

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA

- Transfers del tercer jugador tras intervención por X y por 1ST
- Responsive doubles en cuarta tras intervención en segunda
- Snapdragon double
- **Unusual vs unusual** tras intervención bicolor
- **PODI**

SUBASTA TRAS INTERVENCIÓN ADVERSARIA CON 1ST

- Landik transfers

SUBASTA TRAS EL X INFORMATIVO ADVERSARIO

- XX: +11H cualquier distribución
- **Fit Showing** a nivel 4. **Splinter** solo al palo de intervención.
- **2ST Truscott** (invertido con apertura de menor)
- Tras apertura de ♠, Transfer Walsh
- Tras apertura de ♠♥, transfers (TOTD) hasta 2♠♥. Resto, sistem on

SUBASTA TRAS EL X DE PETICIÓN PROPIO

- Palo sin salto: 0-7H. Resto, natural
- Cue bid: pide palo mayor con 4/4 y 9-10H o un M 5ª y +11H

DEFENSA CONTRA LA INTERVENCIÓN A 1ST

- A. Contra intervenciones a nivel 2
• **Rubenshol** (voces desde 2ST, transfer y el imposible, Stayman)
- B. Contra intervenciones a nivel 3
• X: pide palo tipo Stayman. 8+H
• Cuebid: bicolor palos menor rango
• Resto, natural.

SALIDAS INICIALES

CARTA

	A PALO	A SIN TRIUNFO
As	Akx	Akx / Akxx
K	AK, Kx, KQ, KQx(+)	Falta un honor
Q	Secuencias de QJ	QJ(+), AQJ(+)
J	J10(+), KJ10(+)	Secuencias tipo j10(+)
10	109(+), H109(+)	Promete As, K o Q
Regla	Natural o 3ª/5ª	Natural o 2ª/4ª

SALIDAS AL PALO DEL COMPAÑERO

A Palo: Naturales y pequeña con honor (normalmente)
A 2ª: Naturales y 2ª/4ª

SUBSIGUIENTES SALIDAS

Baja: promete calidad

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

Sobre la salida del compañero: Acituid
Sobre la salida del declarante: Cuenta
Señal de Smith en ST

Para apelar y dar la cuenta: UDCA

Señal de preferencia de palo: Lavinthal al dar la cuenta y primer descarte

INTERVENCIÓN CONTRA LAS APERTURAS DE ST

- Contra ST fuerte, **Multilandy**
- Contra 1ST débil, el X pide palo y resto como Multilandy
- En reapertura y contra 2ST, **DONT**

INTERVENCIÓN CONTRA LAS APERTURAS FUERTES

- X: palo 5ª y Cue bid: Palo 6ª

INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

- Barrageante
 - 1♠ - 2♦: bicolor 5/5 ♠ y ♦. Resto, monocolors

INTERVENCIÓN POR SIN TRIUNFO

- 1ST: 16-18H y buenas paradas
- 2ST: Bicolor 5/5 de los palos de menor rango
- 3ST: ACOL con parada

INTERVENCIÓN CON CUE BID

- Bicolores **Michaels** (5+♥/4+♠) no débiles, incluyendo 1♠ - 2♠
- 1♠♥ - 3♠♥ es ACOL sin parada

INTERVENCIÓN A LA APERTURA DE BARRAGE

- A. Contra 2♠ o 2♥, leaping Michael's
- X: +14H y no promete el otro M 4ª
 - Cue bid: bicolor ♠♥ y +15H
 - 3p: Monocolor 6ª y +13H
 - 4♠♦: Bicolor ♠♦ y el otro mayor con +15H
 - 2ST: 16-18H y buenas paradas
 - 3ST: ACOL con parada
- B. X a cualquier barrage es forcing
- C. Contra la apertura de 2♦ MULTIT:
- X: take out of ♠ y 2♥: take out of ♥
 - 2♠: Natural.
 - 2ST: 15+18H balanceada (tras esto hay Puppet y Transfer)
 - 3♠/3♥/3♦: Natural con palo 5ª bueno. No barrageamos
 - 3ST: Para jugar. Posiblemente un menor sólido con parada
 - 4♠/4♥: Bicolor fuerte (gf) con el m y un M
 - 4♠/4♥. Natural muy fuerte
 - 4ST: bicolor menores fuerte. Con menos mano, primero pass
- INTERVENCIÓN EN SANDWICH**
- 1ST y 2ST inusual (bicolor 5/5)
 - **Hess Cue Bids** (bicolores 5/4)
 - Tras 1p - paso - 1ST: X informativo, 2ST unusual y Michael's.
 - Tras 1♥ - paso - 2♥: 2ST unusual (cualquier bicolor) y Michael's

