

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
Natural
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas
A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO</b>
15-17; A nivel natural excepto cuebid: stayman. A nivel 3 Forcing
REVEIL A 1ST: 11-13 H.; REVEIL A 2ST: 18-19 H.;
<b>LAS INTERVENCIONES POR CUEBID</b>
(1□) 2□: Natural; (1□/□) 2□: Bicolor de Mayores
<b>OTROS CUE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS</b>
La intervención CUE.-BID CON SALTO: Pide Parada para jugar 3ST
<b>LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
REDOBLO: 10+ H.
Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing
TRUSCOTT= Respuesta de 2ST sobre palo Mayor: Invitación con Fit
<b>LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
Natural, Saltos indican fuerza
CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4º)
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING</b>
Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte
<b>LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL</b>
♦ <b>MULTI-LANDI</b> – Doblo= Monocolor menor   2Tr= Bicolor Mayores
2D= Monocolor Mayor   2Cor/Pic= Bicolor de
Mayor+menor, 2ST =Bicolor menores
<b>CONTRA 1ST DÉBIL= IGUAL</b> salvo Doblo que pide palo 13+H.
<b>LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE</b>
DOBLO T/O
<b>2ST LEBENSOHL</b> en respuesta al Doblo de un 2 Débil
<b>LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 1 □ FUERTE</b>
NATURAL

<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>						
<b>SALIDAS INICIALES</b>						
Carta	A Palo		A ST			
A	AK+		AKx(+)			
K	KQ(+); AK		Pide Desbloqueo o Cuenta			
Q	QJ(+)		QJ(+); (KQxx+)			
J	J10(+)		J10(+)			
10	109(+)		Prometedor= HJ10; H109			
9	3ª-1ª		109+, 98+, 9x			
Alta	5ª-3ª-1ª		4ª (2ª)			
Baja	5ª-3ª-1ª		4ª (2ª)			
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>						
A Palo: 5ª-3ª-1ª						
A ST: 5ª-3ª-1ª						
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>						
En palo nuevo: <b>Pequeña muestra interés</b>						
En palo ya abierto: <b>Cuenta</b>						
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	<b>Actitud</b>	<b>Actitud</b>	<b>Nada</b>	<b>Nada</b>	<b>Actitud</b>	
2ª	<b>Cuenta</b>	<b>Cuenta</b>	<b>Cuenta</b>	<b>Cuenta</b>		
3ª						
Señal de Smith: <b>No</b>						
Eco en triunfo:						
Doblos direccionales: <b>Si</b> <b>Doblo Lightner: SI</b>						
Para apelar: <b>Alta</b>						
Para dar la cuenta: <b>Baja-Alta = Impar, Alta-Baja: Par</b>						
Para mostrar preferencia: <b>Estándar; Alta para el palo alto</b>						
Otras: <b>En contratos a palo, con AK secos salimos de K</b>						
<b>LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>						
Doblo Negativo, Doblo Responsivo y Doblo competitivo						
Doblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit						
Redoblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit						




Hoja de Convenciones  
**Jugador: Antonio Murua**  
 Categoría: 2D  
**Jugador: Cruz Peredo**  
 Categoría: 1P

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA CORAZON

<b>SISTEMA BASE</b>
<b>MAYOR 5º   Mejor menor</b>
<b>1ST Fuerte (15-17 H.)   Cambio 2/1: 11+ H. F1R</b>

<b>ESQUEMA GENERAL</b>
<b>Ap. 1Tr/D= Mejor menor</b>
<b>Ap. 1Cor/Pic= Respuesta 2/1 Forcing por una vuelta (10+ H)</b>
<b>Ap. 1ST= Stayman 5 Resp., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores</b>
<b>Defensa contra intervenciones: LEBENSHOL</b>
<b>Ap. 2Tr= FUERTE INDETERMINADO</b>
<b>Ap. 2D= débil</b>
<b>Ap. 2Cor-Pic= Débil, 6-10 H. Buen palo 6º</b>
<b>Ap. 2ST= PUPPET Stayman, TRF Mayores, 3□= 5□+4□</b>
<b>SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA</b>
Apertura de 3ST: <b>GAMBLING</b>
Contra la apertura de 1ST: <b>MULTI-LANDY</b>
Intervenciones Bicolores: <b>BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS</b>
<b>CONVENCIONES EMPLEADAS</b>
2□ ROUDI, 3□ CHECK-BACK,

2ST JACOBY, 2ST TRUSCOTT, SPLINTER, DRURY-FIT
TRF, SMOLEN , LEBENSOHL
BICOLORES MICHAELS y LEAPING MICHAELS

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3ª / 4ª
1♣		3	4	12-22 H.	Apoyos invertidos(1♣ 3♣= 6-10 HD   1♣ 2♣= 11-12 HD.) Respuestas en salto a 2♣/♠ débiles (3-6 H.)	1♣1C/P 1ST 2♣= ROUDI	
1♦		3	4	12-22 H.	Apoyos Menores Invertidos Respuestas en salto a 2♥/♠ débiles (3-6 H.)	1♣1C/P 1ST 2♣= ROUDI	
1♠/♠		5	4	11-22 H.	1ST: 6-10 H. No Forcing 1M 2M: 6-10 HD   1M 3M= 3-6 H. (5-8 HD) 2ST JACOBY LIMITE+  SPLINTERS (incluso 1♠ 3♠/1♠ 4♠)	Subastas de ensayo a palo piden ayuda en el palo	Drury-Fit
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6° ó 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 5 Respuestas; TRF a Mayores; TRF a menores (2♠= TRF ♠; 3♠= TRF ♠) 4♠= Bicolor de Mayores. 4♠ TRF a ♠. 4♠ TRF a ♠	Después de 1ST 2♠, 2♠ SMOLEN Después de 1ST 2♠, 2ST/3♠ elección en Transfer Después de TRF a menor: 3♠/♠ semifallo, 3ST semifallo en el otro menor	
2♣	X	0	No	<b>FUERTE INDETERMINADO</b> <b>Si equilibrada 23-24 H.</b>	2♦= 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5°+ y 8+ H.	2TR-2D; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♦	X	0		<b>DEBIL</b>			
2♥/♠		6	No	6-10 H. Buen palo de 6 cartas (2 de 4)	3♥/♠=Barrage 2ST: Pregunta	2♠/♠ 2ST, Respuestas a nivel de 3 muestran un H (A o K) Respuestas a nivel de 4 son SPLINTER	
2ST				20-22 H. Puede tener palo Mayor 5°	PUPPET STAYMAN 3♠= 5♠ + 4♠ 4♠= Bicolor de Mayores		
3♣-3♦		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1ª y 2ª posición			
3♥/♠		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vulnerable 7 Bazas Vulnerable	Nuevo palo= Control		
3ST	X			<b>GAMBLING</b> Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5♠= P/C		
4♥/♠		7		BARRAGE CLÁSICO 7 Bazas No Vulnerable 8 Bazas Vulnerable			

INFORMACIÓN SUPLEMENTARIA
CONTROLES (1ª o 2ª vuelta indiferente) por orden
BLACKWOOD 5 ASES (30-41)
Pregunta por la Q de triunfo sobre 5Tr/D con palo inmediato



