

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO 5-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "ligera"
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO Tiende a ser débil (6 cartas)
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS 16/18- 2ª posición ("sistem on") 4ª posición 12-14 ("sistem on")
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID Bicolores Michaels (6-11 PH o 16+ PH) 1♣-2♣ y 1♦-2♦, solo promete 4/4 en palos Mayores
Leaping Michaels (sobre 2♥/♠) 2♥/♠ → 3♥/♠ = menores 2ST= 16/18 ("sistem on") 4♣/♦ = menor nombrado+ otro M
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL Def contra ST FUERTE: Doblo → Palo menor (♣ o ♦) 2♣ → al menos 44 en M 2♦ → Multilandy (6♥/♠) 2♥/♠ → 5M+4m 2NT → Menores
Def contra ST DÉBIL: Doblo → 13+ PHD 2♣ → al menos 44 en M 2♦ → Multilandy (6♥/♠) 2♥/♠ → 5M+4m 2NT → Menores
LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE 4♣/♦ = menor nombrado+ otro M
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
Doblos y redoblos de apoyo
"Lebensohl" si los adversarios abren de 2 débil o similar y cuando intervienen sobre nuestra apertura de 1St

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA						
Truscot Invertido (si abrimos de 1♣/1♦)						
1♣/1♦ - X - 2ST = Barraje 3♣/3♦ = Invit.						
DEFENSA contra apertura 2♦ MULTICOLOUR						
Sobre 2♦ multicolor – DOBLO – Doblo de apel corto en ♠ Resto- Natural 2NT → 16-18 Bal. (system on).						
SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo		A ST			
A	AKx, AKJ10, Ax		Ax, AKx, AKJx			
K	AK, KQ(+), KQJ(+)		AKJ10(+) (ask unblock.)			
Q	QJ(+), AQJ(+)		QJ(+), KQ(+)			
J	J10(+), Jx, KJ10x		Igual			
10	10x, H109(+),		Igual			
9	9x,		109(+), V9x, 9x,			
Alta	Número par de cartas		2ª com palo malo			
Baja	Número impar de cartas		4ª com palo bueno			
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A Palo: 3ª-5ª						
A ST: 2ª-4ª APELES DIRECTOS EN DESCARTES						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: pequeña con interés						
En palo ya abierto: marcar número de cartas						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Cuenta	Cuenta	cuenta	cuenta	apelar	apelar
2ª	pref	pref	pref	pref	pref	pref
3ª						
Señal de Smith: No						

Eco en triunfo: Cuando parezca importante
Para apelar: Alta Para dar la cuenta: (alta-baja = par)
Otras: A St, salida de AS pide interés o número de cartas; salida de REY pide desbloqueo
Conveniones Usuales: Michaels, Lebensohl, Smolen, Leaping Michaels, Roudinesco, Check- back Stayman
RKCB = 30/41

--

Jugador: NURIA ROMAGUERA

Jugador: JOAO PASSARINHO

SISTEMA BASE
MAYOR 5º MEJOR MENOR

ESQUEMA GENERAL
Natural con mayores quintos
1♣ = 3 + cartas
1♦ = 3 + cartas
1♥/♠ = 5 + cartas (1St N.F.) 1ST=15/17
2♣ forcing manga
2♦/♥/♠ = 6 cartas (5)7-10PH
2ST=20/22
3♣/♦/♥/♠ = barraje, 6+ cartas
3ST = "Acol" → "gambling", sin parada lateral
4♣/♦/ 4♥/♠ = barraje
4ST = Bicolor de menores 5/5

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	3 ^a / 4 ^a
1♣		3	4♠	Natural, 3+ cartas (11-22 HCP) (Nuevo menor forcing)	1NT= 8/10 HCP 2♣= fit 6/9+HCP sin 4 Maj. 2♦/♥/♠=Barrage = (4/6 HCP) 2St= Nat (11-12) 3♠= Invit.(10/11 HCP) 3♦/♥/♠= SPLINTER	Nuevo menor forcing 1m- X – 2ST= barrage en el menor 1m- X – 3m= invit.	
1♦		3	4♠	Natural, 3+ cartas (11-22 HCP) (Nuevo menor forcing)	1NT= 6/10 HCP 2♦= fit 6/19+HCP sin 4 Maj. 2♥/♠= Barrage = (4/6 HCP) 2St= Nat (11/12) 3♠= Invit.(10/11 HCP) 3♣/♥/♠= SPLINTER	Nuevo menor forcing 1m- X – 2ST= barrage en el menor 1m- X – 3m= invit.	
1♥/1♠		5	4♠	Natural, 5+ cartas (11-22 HCP)	1St= Nat. 6/10 HCP) 2X= Not GF 2♥/♠= 6/10 HCP, fit 3+ cards 2ST= fit 3+ cards (invit.) -----> 3♣/3♦= MINI-SPLINTER (9-10 HCP) 3♥/3♠= Barrage	1M- X – 2ST= invit+ 1M- X – 3M= barrage Después de 2ST, nuevo palo es “ trial- bid ”	
1ST			4♠	15-17 Bal.	2♣ = Stayman 2♦/♥ = Transfer 2♠→♣ 2ST→NAT. 3♠= Transfer ♦ 3♦ = 5M+5M Invit. 3♥/♠= Singleton ♥/♠ → 5/4 menors 4♣= 5M+5M 4♦/ 4♥= Transfer	Smolen Cuando RHO interviene sobre 1ST → Lebensohl 1ST-2♣-2♦-4♣ → 6♥/4♠ 1ST-2♣-2♦-4♦ → 6♠/4♥	
2♣	Si		4♠	Forcing Manga	2♦ = Relais (negativo) 2ST= 8+ PH bal. 2♥, 2♣, 3♣, 3♦= Natural, 8+ HCP, con al menos 5 cartas con 2 honores (AKQ) en Maj , o 6 cartas en menor .		
2♦/2♥ 2♠		6	PEN.	6-10 HCP	2X → forcing por una vuelta 2NT → forcing por una vuelta-----> →	3X= Honor en el palo subastado e Mano Máxima	
2ST			4♠	20-22 Bal.	3♣= Stayman 3♦/♥= Transfer → -----> → 4♣/♦= Natural, intento de slam.	3NT niega fit en M. (3M promete fit)	
3♣/3♦ 3♥/3♠		7(6)	PEN.	<i>Barrage</i>	Nuevo palo es forcing por una vuelta.		
3ST	Si		PEN.	Gambling (Acol) Niega parada lateral	4♣= para pasar o corregir.. 4♦= pregunta por palo corto-----> 4NT= pregunta numero de cartas----->	4♥/4♠= palo corto; 4NT= sin corto; 5♣/♦= Corto en Om 5♣= 7 cartas; 5♦= 8 cartas.	
4♣/4♦		7/8	PEN	<i>Barrage ♣/♦</i>	4♦= pregunta por palo corto 4NT= pregunta numero de cartas		