REAPERTURAS

- Tras 1♠ - paso - paso - ?
 - 1ST: 10-14H. Tras esto, hay transfer y el imposible es Stayman
 - X y luego 1ST: 15-17H
 - 2ST: 18-19H
 - X: sin mejor voz
- Tras 2♠ / 2♥ - paso - paso: como si no fuese reapertura
- Tras 1ST - paso - paso: **DONT**



ANA PUY (2813035)
CARLOS RODULFO (2813034)

ESQUEMA GENERAL

- Mayor 5ª y 12-20HD. En 3ª/4ª puede ser submínima
- No mejor menor. El ♠ puede ser 2ª y el ♦ es 5ª salvo 4441/1444
- **Apoyos a M, artificiales**
- **Transfer Walsh** tras apertura de 1♠
- **Sputnik Rotativo (Cachalote)** tras intervención a apertura de menor
- 1ST fuerte (15-17)
- 3ST ACOL
- Menores invertidos
- No vul contra vul, más liberal.

APERTURAS QUE REQUIEREN UNA ESPECIAL DEFENSA

- **2♠**: fuerte indet. (desarrollo **Kokish**) o débil a ♦
- **2♦**: **Multi** (incluye manos regulares de 23-24H y fuertes a m)
- **2♥**: Bicolor ♠ y ♥ hasta 10H/11HD
- **2♠**: Bicolor ♠ y m hasta 10H/11HD
- **2ST**: Bicolor ♠ y ♦. Hasta 11H/12HD

PRINCIPALES CONVENCIONES EMPLEADAS

- Tras apertura de M:
 - ✓ Next Step Forcing
 - ✓ **Jacoby** invitativo o +
 - ✓ 2/1 GF
- **XYZ**
- Reverse one way **Drury** fit
- **Tercer palo** forcing y **cuarto palo** GF
- **NFB**
- **2ST moderador** tras
 - 1. Inversé
 - 2. Tras intervención (inc X) y apoyo del tercer jugador
 - 3. Tras X a un abridor de barrage
- Tras apertura de 1ST:
 - Stayman de 5 voces y **Smolen transfer**
 - 4♦ y 4♥ son transfer a ♥ y ♠ con palo 6ª
 - Transfer eco con 6/4 a Mayores
- **Check back** tras 18-19 regulares o semirregulares
- **Puppet Stayman** tras 20-24H regulares
- **Rubenshol** transfers tras intervención a 1ST
- **RKCB** 1430, **PODI**, **Blackwood de exclusión** y 5ST **Josefina**
- **Multilandy** y **DONT** en reapertura

