

<b>INTERVENCIONES SIN SALTO:</b>	
5+ 1♣: 1♦ 1♥ 1♠ 2♣ 8-15h	
5+ 1♦: 1♥(♠) 1♠(♣) 2♣(♦) 2♦(♥) 8-15h	
5+ 1♥: 1♠(♣) 2♣(♦) 2♦(♠) 8-15h	
5+ 1♠: 2♣(♦) 2♦(♥) 2♥(♣) 8-15h	

<b>INTERVENCIONES PALO A SALTO:</b>	
1♣1♦(2♥♠) Bicolor Mayor-Otro (♥♠+♣♦)	
1♣1♦(2♦) MULTI; 1♥(2♠)♠ y ♣ o ♦; 1X(3♣♥♦♠ barrage)	

<b>INTERVENCIONES ST:</b> 1ST 16-18h; 2ST a 1♥♠ Bicolor menor (♣♦); 2ST a 1♣♦ = BARRAGE(♣)	
--	--

<b>CUEBID INTERVENCIÓN:</b>	
2♥2♠ = Bicolores (♠♥ + ♣♦)	

<b>SUBASTA DESPUÉS DOBLO INFORMATIVO Oponentes:</b>	
---	--

Redoblo y Palo 11h+ niegan apoyo; 2ST y apoyos competitivos dan apoyo. 3ST 12h/14h+ y paradas (♥♠).	
---	--

<b>SUBASTA DESPUÉS DOBLO INFORMATIVO PARTNER:</b>	
---	--

DOBLO DIRECCIONAL: SI; DOBLO SLAM: SI	
---------------------------------------	--

SUBASTA FORCING PASS: En respuesta a 1♣	
---	--

<b>DEFENSA A ST</b>	
---------------------	--

Doblo= 6+♣/5+♠4+♥-♠/5+4+♥♠; 2♣=6+♦/5+♦4+♥-♠/5+♣-♦;	
2♦=6-7♥♠; 2♥♠= Bicolor (♥♠+♣♦); 2ST= bicolor fuerte; 3X=barrage.	

<b>DEFENSA CONTRA 1ST DÉBIL:</b> Doblo=12h+ 2♣(♥) 2♦(♠) 5-6 perdedoras Bicolor.; 2♥♠=5+♥♠ 7-8 perdedoras; 2ST=bicolor fuerte/3X=barrage.	
--	--

<b>DEFENSA CONTRA BARRAGE: NATURAL</b>	
Cuebid menor=Bic.mayor; Cuebid mayor= Otro mayor + 1 menor	

<b>DEFENSA CONTRA APERTURAS FUERTES:</b>	
--	--

<b>NATURAL</b>	
----------------	--

<b>DEFENSA CONTRA 2 DÉBIL-MULTI-BICOLOR:</b> Doblo 16h+; 2-3♥♠ 5+♥♠ 8h+ 5-8 perdedoras; 2ST 16-18h y parada; 3♣ artificial 12-13h informativo; 3♦ artificial 14-15h informativo;	
3 Cuebid=Bicolor; 3ST=jugar. 19-20h / 8+ bazas	

<b>DOBLOS Y REDOBLOS NO NATURALES:</b>	
--	--

Gran honor en intervención; Apoyo al respondedor; 3ª 11H+	
---	--

PSIQUICOS: Raros. Ocasiones. En 3ª VERDE	
--	--

<b>SUBASTA CONTRA INTERVENCIONES:</b>	
---------------------------------------	--

Doblo, Redoblo, Cuebid y Palo niegan apoyo; 2ST y 2+ en el palo, dan apoyo.	
---	--

### SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS		
Carta	A Palo	A ST
A	AK y nº par de cartas	AK y nº par de cartas
K	AK y nº impar de cartas	AK y nº impar de cartas
Q	KQ o AKQ	KQ o AKQ
J	QJ o AKQJ	QJ o AKQJ
10	J10	J10
9	109	109
Par	Nº par de cartas	Nº par de cartas
Impar	Nº impar de cartas	Nº impar de cartas

SALIDAS AL PALO DEL COMPANERO		
A Palo: Par= Nº par de cartas; Impar= Nº impar de cartas		
A ST: Par= Nº par de cartas; Impar= Nº impar de cartas		

SALIDAS POSTERIORES		
En palo nuevo: Par= Nº par de cartas; Impar= Nº impar de cartas <del>para</del> interés en el palo. K= promete el As.		
En palo ya abierto: Preferencia		

SENALES Y PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante/muerto		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Pequeña	Pequeñ	Par Impar	Par Impar	Pequeña	Pequeña
2ª	Prefer	Prefe	Prefer	Prefer	Prefer	Prefer
3ª	CUENT	CUEN	CUENT	CUENT	CUENT	CUENT

