

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
NAT
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
2♦, 2♥, 2♠ = MONOC. DEB. (posicional)
3x - barrage
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
1ST – NAT 15-17+
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bic. Ghesteeem
LA SUBASTA TRAS EL DOBL O PETICIÓN ADVERSARIO
Sobre 1ª palo – Redoblo fuerte. Subastar otro palo limitado flojo, apoyos en salto barrage. 1ST –natural, 2ST apoyo 4º positivo. Sobre 1ST- Defensa sueca.
SALTOS DEBILES
LA SUBASTA TRAS EL DOBL O PETICIÓN PROPIO
NAT
LA SUBASTA DE PASO FORCING
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
1ST: X: mano fuerte; 2♣=4M+5M; 2♦=MONOC M: 2♥,2♠= 5M+4m; 2ST=5m-5m; 3x=BARR.
1 ST DEB: NAT (X=14+) – resto igual
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAGE
4m, CUE = BICOLORES;
RESTO NAT.
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES
LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS
2 DEB: 2ST= 16-18; CUE = BIC m; 4m = BIC m+OM
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
RDBL = CONTROL 1ª EN SUBASTAS DE SLAM
EL USO DE VOCES FALSAS
Ocasionalmente
OTRAS SUBASTAS
Reapertura: Palo a Nivel = 8-15; 1st = 12-15; Bic.

[illegible]

Hoja de Convenciones

Jugador: Jorge Balleste - 0820050

Jugador: Lluís Malla – 0821209

Prueba:

SISTEMA BASE Natural MAYORES 5ºs, ST-fuerte	
ESQUEMA GENERAL	
1 ♣ = 2cartas	
1 ♦ = 4 cartas	
1 ♥/♠ = 5º+	
1 ST = 15-17½	
2 ♣ = Fuerte Ind.	
2 ♦ = Manga en mano	
2 ♥, ♠ = 5º+ DÉBIL – normalmente 6º	
2ST = 20+ - 21½ Equil. Puede mayor 5º	
3x = BARRAGE indisciplinado	
3 ST = ACOL – PALO 7º+ corrido	
4 ♣/♦ = barrage a ♥/♠ una defensiva, normalmente 8º+	
4 ♥, ♠ = Natural – más flojo.	
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
INTERV. SOBRE 1ST, ART. (VER)	
CONVENCIONES EMPLEADAS	
TRF A 4 palos, lebensohl(directas sin parada), splinters, controles 1ª y 2ª	
DOPI y DEPO, 4º palo F	

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	3' / 4'
1♣		2+	4♥	12-20 phd.	Natural		
1♦		4+	4♥	12-20 phd.	Natural		
1♥/1♠		5+	4♥	NAT 12-20	Natural – 2ST apoyo 4º.		
1ST		-	3♠	NAT- 15-17+	STAY: 3 voces - TRF 4 PALOS; 3Mo m: SEMIF Mo m.		
2♣	SI	0+	3♠	Fuerte Ind.	2♦=Relee; 2♥/♠=5º buen palor. 3♣/ 3♦=5º ó 6º Buen palo.		
2♦	SI	0+	4♥	F.M.	2♥=Relee.		
2♥		6(5)	NO	MONOC 5-10	2ST=RELE; 2♠=5+♠ F1; 3♣, 3♦= NAT F1; 3♥, 4♥= BARR; 3♠, 4♣, 4♦= SPLINT		
2♠		6(5)	NO	MONOC 5-10	2ST=RELE; 3♣/3♦/3♥= NAT F1; 3♠,4♠= BARR; 4♣, 4♦= SPLINT		
2ST		Eq.	3♠	20+-21½	3♣=Stayman palo 5º 3♦/♥= transfer	Resp Stayman: 3♦ (tiene un mayor)→ (se canta el que se tiene. Y 4♣ son los dos). 3♥/♠= Palo 5º. 3ST= no ricos.	
3♣/3♦ 3♥/3♠		7(6)	NO	BARR NAT	NAT F1		
3ST		-	NO	GAMBLING	4♣ = PASA O CORRIGE; 4♦ = ASK; Semif 4ST= ¿Nº CARTAS?	SOBRE 4♦:4♥/♠ = SEMIF ♥/♠; 4ST = NO SEMIF; 5♣=SEMIF m SOBRE 4ST: 5♣ = 7; 5♦=8, etc	
4♣/4♦		0+	NO	BARRAGE ♥ - ♠	NAT.. 1 defensiva		
4♥/4♠		7+	NO	SEGÚN VULN			