



APER-TURA	ART	CAR-TAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3ª / 4ª
1♣		3	4♥	Mejor menor 12-22 H.	Apoyos: 1♣ 2♣: 6-10 HD   1♣ 3♣: 11-12 HD 1ST= 8-10 P.H.    2ST= 11-12 P.H. 3ST= (12) 13-15 P.H. Respuestas en salto a 2♥/♠ débiles (3-6 H.)	1♣ 1M, <b>2ST</b> : 3♣ Check-Back; 3M: Intenta Slam 1♦ 1M, <b>2ST</b> : 3♣ CHECK-BACK	
1♦		3	4♥	Mejor menor, pero podemos abrir de 1♦ con 4♦ buenos y 5♣ muy malos 12-22 H.	1ST= 6-10 P.H.    2ST= 11-12 P.H. Apoyos: 2♦= 6-10 HD.    3♦= 11-12 HD. 2♣= 10+ H. F1R   2♥/♠= 6 cartas, 3-6 P.H.	1♦ 1M, 2ST: 3♣ CHECK-BACK	
1♥/1♠		5	4♠	11-22 H.	1M 3M= 3 - 6 H. 5-8 HD, 4 cartas. 2/1 F1R 2ST JACOBY LIMITE 11+ SPLINTERS (incluso 1♥ 3♠ /1♠ 4♥) con 3+	Subastas de ensayo a palo piden ayuda en el palo 2ST JACOBY: 3♣= Mano mínima (12-13) o Semifallo ♣ 3X= Semifallo    4x= Bicolor 5+5 sólidos 4♥/♠: 13-14 H Sin semifallo 3ST: 15-17 H. Sin semifallo 3♥/♠: 18+ H Sin semifallo	<b>Drury Fit En 3ª/4ª</b>
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6º ó 5422 con fuerza en los doubletons	Stayman 5 Respuestas   TRF a Mayores TRF a menores (2♠= TRF ♣; 3♣= TRF ♦) 4♣= Bicolor de Mayores   4♦/♥ TRF 4♥/♠	1ST 2♣, 2ST/3♣ (los 2M 4): Elección en Transfer. TRF a menor: 3♥/♠ semifallos y 3ST en el otro menor	
2♣		0	No	Fuerte indeterminado	2♦= 0-7 H Respuesta Negativa 2♥/♠ palo 5º+ y 8+ H   3♣♦ 8+ palo 6º Con 1A y 1K se responde positivo	2♣ 2♦ 2ST: PUPPET 2♣ 2♦ 2♠ 3♣= Segunda negativa	
2♦		0	No	Forcing manga	2♥= 0-7 H Respuesta Negativa 2♠ palo 5º+ y 8+ H   3♣♦ 8+ palo 6º Con 1A y 1K se responde positivo		
2♥ 2♠				6-10 H. Buen palo: 6 cartas (2 de 4) (En 3ª puede ser más débil, en 4ª es fuerte 11-13 H)	2ST: Pregunta (15+ HD.)→→→→→→→→→→→→ 3♦/♥/♠= Barrage Cambio de palo: Forcing	Vuelta al palo: Mano mínima, 6-8 H. 3X: H (A o K) en palo nombrado y 9-10 H. 3ST: Mano máxima con AKQ en el palo 4X: SPLINTER con mano máxima	
2ST				20-22 H. Puede tener palo Mayor 5º	3♣ Puppet→ 3♦/♥= TRF   3♠→ TRF a 3ST 3ST= 5♠ + 4♥   4♣: Bicolor Mayores   4♦/♥= TRF	2ST 3♠→ 3ST. Si reapertura 4♣ → Monocolor ♣ (Slam) 2ST 3♠→ 3ST. Si reapertura 4♦ → Monocolor ♦ (Slam)	
3♣/3♦		7		Barrage clásico Muy buen palo en 1ª y 2ª	Cambio de palo forcing		
3♥/3♠		7		Barrage clásico 6 Bazas No Vul. 7 Vul.	3♠ (sobre 3♥)= Natural, Forcing. 4 m= Fit y Control 5♥/♠= Prolongación de barrage.		
3ST	X			<b>Gambling</b> Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5♣= P/C 4♦= Pregunta por semifallo →→→→→→→→→→→→ 4♥/♠= Natural, para jugar	4♥/♠= Semifallo ♥/♠, 4ST= Sin Semifallo 5m: Palo propio con semifallo en el otro menor	
4♣/4♦	X			BARRAGE			
4♥/4♠		7		BARRAGE 7 Bazas No Vul. 8 Vul.	Cambio de palo: Control		