### SENALES NOTAS

Señal de appel sobre la salida: SI	
ECO en triunfo: NO	
Para apelar: Pequeña Appel	
Para dar la cuenta: Nº Par o Impar	
Para mostrar preferencia: Pequeñas o Grandes	
Appel en un palo que ya se conoce para negar honores en otros palos= SI	
Honor más alto de la secuencia en salidas durante el carteo= SI	
Honor más bajo de la secuencia en salidas durante el carteo= SI	
Honor o carta más alta del palo del compañero= POSIBLE	
Cambio obligado=SI	
Sobre semifallo o fallo del muerto: Preferencia	
Preferencia en el palo principal del declarante a ST= SI	



CARTA DE CONVENCIONES  
 NIVEL: 1♠ Jugador: MANUEL NEGRÍN Nº3851059  
 NIVEL: 1♠ Jugador: LUCAS MENDOZA Nº3851049  
 NIVEL: 1♠ Jugador: VICENTE REYES Nº

### SISTEMA TRÉBOL FUERTE TFT 2024

#### ESQUEMA GENERAL

1♣ = 15h+
1♦ = 12h-14h 0+♦ NO MAYOR 5º
1♥ = 12h-14h 5+♥
1♠ = 12h-14h 5+♠
1ST=12h-14h no 5+♥♠
2♣ = 12h-14h 6+♣
2♦ = 6h-10h 6+♥ o ♠
2♥ = 6h-10h 5+♥ y 5+♣♦♠
2♠ = 6h-10h 5+♠ y 5+♣♦♥
3♣: BARRAGE ♦ NO APERTURA
3♦3♥3♠ =BARRAGE 7♥♠; 8+♣ BARRAGE TRANSFERS
2ST= BARRAGE ♣ NO APERTURA
3ST= Barrage 8+♦
4♣♦♥♠:♥♠♥♠ Namyats y Barrage 8+
4ST = NAMYATS ♣♦ 8+ 1As o 1K fuera

#### SUBASTAS ARTIFICIALES QUE NECESITAN ESPECIAL DEFENSA

1♣ (15h+); 1ST (12h-14h)
2X+ hacia arriba

4♣-4♦ Ases a ese menor; 4ST Ases a ♥♠

#### CONVENCIONES

TAB-CAB-KCB-GSF-CUEBIDS-SPUTNIK-STAYMAN TRANSFER-ROSENKRANTZ-MICHAELS-JORDAN-MULTI-SPL-MSPL-CONTROLES-PACALT-ASKING-RUBENSOHL-BICOLORES-BARRAGES.

