de 4 voces, Transfer, Smolen.

OTRAS CONVENCIONES:
Roudi / Jacoby invit / Splinter/ Michaels/ Checkback stayman

SUBASTAS DE SLAM:
5K 4ST 30-41-52- 52Q 4/5 ST cuantitativa
5ST 0-1-2-3 Blackwood de exclusión
Josefina y Superjosefina

USO DE VOCES FALSAS:

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes	Mano Pasadora y competitivas
1 ♣ / ♦		3	4 ♣	12-22	1m-2m 6-10, 5+; 1m-3m 11+, 5+: Salto palo nuevo 12+, 6+	Checkback, 3er palo forcing, Splinter	
1 ♥ / ♠		5	4 ♣	12-22	1M-2M 6-9; 1M-3M Debil; 1M-2ST, Inv; 1M-2♣; Natural o equil.		
1 ST		Equilibrado	4♣	15-17; 5M332, 5m422, 6m322	2 ♣ = STAY, puede ser debil; 2 ♦/♥/♠/3 ♣ = TRF 3♦ = 5+/5 ♥/♠ Inv ; 3♥/♠ = 5 /4+ ♣/♦ Fallo/semi 4 ♣ = 5+/5 ♥/♠ ; 4♦/♥ = TRF	Smolen	Doblo del respondedor punitivo. Con doblo, system ON.
2 ♣	X			23+ si equilibrado	2 ♦ 0-7; Demás voces son naturales, 8+ PH, 5+ cartas	2 ♣ -2♦- 2NT... System On	
2 ♦/♥/♠		6		6-10	Palo nuevo Frcg 1V; 2 ST Inv con fit		Puede ser muy débil en 3ª
2 ST		Equilibrado		20-22; 5M332, 5m422, 6m322	3 ♣ = STAY ; 3 ♦/♥ = TRF 3 ♠ = 5/4 ♣ / ♦ 4 ♣/♦/♥/♠ = TRF 4/5 ST= INV	Acceptar TRF 3 ♦/♥ indica FIT. Sin fit, 3 ST; Smolen	
3 ♣/♦/♥/♠		7		6-10	Palo nuevo natural 5+ y Frcg		Puede ser muy débil en 3ª
3 ST	X			Gambling AKQxxxx en ♣ / ♦; Sin A/K lateral	4/5/6 ♣ / = P/C; 4M= Para jugar;		
4 ♣/♦/♥/♠		8			Después de 4m: 4 M es natural no Frcg. Después de 4 M nuevo palo es Control		Puede ser muy débil en 3ª
						Otras subastas RKCB 03/14+Q, Hoyt 0-1-2-3, Splinter	