


SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES				
SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)		ESTILO DE SALIDAS INICIALES				
Nivel 1: 8-17 Palo 5º (Palo 4º excepcionalmente)			Salida	Palo del Compañero		
Nivel 2: 11+ Palo 6º (Palo 5º bueno)		Palo	3/5	3/5		
Reveil ó Pasador: 8+		ST	2ª Sin H / 4ª Con H	3/5	Jugador / Categ	María Gómez de las Cortinas 1P
1ST en 4ª (10-14PH) : voces natutales N2, salvo cuebid que es stayman o Mano fuerte		Siguiente	Baja interés	Baja interés	Jugador / Categ	Juan Blanco
		Otra:			Fecha:	Enero 2025
					Campeonato:	
SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)		SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA	
1x (contrarios) -1 <sup>ST</sup> : voces natutales N2, salvo cuebid que es stayman o mano fuerte		Salida	Vs. Palo	Vs. ST	APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO	
Reveil: 1ST: 10-14 2ST: 18-19		As	AKx AKxx Ax	AK AKx	Mayor 5º/Mejor Menor	
Contra aperturas 2 Débil, 2ST: tranfers, el imposible Stayman		Rey	AK Kx KQx KQxx	AKJ+ KQJx KQ109		
		Dama	Qx QJx QJxxxx	QJ10x QJ9x KQx		
		Valet	Jx J109 KJ109	J109x J108x		
SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)		10	10x 1098x Q1098	10 Prometedor ó 10x	Aperturas 1ST: 15-17 puede tener M5	
Palos 6º/7º/+ dependiendo del nivel 6H/+		9	H109 9x	2ª ó 9x 9xx		
		Alto-x	3º/5ª	2ª sin Honor	Respuestas 2 SOBRE 1: 11PH+	
		Bajo-x	3º/5ª	4ª con Honor		
		SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA	
CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)		Sale el	Compañero	Declarante	Descarte	Blackwood 5 ases 1430
Bicolores Michaels 1♠ - 2♠ natural - 1♣ - 2♦ Bic Mayores		Palo 1º	Actitud	Cuenta	Actitud	Lebenshol, Truscot, Roudi, Drury, Splinter, Checkback
Cue-bid con salto pide corte en el palo de apertura.		2º	Cuenta	Preferencia	Preferencia	Smolen
Contra 2 Débil = Bic. Menores		3º	Preferencia			4º Palo FM, 3º Palo forcing
		ST 1º	Actitud	Cuenta	Lavinthal	Michaels (1T/1D - 2D), Leaping Michaels
VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)		2º		Preferencia	Cuenta	Capelletti modificado
Doblo: Monocolor menor		3º				Jacoby (3 cartas invitativa o más)
2♠: Bicolor Mayores (5/4+)		<b>Señales (incluyendo Triunfos): UDCA</b>				DOPI ROPI
2♦: Monocolor Mayor		Alta = No Gusta Baja = Gusta				
2♥/2♣: Bicolor ese mayor y un menor		Baja/alta = Par alta/baja = Impar				
2ST: Bicolor menores (5/5+)		<b>DOBLOS</b>				
		<b>DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)</b>				
VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)		10/+ mínimo 3 cartas en los otros palos y max. 2 en el de apert.				
Apoyos en salto débiles, Cue-bid 10H/+		17/+ Con cualquier mano.				
Cambio de palo: 9H/+						
1ST tras el doblo del compañero (7-10)						<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b>
1ST tras intervención a palo del compañero (10-12)		<b>DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO</b>				Tras secuencia Forcing Manga, Tras Redoblo
		Doblo y Redoblo de apoyo				
VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES						<b>NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR</b>
Defensa a 2♦ Multi: Doblo - Corto en picas.						
2♥/2♣: Natural.						