APERTURA	ART?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ANIDOR	3° / 4°
1♣	SI	0+	POS	15h+, pide Ases y Reyes.	1♦ 0-8h 0-4 controles o 9h-18h 0-1 control; 1♥ 3 controles; 1♠ 4 controles; 1ST 6 controles; 2♣ 5 controles; 2♦ 3-6h (6+♥); 2♥ 3-6h (6+♠); 2♠ 3-6h (6+♣); 2ST (6+♦)	1♣-1♦ después palos son 5+ 1♥=ART 1♠=ART 1-2ST pos. ♥♠4° Salto 3+ sobre 1♦= Fuerte. Subasta lenta a 1♥+ FG	0-1-2-3-4-5 Contr. Solo 11hmax. enfrente.
1♦	SI	5+	NEG	12h-14h 0+♦ NO MAYOR 5º	1♥ 4+ 6h+; 1♠ 4+ 6h+; 1ST 6-10h; 2♣2♦ stopper 11h+; 2ST no ♥; 2♥3♥4♥ barr; 2♠3♠3♦ SF; 3♣4♣4♦ F; 3ST JUGAR.	Redeclaraciones apoyos mínimos=12-13h; A salto=14h.	
1♥	SI	5+	NEG	12h-14h 5+♥	1♠ 6h-10h; 1ST 6-10h; 2♣♦ stopper 11h+ 2ST no sf prop+ apoy 4+ 2♥ 6h-9h+; 2♠3♠3♦3♣4♣; 3♥SF; 4♣4♦4♥ F; 3ST JUGAR	Redeclaraciones apoyos mínimos=12-14h; A salto=14h.	
1♠	SI	5+	NEG	12h-14h 5+♠	1ST 6-10h; 2♣REL 11h+; 2♦2♥2♠F1; 2ST no sf prop+ apoy 4+ 3♣NF; 3♦; 3♥3♠FG; 3ST jugar; 4♣4♦KCB; 4♥4♠= JUGAR.	Redeclaraciones apoyos mínimos=12-14h; A salto=14h.	
1ST	NO	2+	NEG	12h-14h no mayor 5+♥♠ Regular	2♣ 11h+; 2♦2♥2♠ TRSF; 3♣3♦3♥3♠ singleton y BIC op; 3ST jugar; 4♣4♦KCB; 4♥4♠= JUGAR.	2♦2♥2♠3♣3♦3♥3♠3ST=Paradas amayor y puntos.	
2♣	SI	5+	PEN	12h-14h 6+♣	2♦ 11H+; Paso 2♥2♠ jugar; 2ST= BIC♥♠; 3♥3♠FM. 4♥4♠3ST jugar; 3♣3♦NF	A 2♦ redeclaraciones dan fuerza y paradas en mayores. 12-13h mínimo; 14h a salto.	
2♦	SI	6+	PEN	6+♥6♠ 6h-10h	2♥2♠3♦3♣ jugar; 2ST REL PROP; 3♥3♠ NF. 4♥4♠3ST jugar.	A 2ST redeclaraciones dan distribución y fuerza en mayores	
2♥	NO	5+5+	PEN	6h-10h 5+-5+♥-♠-♦♣	Paso 2♠3♣3♦ jugar; 2ST= RELÉ 3♥= NF. 3ST 4♥4♠=jugar; 3♠= PROPUESTA MANGA. RDBL= A o K de ♥	A 2ST redeclaraciones dan número de cartas y fuerza	
2♠	NO	5+5+	PEN	6h-10h 5+-5+♠-♥-♦♣	3♣ 3♦3♥PARA JUGAR; 3♠NF; 2ST=RELÉ 3ST 4♥4♠=jugar; RDBL= A o K de ♠	A 2ST redeclaraciones dan número de cartas y fuerza	
2ST	SI	5+5+	PEN	Barrage ♣	3♣/PASO=RELÉ DE PARCIAL; 3♦/RDBL= RELÉ DE MANGA 3♥3♠=6º+ FG; DBL PENAL	Redeclaraciones.	
3♣	NO	6-7	PEN	Barrage ♦ Max 1 As o 1K fuera	Paso 3♦3♥3♠3ST 4♦4♥4♠5♣5♦=JUGAR; 4♣=KCB.; 4ST=KCB;	Redeclaraciones dan Ases o Reyes	
3♦	NO	6-7	PEN	Barrage ♥ Max 1 As o 1K fuera	Paso 3♥3♠3ST 4♣4♥4♠5♣5♦=JUGAR; 4♦=KCB; 4ST=KCB;	Redeclaraciones dan Ases o Reyes	
3♥	NO	6-7	PEN	Barrage ♠ Max 1 As o 1K fuera	Paso 3♠3ST 4♥4♠4♦4♣5♣5♦=JUGAR; 4ST=KCB;	Redeclaraciones dan Ases o Reyes	
3♠	NO	6-7	PEN	Barrage 8+♣ No 1 As o 1K fuera	Paso 3ST 4♣4♦4♥4♠=JUGAR; 4ST=KCB;	Redeclaraciones dan Ases o Reyes	
3ST	SI	8+	PEN	Barrage ♦ 8+ No As o K fuera	Paso 4♥4♠=JUGAR; 4♣PASA O CORRIGE 4♦=RELE FUERTE; 4ST=KCB; 5♣6♣=Pasa o Corrige a 5♦6♦; 4+ cubridoras intento de Slam	Redeclaraciones dan palos cortos o triunfos. O Ases o Reyes.	
4♣	SI	8+	PEN	♥8+ 1As o 1K fuera	4♦= Pide 4♥ con 0-1-2 cubridoras; Las otras voces son 2+ cubridoras. Otras=CAB; 5♥=TAB Pide Honores triunfo 7º-8º; 4ST=KCB.	Redeclaraciones dan controles o triunfos. O Ases y Reyes.	
4♦	SI	8+	PEN	♠8+ 1As o 1K fuera	4♥=Pide 4♠ con 0-1-2 cubridoras; Las otras voces son 2+ cubridoras. Otras=CAB; 5♠=TAB Pide triunfo 7º-8º 4ST=KCB.	Redeclaraciones dan controles o triunfos. O Ases y Reyes.	
4♥4♠	NO	8+	PEN	♥ o ♠ 8+ No As o K fuera	4♠5♣5♦=CAB; 4ST=KCB; 5♥5♠=TAB Pide triunfo 7º-8º. 4+ cubridoras intento de Slam	Redeclaraciones dan controles o triunfos. O Ases y Reyes.	
4ST	SI	8+	PEN	♣ o ♦ 8+ 1As o 1K fuera	5♣6♣=Pasa o Corrige a 5♦6♦; 5♦ Control de 1ª en los dos mayores ♥♠: 5♥= Control de 1ª en ♥ y el otro menor. 5♠= Control de 1ª en ♠ y el otro menor. 5ST=Control de 1ª en los dos mayores ♥♠ y en el otro menor. 2+ cubridoras intento de Slam.	Redeclaraciones dan controles o triunfos. O Ases y Reyes.	