

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes	Mano Pasadora
1 ♣		3		12-21 PH (MEJOR MENOR)	Apoyos naturales (2♣ - 6-9 PH // 3♣ - 10-12 PH) Cambio de palo 5H/+ Cambio de palo con salto 6º/+ (2/6 PH) 2♦: 11H/+ y palo 5º bueno o 6º 1ST - 6/10 PH // 2ST - 11/12 PH // 3ST - 12/15 PH		
1 ♦		3		12-21 PH	Cambio de palo 5H/+ Cambio de palo con salto 6º/+ (2/6) 3♣: 11H/+ y palo 5♦		
1 ♥		5		11-21 PH	Jacoby, Splinter. 2♥ (5/10) 3♥ (4 cartas débil) 3♣/♦: apoyos Bergen 2ST Fit (F.M.) 3♣ = Mínimo o semif. 3x = Semifallo 3M = Mano no mínima 3 ST = 15+ bal		Drury invertido: 2♣ apoyo y máximo. La vuelta al palo = sin interés de manga
1 ♣		5		+12PH y 5+♣	Mismo sistema 1♥		Drury invertido: 2♣ apoyo y máximo. La vuelta al palo = sin interés de manga
1 ST				15/17 puede tener M5	2♣: Stayman de 3 voces (no promete 4M) 2♦, 2♥: transfer a ♥ y ♣ 2♠: transfer a ♠ 2ST: transfer a ♦ En el transfer a m se desobedece con la voz inmediata anterior para indicar apoyo y máximo. El respondedor nombra el palo con mínima. 3♣: bicolor m débil, pasa o corrige 3♦: bicolor M invitativa (a manga o slam) 3♥, 3♠: semifallo, bicolor m (5, 4 a m) 4♠: bicolor M (FM) 4♦, 4♥: gran transfer a ♥ y ♣ 4♣: petición de Ases (respuesta en escalón)	Después de Transfer: 2ST max 3 cartas Después de Transfer: 3M max 4 cartas	
2 ♣	Sí	0		Kokish (22H/+)	2 ♦ Negativa, 2ST= 8H/+ ó 2K, Palo= 8H/+ 5º bueno		
2 ♦		6		Débil a ♦	Cambio palo forcing 1 vuelta. 2ST +15 PH		
2 ♥		6		Débil a ♥	Cambio palo forcing 1 vuelta. 2ST +15 PH	Nivel 3= A ó K del palo Nivel 4= Corto	
2 ♠		6		Débil a ♠	Cambio palo forcing 1 vuelta. 2ST +15 PH	Nivel 3= A ó K del palo Nivel 4= Corto	
2 ST				20/21 puede tener M5	3♣: Puppet Stayman 3♦, 3♥: transfer a ♥, ♣. Obedece siempre 3♠: 5♠ y 4♥ o muy débil a m. 3ST negativa y corrige 4♠: Si 3♠ o 4♥ (si era súper débil a m, respondedor pasa o corrige, en otro caso 4♥ y abridor pasa o corrige) 4♦; 3♣ o 4♥ y si el m es ♣ jugamos 5♣ 4♣, 4♦: intento de slam a m 4♠, 4♥: bicolor m (corto en el palo nombrado)		
3 ♣		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ♦		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ♥		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ♠		7		Barrage. En 1ª 2/3 HM (no K lateral)	Cambio palo FM		
3 ST	Sí			ACOL: palo m corrido (7)	4♠ si fallo a m, 4♦ FM a m. Con 4ST pregunta largura del palo 5♣ (7), 5♦ (8),...	4♣, 5♣, 6♣ pasa o corrige. 4♦ semifallo. 5♣ fallo a ♦	
4 ♣	Sí			Namyats para ♥ (palo bueno + algo lateral)	4♥ Negativa, Otras voces controles		
4 ♦	Sí			Namyats para ♠ (palo bueno + algo lateral)	4♠ Negativa, Otras voces controles		
4 ♥		8		8+ sin nada por fuera			
4 ♠		8		8+ sin nada por fuera			
DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO							
Blackwood KCB: 5 Ases 5♣: 1/4; 5♦: 0/3 ; 5♥: 2 ; 5♠: 2 y Q de triunfo Después la voz siguiente pregunta por la Q de triunfo. 5ST = 2 Ases y un fallo. 6x = 1 As y fallo en el palo dado (6 palo triunfo = fallo palo superior)							
5ST: 5ST = Petición de Reyes = Escalones. Josefina Blackwood de exclusión (respuesta en escalera)							