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO						
Palo a nivel de 1: forcing; palo a nivel de 2: pasable Redoblo: +11PH Truscott: 1M-x-2st apoyo de 4 invitativa 1M-x-3st 4 cartas de apoyo y al menos 12 puntos 1m-x-2st mano débil con 5m 1m-x-3m invitativa con al menos 5 cartas m redoblo sin fit forcing hasta 2ST		Defensa contra 1 <sup>ST</sup> débil (11-4): X: Apertura o + 2♠: Mayores 2♦: Monocolor mayor 2♥: ♥ y m 2♣: ♣ y m 2ST: Menores				
						Psíquicas:

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes	Mano Pasadora
1 ♠		3		+12PH y 3+♠	Cambio de palo 5H/+ Cambio de palo con salto 6º/+ (2/6) 2♠: 11H/+ y palo 5♠ (tendente a 6º) 2ST = (11-12)	1ST: equilibrada	
1 ♦		3		+12PH y 3+♦	Cambio de palo 5H/+ Cambio de palo con salto 6º/+ (2/6) 3♠: 11H/+ y palo 5♦		
1 ♥		5		+12PH y 5+♥	Jacoby, Splinter. 2♥ (5/10) 3♥ (4 cartas débil) 2ST Fit (Invitativa o más) 3♠ = Mínimo o semif. 3x = Semifallo 3M = Mano no mínima 3 ST = 15+ bal		Drury invertido: 2♠ apoyo y máximo. La vuelta al palo = sin interés de manga
1 ♠		5		+12PH y 5+♠	Mismo sistema 1♥		Drury invertido: 2♠ apoyo y máximo. La vuelta al palo = sin interés de manga
1 ST		Bal		15/17 puede tener M5	2♠: Stayman de 3 voces (no promete 4M) 2♠, 2♥: transfer a ♥ y ♠ 2♠: transfer a ♠ 2ST: transfer a ♦ 3♠: transfer a ♦ 3+: bicolor M invitativa (a manga o slam) 3♥, 3♠: semifallo, bicolor m (5, 4 a m) 4♠: bicolor M (FM) 4♦, 4♥: gran transfer a ♥ y ♠ 4♠: petición de Ases (respuesta en escalón)	Después de Transfer: 2ST max 3 cartas Después de Transfer: 3M max 4 cartas	
2 ♠	Sí	0		Kokish (22H/+)	2♦ Negativa, 2ST= 8H/+ ó 2K, Palo= 8H/+ 5º bueno		
2 ♦		6		Débil a ♦	Cambio palo forcing 1 vuelta. 2ST +15 PH		
2 ♥		6		Débil a ♥	Cambio palo forcing 1 vuelta. 2ST +15 PH	Nivel 3= A ó K del palo Nivel 4= Corto	
2 ♠		6		Débil a ♠	Cambio palo forcing 1 vuelta. 2ST +15 PH	Nivel 3= A ó K del palo Nivel 4= Corto	
2 ST		Bal		20/21 puede tener M5	3♠: Puppet Stayman 3♥, 3♥: transfer a ♥, ♠. Obedece siempre 3♠: 5♠ y 4♥ o muy débil a m. 3ST negativa y corrige 4♠: Si 3♠ o 4♥ (si era súper débil a m, respondedor pasa o corrige, en otro caso 4♥ y abridor pasa o corrige) 4♦; 3♠ o 4♥ y si el m es ♠ jugamos 5♠ 4♠, 4♦: intento de slam a m 4♠, 4♥: bicolor m (corto en el palo nombrado)		
3 ♠		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ♦		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ♥		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ♠		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ST	Sí			ACOL: palo m corrido (7)	4♠ si fallo a m, 4♦ FM a m. Con 4ST pregunta largura del palo 5♠ (7), 5♦ (8),...	4♠, 5♠, 6♠ pasa o corrige. 4♦ semifallo. 5♠ fallo a ♦	
4 ♠	Sí			Namyats para ♥ (palo bueno + algo lateral)	4♥ Negativa, Otras voces controles		
4 ♦	Sí			Namyats para ♠ (palo bueno + algo lateral)	4♠ Negativa, Otras voces controles		
4 ♥		8		8+ sin nada por fuera			
4 ♠		8		8+ sin nada por fuera			
DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO							
Blackwood KCB: 5 Ases 5♠: 1/4; 5♦: 0/3 ; 5♥: 2 ; 5♠: 2 y Q de triunfo Después la voz siguiente pregunta por la Q de triunfo. 5ST = 2 Ases y un fallo. 6x = 1 As y fallo en el palo dado (6 palo triunfo = fallo palo superior)							
5ST: 5ST = Petición de Reyes = Escalones. Josefina Blackwood de exclusión (respuesta en escalera)							