APERTURA	CARTAS	DESCRIPCION	RESPUESTAS A LA APERTURA		REDECLARACION DEL ABRIDOR	
1♣	2+	+12 PHD	- Transfer Walsh y Menores invertidos. - Tras intervención del segundo, Sputnik rotativo ("cachalote") - Tras intervención contraria con 1ST, Landik transfers 2♣ muestra 5/5 a mayores, débil		Tras transfer, las respuestas a nivel 2 muestran palo 4º y a nivel 1, 3º.	
1♦	5+ o 4441	+12H	Sputnik rotativo tras intervención a ♥ del segundo jugador		Tras transfer, las respuestas a nivel 2 muestran palo 4º y a nivel 1, 3º.	
1♠/1♥	5+	+12HD (11 en 3ª y 4ª)	2/1 gf Next Step Forcing (VER ANEXO) 2ST: Jacoby no forcing manga 2♣ relé Drury fit	Splinters Fit Showing a nivel 4 tras intervención Tras interv. por X, transfers y Truscott Tras interv. por 1ST, Landik transfers NFG tras int por palo	Tras Next Step: VER ANEXO Tras 2ST: 3♣ es mano mínima o semifallo a ♠ y 3p, el corto fm Tras 1♠ - Next Step - 2♣, jugamos 2 ♣ BART	Tras apoyo simple: Help suit trial bid Tras Drury, vuelta al palo es submínima y 2 ♦, correcta.
1ST		15-17PH. Puede ser semibalanceada.	Stayman de 5 voces y Smolen transfer 3♥/3♠ palo 6º y propuesta de slam. 4♦ y 4♥ transfer a ♥ y a ♠, con palo 6º sin slam 4♣: 5♥ y 5♠ Tras 2♣ y respuesta de 2♦, 4♣/4♦ es transfer-eco: manos con 6/4 a mayores Tras intervención a nivel de 2, RUBENSOL transfers Tras intervención a nivel de 3, el X pide palo (tipo Stayman) y resto es transfer en rotación		- Desobediencia al transfer con apoyo fuerte y mejor mano. - Tras Stayman y 2ST o 3♣: el respondedor da el palo en transfer (♦ para ♥) - Tras Stayman y redención de 2♣ o 2♥, subastar el otro mayor es apoyo	
2♣		a) Regular de 20-22 o +25H b) Monocolor de +18HD c) Barrage clásico a ♦	2♥ relais negativo. Pasa o corrige - Resto: +14H		- Tras 2♠ - 2♦.... - 2♥ es relais Kokish que obliga a subastar 2♠. - Tras 2♠ - 2x.... - la redención por el abridor de 3♠ muestra el barrage - Tras 2♠ - 2♣- 2ST.... - 3♣ es Puppet, 3♠ es transfer a 3ST y 3ST muestra 5♠ y 4♥	
2♦	MULTI	a) Mayor 6º débil b) Menor 6º fuerte (+5 perdedoras) c) Mano regular de 23-24H	2♥: relais negativo. 0-13H 2♣: mano corta en ♣ y con apoyo invitativo a ♥ 2ST: +14H		1) Tras 2♦ - paso - 2♥ -paso- ? : a) p/c b) 2ST con 23/24 c) 3♠ o 3♥ con menor fuerte. 2) Tras 2♦ - paso- 2ST- paso - ? - 3♠ y 3♥: transfer a ♥/♦ y 6-8H - 3♥ y 3♠: transfer a ♥/♦ y 9-10H - 4♠ y 4♥: mano fuerte al menor subastado. No forcing. 3) Tras 2♦ - 2♥ y 2ST: - 3♣ es Puppet; 3♠ es transfer a 3ST y 3ST muestra 5♠ y 4♥	
2♥	5/5	Bicolor ♥ 4+ y ♥ 5º	- Paso: Preferencial 2ST: Asking 3♠/3♦: Invitativa a ♥/♦ (14+H) o mano fuerte con ♠/♦ 3♥/♦: Apoyo de 4 cartas. Barrageante 3ST y 4♥/♠: Para jugar. 4♠/♦: KCBW con fit en ♥/♠, respectivamente.		✓ Tras 2ST: - 3♠/3♦: Mínimo y corto en ♠/♦ - 3♥/3♠: Máximo y corto en ♥/♦ - 3ST: Distribución 6511 - 4♠/♦: Distribución 652 y fallo a ♠/♦	
2♠	5/5	Bicolor ♠ 5º y ♠ o ♦ 4º+	- Paso: Preferencial y 2ST: Asking 3♠/3♦: Invitativa a ♠ (trial bid) o mano fuerte con ♠/♦ 3♥: Natural y forcing 4♠: Splinter 4ST: KCBW para jugar a ♠ 4♥/4♦: Para jugar		✓ Tras 2ST: > 3♠/3♦: Mínimo y 5♠ y 5 ♠/♦ > 3♥/3♠: Máximo y 5♠ y 5 ♠/♦ > 3ST: Distribución 6♠ y 5x ✓ Tras las voces invitativas de 3♠/3♦: > 3♥: Acepto. > 3♠: No acepto	
2ST	5/5	Mano débil 5/5 menores	3♠/3♦ es para jugar. 3♥/♠ es transfer a ♠/♦ con mano fuerte. +20H 3ST es para jugar			
3p	7/6	Barrage				
3ST	7/8	ACOL máximo 10H	4♠: relais transfer y 5♠: relais transfer a manga 4♦: Pregunta por el semifallo. A esto, los M los damos en directo y los m al revés. 4ST: para ir a 6ST si el abridor tiene palo 8º			
4♣/♦/♥/♠	8	Barrage. Si vulnerables, 8 bazas.				

ANEXOS A LA HOJA DE CONVENCIONES DE PUY Y RODULFO

1. EL NEXT STEP FORCING

A. TRAS APERTURA DE 1♠ Y LA SECUENCIA 1♠ - PASO -

- a) 1ST es forcing y puede tener apoyo
- TRAS 1♠ - PASO - 1ST - PASO -
 - ❖ 2♣/2♦ Mejor menor. Son manos mínimas y 5332 o 5422 o 5521
 - ❖ 2♠/3♠ Palo 6º
 - ❖ Nuevo palo con salto. Bicolor cara
 - ❖ Mejor menor y luego 2ST 16-17H
 - ❖ 2ST 18-20 regulares
 - ❖ Resto Natural
- b) Resto de voces, estándar

B. TRAS APERTURA DE 1♥ Y LA SECUENCIA 1♥ - PASO - :

- a) 1♠ es mano con hasta 4 cartas de ♠ y mínima sin apoyo, o con apoyo muy débil o de invitación
- TRAS LA SECUENCIA 1♥ - PASO - 1♠ - PASO:
 - ❖ 1ST 4 cartas de ♠ y mano mínima (12-15)
 - ❖ 2♣/2♦ Mejor menor. Son manos mínimas de hasta 16-17H y 5332 o 5422 o 5521
 - ❖ 2♠ Inversé
 - ❖ 2♥/3♥ Palo 6º
 - 2♥ son 8-10HD y apoyo
 - 1ST son 5 cartas de ♠ y hasta 10H. Pasable.
 - 2♠ son 5+ cartas de ♠ y 11+H. Forcing.
 - 2ST es Jacoby
 - Resto, estándar
- b) Resto de voces, estándar

2. EI RUBENSHOL

- X es 8-9H sin mejor voz
- Voces a nivel 2, para jugar
- Voces a partir de 2ST, son transfer
- 3♠ Cuando hay un palo peligroso, pide corte con +9H. Cuando intervienen con los dos mayores, da corte a ♠
- El transfer imposible es Stayman.

