

## DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING

### OVERCALLS (Style; Responses; 1/2 Level; Reopening)

**A la altura de 1:** entre 7 y 17. Cuanto más débil, mejor palo

La respuestas sobre la intervención: a nivel de 1=forcing.

A nivel de 2, pasable. Cue bid= Apoyo 10+

**A la altura de 2:** apertura y buen palo(preferiblemente 6º)

Respuestas: Apoyo=limite ; 2ST invitativa(8-10).

Cue bid=Forcing manga Sin apoyo. Busca segundo palo o corte

En 4ª posición: natural y 1NT= bicolor a lo otros 2 palos

### 1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)

2nd Pos= 15-18 HCP

Responses: no oimos la apertura.Stayman y transfers

La reapertura en 4ª Pos de 1NT = 10-13 Puntos

Respuestas: Igual: stayman y transfers

### JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)

Standard: nivel de 2= 6-10, cambio palo forcing; 2NT asking

En 4ª posición en reapertura es fuerte: 12-15 con palo 6º

### DIRECT AND JUMP CUE BIDS (Style; Responses; Reopen)

1M-3M= pregunta por parade para jugar 3ST

1m-3m = barrage en ese palo

### VS. NT (vs. Strong / Weak; Reopening; PH)

### VS. PREEMPTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT bids)

Después de 2 debil, 2NT= 16-18, Resto: natural y fuerte

Cue-bid: pregunta por parada

Doblo= pide palo. Hasta 4♠ incluido . O mano 18+

Después de barrage de 3 intervenimos con 14+ y buen palo

4♥-4NT=menores ; 4♠-4NT=cualquier bicolor

### VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS

### OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE

Palo a la altura de 1= Forcing por 1 vuelta

Palo a la altura de 2= Pasable

## LEADS AND SIGNALS

### OPENING LEADS STYLE

	Lead	In Partner's Suit
Suit	3rd/5 <sup>th</sup>	3rd/5 <sup>th</sup>
NT	4th	3rd/5 <sup>th</sup>

### LEADS: Naturales

Lead	Vs. Suit	Vs. NT
Ace		
King		
Queen		
Jack		
10		
9		
Hi-x		
Lo-x		

### SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY

	Partner's Lead	Declarer's	Discarding
Suit	1 Actitud:Alta=gusta		
	2 Cuenta: Alta = par		
	3		
NT	1 Actitud: Alta=gusta		
	2 Cuenta: Alta = par		
	3		

Signals (including Trumps):

## DOUBLES

### TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)

General style= standard: pide palo o 18+ con cualquier distribución

La reapertura por doblo en 4ª posición puede ser más débil (8+)

### SPECIAL; ARTIFICIAL AND COMPETITIVE (RE-)DOUBLES

Doblo negativo standard



World Bridge Federation

### Convention Card

♠ ♥ R.M. ♦ ♣



Category: \_\_\_\_\_

NCBO: \_\_\_\_\_ EVENT: All

PLAYERS: \_\_\_\_\_ Clase E

## SYSTEM SUMMARY

### GENERAL APPROACH AND STYLE

Natural 5+ ♠/♥ ; 3 ♦/♣

Salto en palo apertura del compañero = Invitativo (1♠-3♠, 1♦-3♦)

1NT opening= 15-17 ; 5M OK

Balanced minimum opening = 12HCP

2 sobre 1 a partir de 11 puntos. RDBL: 10 +

### SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENCE

2♠ = Fuerte ind. Respuestas: 2♦= rele; 2ST=10+ regulares

Respuesta de 2♥/♠= palo 6º+ de 2 Honores mayores

2♠= FM. Respuestas:2♥ negative (0-7); 2ST=positiva sin ases

2♠=1 As sin juego; 3♠=1 As con juego; 3♦=2 Ases

2♥/♠ = débil (7-10 HPC)

3 NT = Palo menor corrido sin A o R lateral

Doblo negativo hasta 4♠ incluido

### SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES

### IMPORTANT NOTES THAT DON'T FIT ELSEWHERE

Splinters , 4º palo forcing,

Rudy, Check Back (tambien sobre intervención si es posible)

Levenshol

