

# Hoja de convenciones

Equipo Zaragoza

1 ♣/♦ 3<sup>+</sup> cartas (11) 12-22

1 ♥/♠ 5<sup>+</sup> cartas (11) 12-22

1ST - 15-17 Equilibrada 5M, 6m, 5m422 – OK

2ST - 20-22 Equilibrada 5M, 6m, 5m422 – OK

2 ♣ - Fuerte indeterminada

2 ♦ - Forcing a manga basado en 22<sup>+</sup>HCP

2 ♥/♠ - 6 cartas 6-10ph

3 ♣/♦/♥/♠ - 7 cartas 6-10ph

4 ♣/♦/♥/♠ - 8 cartas 6-10ph

Todas las manos equilibradas abrimos a partir de 12<sup>+</sup>ph. Con manos monocolores 6<sup>+</sup> y bicolores 5<sup>+</sup>-5<sup>+</sup> y 11ph abrimos de 1 a palo. Con bicolores 5<sup>+</sup>- 5<sup>+</sup> y fuerza entre 9-10ph primero pasamos y después intentamos intervenir. Las manos que tienen muy pocas perdedoras pero no muchos puntos de honor abriremos de 1 a palo, no de 2 ♣. Cuando abrimos de 2 ♣ estamos forzados de jugar manga o doblar los contrarios. En 3<sup>a</sup> posición las aperturas los barrages pueden ser más pobres de puntos o más cortos de cartas de lo normal.

## Primeras salidas

3<sup>a</sup> - 5<sup>a</sup> contra palo

**xx**      **AKx**      **KJ10x**      **Hx**      **KJxxx(x)**

**xxx**      **KQx**      **K109x**      **Hxx**      **QJx(x)**

**xxxx**      **QJx**      **AKJ10**      **Hxxx**      **109x(x)**

**xxxxx**      **J10x**      **109x**      **Hxxxx**      **AKx(x)**

**AK, KQ, QJ, J10, 109** secos

2<sup>a</sup> - 4<sup>a</sup> contra ST

**xx**      **AKx**      **KJ10x**      **Hx**      **KJxxx(x)**

**xxx**      **KQx**      **K109x**      **Hxx**      **QJxx(x)**

**xxxx**      **QJx**      **AKJ10**      **Hxxx**      **1097x(x)**

**xxxxx**      **J10x**      **109x**      **Hxxx**      **109xx(x)**

## ***Señales en defensa***

1. Carta alta anima en la primera salida y en el 1º descarte (palo y ST)
2. *Alta – baja* es número par de cartas 2, 4, 6...
3. Señal de *preferencia* con semifallo en la mesa y cuando se da a fallar

*En la 1º salida se marca señal de cuenta cuando la posición de los honores es conocida, sin embargo, cuando no se conocen donde están los honores se hace señal de actitud. En el momento de 1º descarte (no servir a palo que se esta jugando) se hace señal de actitud.*

## ***Convenciones de subasta usadas***

Stayman de 3 voces sobre 1ST, Jacoby transfer, Smolen, 4º palo es forcing a manga excepto a nivel 1, Roudi, Check-back, Michaels cue-bid, 4ST RKCB 30-41+ Q, 5ST Hoyt 0-1-2-3, Splinter, los controles damos por orden independientemente si son de A, K, semifallo o fallo, Doblos negativos hasta 4 ♠ inclusive, Doblo y re-doblo de 3 cartas de apoyo.