ANEXOS A LA HOJA DE CONVENCIONES DE PUY Y RODULFO

3. DEFENSA CONTRA INTERVENCIÓN POR 1ST: EL LANDIK

A. TRAS APERTURA DE 1♥ o 1♠ e intervención del segundo jugador con 1ST

- ✓ El X es punitivo con 9+H
- ✓ 2♣ es transfer a ♦
- ✓ 2♦ es transfer a ♥ (fit débil si la apertura fue a ♥)
- ✓ 2♥ es transfer a ♠ (fit débil si la apertura fue a ♠)
- ✓ 2♠ es transfer a ♣
- ✓ 2ST es fit fuerte al palo de apertura

B. TRAS APERTURA DE 1♣ o 1♦ e intervención del segundo jugador con 1ST

- ✓ El X es punitivo con 9+H
- ✓ 2♣ son 4♥ y 4♠
- ✓ 2♦ es transfer a ♥
- ✓ 2♥ es transfer a ♠
- ✓ 2♠ es transfer a ♣
- ✓ 3♣ es transfer a ♦
- ✓ 2ST es fit fuerte al palo de apertura

4. DEFENSA CONTRA INTERVENCIÓN POR X A UNA APERTURA DE MAYOR: TRANSFER (TOTD)

A. 1♥ - X - ?

- ✓ 1ST es transfer a ♣
- ✓ 2♣ es transfer a ♦. Normalmente, 6 cartas y 5-9H
- ✓ 2♦ es apoyo constructivo. 7-9H y 3 o 4 cartas de ♥
- ✓ 2♥ es apoyo débil con 3-7H
- ✓ Resto de voces son como en el sistema, incluyendo 1♠, 2ST Truscott y XX

B. 1♠ - X - ?

- ✓ 1ST es transfer a ♣
- ✓ 2♣ es transfer a ♦. Normalmente, 6 cartas y 5-9H
- ✓ 2♦ es transfer a ♥
- ✓ 2♥ es apoyo constructivo. 7-9H y 3 o 4 cartas de ♠
- ✓ 2♠ es apoyo débil a ♣
- ✓ Resto de voces son como en el sistema, incluyendo 2ST Truscott y XX

ANEXOS A LA HOJA DE CONVENCIONES DE PUY Y RODULFO

5. EL PUPPET STAYMAN

O	N	E	S
2♣ Paso		2♦ Paso	
2ST Paso		3♣ Paso	
?			

□ CONTINUACIÓN TRAS 3♦

O	N	E	S
2♣ Paso		2♦ Paso	
2ST Paso		3♣ Paso	
3♦ Paso		?	

□ CONTINUACIÓN TRAS 3♣ - 3♥/♠

O	N	E	S
2♣ Paso		2♦ Paso	
2ST Paso		3♣ Paso	
3♥/♠ Paso		?	

□ CONTINUACIÓN TRAS 3♦ - Paso - 4♣

O	N	E	S
2♣ Paso		2♦ Paso	
2ST Paso		3♣ Paso	
3♦ Paso		4♣ Paso	

- 3♦ Uno o los dos palos mayores cuartos.
- 3♥/♠ Cinco cartas al palo nombrado. Tras esto:
 - Que el respondedor subaste el otro mayor significa APOYO
 - Que subaste 4♣ o 4♦, niega apoyo y es intento de slam al otro menor
- 3ST Sin mayores cuartos ni quintos

- 3♣ Palo 4º de ♥ dando el contrario para transferir la mano
- 3♥ Palo 4º de ♠
- 4♣ Los dos mayores cuartos CON vocación de slam. El abridor decide.
- 4♦ Los dos mayores cuartos SIN vocación de slam. El abridor decide a qué palo se juega la manga
- 3ST No hay fit. No tenía mayor 4º. Es mano desequilibrada puesto que con mano regular no hacemos Puppet

- 3ST Sin semifallo. Paso a subasta de controles.
- 4♣ o 4♦ Semifallo para explorar slam

- 4♦ Sin interés en slam
- 4♥ o 4♠ Acepto la propuesta de slam y pasamos a subasta de controles

