

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES				
<b>SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)</b>		<b>ESTILO DE SALIDAS INICIALES</b>				
Michaels			<b>Salida</b>	<b>Palo del Compañero</b>		
Salto débiles	<b>Palo</b>	3/5 <sup>a</sup>		Paridad		
Doblo sputnik	<b>ST</b>	4 <sup>a</sup>		Paridad inversa	<b>Jugador / Categ</b>	Laura Murua 2 <sup>a</sup> ♠
Cuebid de apoyo si compañero interviene a palo	<b>Siguiente</b>				<b>Jugador / Categ</b>	Thierry Corot. 1 <sup>a</sup> ♥
Cuebid pidiendo corte en los demás casos	<b>Otra:</b>				<b>Fecha:</b>	13/09/2024
					<b>Campeonato:</b>	Campeonato España por Equipos
<b>SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)</b>		<b>SALIDAS</b>			<b>RESUMEN DEL SISTEMA</b>	
15/18 en segunda, respuesta: Voz a nivel de 2, 5 cartas y stop. Cue-bid = Stayman.	<b>Salida</b>	<b>Vs. Palo</b>	<b>Vs. ST</b>	<b>APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO</b>		
Después de cue-bid, palo a nivel de 3, palo 5+ y FM. 2ST: 7-8H. Voces a nivel de 3, palo 5 <sup>o</sup> y FM	<b>As</b>	AK O AX	Pide interés	M5 <sup>o</sup> , mejor menor.		
	<b>Rey</b>	KQ	Pide desbloqueo o cuenta	<b>Aperturas 1ST: 15-17 sin M5<sup>o</sup></b>		
10/12 en cuarta,	<b>Dama</b>	QJ	Secuencia	<b>Respuestas 2 SOBRE 1M: Forcing game</b>		
	<b>Valet</b>	JT	Secuencia	<b>Respuesta 1ST sobre 1M: Forcing 1 vuelta</b>		
<b>SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)</b>	<b>10</b>	T9, Tx	Prometedor. Al menos 1H encima	<b>Respuesta 2♣ sobre 1♦: forcing hasta 2ST o 3 menor</b>		
Débiles	<b>9</b>	9x	Top of nothing			
	<b>Alto-x</b>	Paridad (par)				
	<b>Bajo-x</b>	Paridad (impar)				
	<b>SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD</b>			<b>VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA</b>		
<b>CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)</b>		<b>Sale el</b>	<b>Compañero</b>	<b>Declarante</b>	<b>Descarte</b>	
Véase arriba	<b>Palo 1<sup>o</sup></b>	Interés	Cuenta	Interés		
	<b>2<sup>o</sup></b>	Cuenta	Interés	Preferencia		
	<b>3<sup>o</sup></b>	Preferencia	Preferencia	Cuenta		
	<b>ST 1<sup>o</sup></b>					
<b>VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)</b>		<b>2<sup>o</sup></b>				
Landy modificado en segunda posición.	En cuarta,	<b>3<sup>o</sup></b>				
X = monocolor a menor	X = monocolor a menor	<b>Señales (incluyendo Triunfos):</b>				
2♣ 5/4+ mayor	2♣ 5/4+ mayor					
2♦ = monocolor a mayor	2♦ = monocolor a mayor					
2♥, 2♠ = 5mayor + 4+ menor	2♥, 2♠ = 5mayor + 4+ menor	<b>DOBLOS</b>				
2NT = 5/5 menor	2NT = 5/5 menor	<b>DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)</b>				
<b>VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)</b>						
						<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b>
<b>APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES</b>		<b>DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO</b>				
2♣ fuerte indeterminado		1X X XX, 11+ ¿?				
Manos regulares 20-21 = 2ST, 22-23 = 2♣, 24-25+ = 2♦.		1SA X XX SOS, 1SA P P X P P XX, SOS				
<b>SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO</b>						
Redoblo 10/11 + puntos						

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS								
Apertura	Art	Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes	Mano Pasadora	
1 ♣		11	4♥	Al menos 3 cartas, 12-22 PH	Menores invertidos. 1♣ 2♣. 2♦ 14+, pide semifallo. 2♥/♠ = Inversé, 17+. 2ST = 12-14. 3X splinter. 3ST = 18-19	1♣ 1♥/♠ 1ST 2♣= ROUDI 1♣ 1♥/♠ 2ST 3♣= CHECK-BACK		
1 ♦		11	4♥	Al menos 3 cartas, 12-22 PH	Menor invertido. 1♦ 2♦. 2♥14+, 2♠ = Inversé, 17+. 2ST = 12-14. 3X splinter. 3ST = 18-19 2♣ F1V	1♦ 1♥/♠ 1ST 2♣= ROUDI 1♦ 1♥/♠ 2ST 3♣= CHECK-BACK <b>Sobre 2♣:</b> 2♦ palo 5º fuerza indeterminada; 2♥ tricolor con semifallo a ♣, 2♠ FG con cualquier distribución; 3♥♠, splinter con apoyo. Resto natural.		
