



INTERVENCION A PALO SIN SALTO
 A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas . Con mano mas fuerte, DOBLO
 A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
 Tras int. CueBid 10+ph y 3 cartas
 Tras int. CueBid con salto 12+ph y 4 cartas

INTERVENCION A PALO CON SALTO
 Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

INTERVENCION POR ST
 En 2^o/3^a 16-18 ph System on
 En 4^a 11-13 ph (12-14 vulnerable) System on
 1X-P-P-Doblo y después 1ST 15-17 Ph
 1X-P-P-2ST 18-20 Ph System on

INTERVENCION CON CUEBID CON SALTO
 Pide parada para jugar 3 ST

INTERVENCION CON CUEBID
 Bicolores Michaels: 11>ph>18; sobre m: MM sobre M: Mm

INTERVENCION EN SANDWICH
 Doblo: bicolor 4/4+ 11+Ph
 1 ST: Bicolor 5/5 11+Ph
 2 ST: Bicolor 6+/5+ 11+Ph

DEFENSA sobre 1 ST (Fuerte o débil)
 Doblo: monocolor ♣/♦, 2 ST bicolor ♣/♦. (Multi Landy)
 2 ♣ Bicolor ♥/♠, 2 ♦ Monocolor ♥/♠
 2 ♥/♠ Bicolor Mm

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICION ADVERSARIO
 REDOBLO 10+PH
 Truscott tras 1♥/♠; Truscott invertido tras 1♣/♦

DOBLO DE PETICION PROPIO
 12+ con apoyo en los otros palos o 18+ cualquier distribución
 Respuestas: Salto con 5+cartas/cuebid 10+Ph

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
 Sobre 2 ♥/♠ debil : cuebid bicolor menores,
 Leaping Michaels 4 ♣/♦ Ese menor y el otro Mayor
 Sobre 2 ♦ débil: 3 ♦ Bicolor Mayores; 4 ♣ Bicolor ♣/Mayor; 4 ♥ Superbicolor
 Sobre 2 ♠/♥/♠ débil: 2 ♥/♠, 3 ♣/♦ 14+ Phd 6 cartas, Doblo 12+ Phd pide palo
 Sobre 3 ♣/♦/♥/♠: 3 ♦/♥/♠ 14+ Phd Con 6 cartas (5 muy buenas)

SALIDAS Y SENALES
 Para dar la cuenta: UDCA
 Para apelar: Pequeña
 Descartes directos a palo y a ST

SALIDAS INICIALES
 A palo 3^o/5^a
 A ST 2^a sin honor /4^a con honor
 10 prometedor. K pide desbloqueo

Carta	A PALO	A ST
A	AKx(+)	AK (+), AK10 (+), AKJ (+)
K	KQx(+), AK seco	KQJ (+), KQ109 (+), AKJ10
Q	QJx (+)	QJ10/9(+), AQJx (+), KQx (+)
J	J10x (+), HJ10x (+)	J109/8 (+), HJ10 (+), J10x
10	10x, 109x(+),	HJ10, H109x (+), 109x, 10x
9	9x	1098/7(+), 9x
ALTA	Sx, Hx, HxSx, xxSx	Sx, Hx, HxxSx, xxxSx
BAJA	HxS, xxS, HxxxS, xxxxS	HxS, xSx, HxxS, xxxS

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPANERO
 Mismas salidas excepto KQx

SUBSIGUIENTES SALIDAS
 Palo nuevo Pequeña con honor (Low Like)
 En palo ya abierto: 1,3,5

SENALES Y SU PRIORIDAD

	Salida del compañero		Salida declarante		Descartes	
1	Actitud	Actitud	Cuenta	Cuenta	Actitud	Actitud
2	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta
Vuelta al fallo:		Preferencia				

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 2 MULTI
 Paso y luego Doblo: (+12) Petición de palo sin ♥
 Doblo: (+12) Petición de palo (Como si fuera apertura a 2 ♣) o 17
 2 ♥/♠, 3 ♣/♦ 14+ Phd 6 cartas, Doblo 12+ Phd pide palo
 2 ST (15-18) Reg: Parada en Mayores. System ON
 3 ♥/♠ Con salto 16-18+ Phd Con 6 cartas
 3 ST Palo menor corrido con parada en Mayores
 4 ♣/♦ Leaping Michaels ; Ese menor y el otro Mayor 15+

USO DE VOCES FALSAS:
 No frecuentes excepto involuntarias

Hoja de Convenciones

Jugador	Patricia López-Granados
Jugador	Javier Palacios

SISTEMA BASE Mayor 5^o natural

ESQUEMA GENERAL

Aperturas	
1 ♣:	3+ cartas, (mejor menor)
1 ♦:	3+ cartas
1 ♥/♠:	5+ cartas (2/1 frcg 1 vuelta)
1 ST:	15-17 P.H. (Admite Mayor 5 ^o y menor 6 ^o)
2 ♣:	Fuerte indeterminado (NO Frcg manga)
2 ♦:	Frcg manga (2 ♥ respuesta negativa 0-7 ph)
2 ♥/♠:	Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2 ST:	20-22 P.H. (Puede ser con Mayor 5 ^o)
3 ♣/♦/♥/♠:	Barrage (6-10 P.H.), 7 cartas
3ST:	ACOL , gambling, sin parada lateral
4 ♣/♦/♥/♠:	Barrage