1 ♥		11	3♠	5 cartas	1ST F1V 2/1 Forcing Game 2ST apoyo 4º FG (Jacoby) SPLINTER Con apoyo 3 malo para invitar se pasa por 1ST	2♥ 8-10 PH 3♥ 11-12 PH (4 cartas, 3 honor) 4♥ para jugar, distribución	2♣ Drury FIT 1ST F1V	
1 ♠		11	4♥	5 cartas	1ST F1V 2/1 Forcing Game 2ST apoyo 4º FG (Jacoby) SPLINTER Con apoyo 3 malo para invitar se pasa por 1ST	2♠ 8-10 PH 3♠ 11-12 PH (4 cartas, 3 honor) 4♠ para jugar, distribucional	<b>Como sobre 1♥</b> La secuencia 1♠-1ST-2m-2ST es invitativa, pero el compañero puede tener 5♥, por lo que, si aceptamos la invitación, con apoyo diremos 3♥ para que el compañero decida si jugar a ST o ♥	2♣ Drury FIT 1ST F1V
1 ST		15	NO	15-17 sin M5º. Puede tener un mal palo menor 6º o 5-4-2-2 con fuerza en los dobletones	STAYMAN, Transfer a M, 2♠ transfer ♣, 3♣ transfer ♦ 3♦ bicolor M. 3♥/3♠ = 5-5 menores con semifallo a ♥/♠ 4♣ Bicolor 5/5 M. 4♦/4♥ Texas a ♥/♠ con 6 cartas	Sobre transfer, la no rectificación es voz positiva, ST maxi y al menos 3 cartas con un H. Después de TRF a menor: 3♥♠ semifallo, 3ST semifallo en el otro menor Sobre transfer a mayor la rectificación a nivel 3 enseña fit cuarto. Después de 1ST- 2♣-2♦ SMOLEN		
2 ♣	SI	18		2 fuerte indeterminado	2♦ siempre	<b>El abridor describe su mano.</b> 2♥, 2♠ Fuerte a mayor 2ST equilibrada 22-23 PH (sigue como apertura 2ST) 3♣, 3♦ fuerte a menor, 6 cartas		
2 ♦	SI	6	NO	Forcing manga.	Se responde Ases. 2♥ sin ases y sin juego. 2♠ un As y poco juego. 2ST, 8 puntos ó 2 Reyes, 3♣ un As negro y juego. 3♦ un As rojo y juego			
2 ♥ 2 ♠	SI	6	NO	Debil, 6 cartas, 6-11	3M continuación barraje. Cambio palo invitativo. 2ST 15+	2NT respuesta positiva.		
2 ST		20	NO	20-21. posible M5º	3♣ PUPPET. 3♦ ó 3♥ transfer, si luego da el otro mayor= bicolor con interés a slam. 3♠= 5♠/4♥. 3ST para jugarlos 4♦ bicolor mayor sin interés a slam 4♥/4♠ Bicolor menor con semifallo al palo nombrado			
3♣ 3♦ 3♥ 3♠		6	NO	7 cartas, barraje. Buen palo en 1ª posición (al menos 2 de los 3 honores)				
3 ST	SI	10	NO	Palo menor autónomo séptimo sin un as lateral	4♣ = «pasa o rectifica». 5♣ = pasa ó rectifica a 5			
4♣ 4♦ 4♥ 4♠			NO	8 cartas, barraje.				
DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO								
SPLINTER. CONTROLES MIXTOS (as, rey, fallo o semifallo).								
Petición a 5 ases. 30/41					INTERVENCIÓN 4NT enseñando bicolor en barraje			
Posible petición de Dama.								
4NT cuantitativo frente a una apertura a NT.								
4♣ petición de ases frente a una apertura a NT								