CONVENCIONES EMPLEADAS
 SOBRE APERTURAS A 1 ST: Stayman de 3 voces (desde 0 puntos) Smolen
 Transfer , Lebensohl

SOBRE APERTURAS A 2 ST: Puppet Stayman, Transfer, 3 ♣ Transfer a 3 ST

OTRAS CONVENCIONES:
 Roudi / Jacoby invit / Splinter / Michaels / Checkback /Multi Landy/ Lebensohl
 Drury/ 3^o palo Frcg

SUBASTAS DE SLAM:
 5K 4ST 41-30-52-52Q 4/5 ST cuantitativa
 5ST 0-1-2-3 Blackwood de exclusión
 Josefina y Superjosefina

DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS
 Sobre voces artificiales

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
 Doblo y redoblo de apoyo

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS

Apertura	Art	Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Redeclaración del abridor	Mano Pasadora y competitivas	
1 ♣ /♦		3	4 ♣	Natural 3+ cartas (Nuevo menor Frcg) 12-22	1m-2m (6-10), 5+; 1m-3m (11+) 5+: Salto palo nuevo (3-6 ph), 6+ 1 ST (8-10 ph) y 2 ST (11-12 ph) Naturales	Roudi, Checkback, 3er palo forcing, Splinter, Nuevo menor Frcg		
1 ♥/♠		5	4 ♣	Natural 5+cartas 12-22	1M-2M (6-10ph) 3 cartas; 1 ST (6-10ph); 2 ♣ Natural o Drury 1M-3M (3-8ph) 4 cartas; 2ST (11-12) 3 cartas invitativa Salto palo nuevo (3-6 ph), 6+		Drury en 3ª y 4ª; 2 ♣ Inv (10-11ph) 2 ST-->TRF a 3 ♣	
1 ST		Equilibrado	4 ♣	5-17; 5M332, 5m422, 6m32	2 ♣ = Stayman, puede ser debil; 2 ♥/♦/♠/ 3 ♣ = TRF 3♦ 5+/5 ♥/♠ Inv Manga/Slam; 3♥/♠ 5 /4+ ♣/♦ Con Fallo/semi 4 ♣ = 5+/5 ♥/♠; 4♥/♥ = TRF	Smolen si 2♦ a Stayman Gran Smolen si 6/4 4♣ --> 4 ♥; 4♦ --> 4 ♣		
2 ♣	X			Fuerte. NO es Frcg manga 23+ si equilibrado	2 ♦ 0-7; Demás voces son naturales, 8+ PH, 5+ cartas (6 en menor)	2 ♣ -2♦- 2NT... System On		
2 ♦	X			FM Si equilibrado 25+	2♥ 0-7 Ph Respuesta negativa; Otras respuestas=Natural palo 5º y 8+ph			
2 ♥/♠		6		6-10	2ST Apoyo, 15+ Frcg; 3/4 ♥/♠: prolongación barrage	2 ♥/♠--2ST--3X: máximo con As o K de ese palo 2 ♥/♠--2ST--4X: máximo con fallo/semi	Puede ser muy débil en 3ª	
2 ST		Equilibrado		20-22; 5M332, 5m422, 6m32	3 ♣ Puppet Stayman ; 3 ♥/♥ TRF; 3 ♣ TRF --> 3ST 4 ♣ Bicolor ♥/♠; 4♦/♥ = TRF 4/5 ST= INV	4 ♣ Intento Slam a ♦; 4♦ Intento Slam a ♣. 4 ♥/♠ = Bicolor ♣/♦ con Fallo/semi a ese palo		
3 ♣/♦/♥/♠		7		6-10	Palo nuevo natural 5+ y Frcg		Puede ser muy débil en 3ª	
3 ST	X			Gambling AKQxxxx en ♣ /♦; Sin A/K lateral	4/5/6 ♣ = P/C; 4M= Para jugar; 4 ♦ Pregunta por fallo/semi; (4ST. Con 7-2-2-2) 4 ST con 4 bazas: si 7 bazas paso, si 8 bazas 6 ST			
4 ♣/♦/♥/♠		8			Después de 4m: 4 M es natural no Frcg. Después de 4 M nuevo palo es Control		Puede ser muy débil en 3ª	
Subastas Slam								
RKCB 1430+Q, Hoyt 0-1-2-3,								
4ST-->5 ST: 2 Ases + fallo útil								4ST-->6X :1 As + fallo útil