




<b>LEILÕES COMPETITIVOS</b>	
<b>Intervenções</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Naturals; 4<sup>+</sup> c. ⇒ 8/16 HCP</li> <li>Bicolores Ghestem</li> </ul>	
<b>Respostas</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Cue bid ⇒ forcing (c/ ou s/ fit)</li> <li>Apoio c/ salto ⇒ Tendência Barragem</li> <li>Novo Naipes ⇒ Rico s/ Pobre é F1</li> </ul>	
<b>Dobre de Chamada</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>≡ Abertura (± distribucional)</li> <li>X seguido de naipes ⇒ Unic. 17<sup>+</sup> H</li> </ul>	
<b>Intervenção em 1 ST</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Em 2ª Posição ⇒ 15<sup>+</sup>/18 ⇒ = abert</li> <li>Em 4ª Posição ⇒ 10/14 ⇒ System on</li> </ul>	
<b>Multilandy (2ª pos) – Landy (4ª pos)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>2♣ ⇒ (♥ + ♠) • 2♦ ⇒ 1 Major(5), 6/7 c</li> <li>2♥-♠ ⇒ Bic. 5/4<sup>+</sup>, ♥-♠/minor</li> <li>2 NT ⇒ Bic ♣+♦ (10<sup>+</sup>c.)</li> <li>X ⇒ prop Punitiv (2ª – 15<sup>+</sup> / 4ª – 11-14)</li> </ul>	
<b>4ª posição</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>2♣ ⇒ ♥ + ♠; 2ST = men; outras: nat</li> </ul>	
<b>Após Dbr de 1♥/1♠ pelo adversário</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>2♥-♠ ⇒ 3c, 7<sup>-</sup> • 2♣ ⇒ 8-10</li> <li>2ST ⇒ 4c, 11-12;</li> <li>3♥-♠ ⇒ 4c<sup>+</sup>, 0-7</li> <li>RDB ⇒ 11<sup>+</sup> s/ fit</li> </ul>	
<b>Aberturas em 3ª e 4ª</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Menor: respostas naturais</li> <li>Rico: Rev Drury • 1♥♠ - 2♠/2ST = 4c. singl ind</li> </ul>	

<b>SAÍDAS E SINALIZAÇÃO</b>			
<b>SAÍDAS</b>			
• 1,3,5 (4ªs se 3ª for imp)			
<b>Saída</b>	<b>Trunfo</b>	<b>Sem Trunfo</b>	
Ás	A(x), AR(x)	Iguar	
Rei	AR, RD(x)	RDVx, RD10x	
Dama	DV (x), ADV(x)	RDxxx, DV10x	
Valete	V10(x), V(x)	Iguar	
10	10(x), AV10(x)	Iguar	
9	9(x)	Iguar	
<b>Ataques Subsequentes:</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Contagem após a saída do parceiro</li> <li>C/ e s/interesse nos novos naipes</li> </ul>			
<b>SINALIZAÇÃO</b>			
	<b>Saída</b>	<b>Flanco</b>	<b>Baldas</b>
<b>ST</b>	Alta chama	Alta chama	Impar chama
	Baixa nega	Baixa nega	Par nega
* Cont: alta/baixa = Standard			
<b>TR</b>	Alta chama	Alta chama	Impar chama
	Baixa nega	Baixa nega	Par nega
* Cont: alta/baixa = Standard			
<b>DOBRES COMPETITIVOS</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>DBR Negativo ⇒ até 4♦</li> <li>DBR Competitivo ⇒ até 3♠</li> <li>DBR Cooperativo ⇒ Dbr RDbr de apoio</li> </ul>			
<b>SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING</b>			
• 1x / Interv <sup>o</sup> / Pass ⇒ É Quase-forcing			
<b>PSÍQUICOS</b>			
• Raros			

<b>Folha de Convenções</b>	
<b>Categoria</b>	<b>2024</b>
	
Jorge Cruzeiro (703 - 1♠)	João Paes de Carvalho (1969 - 1♠)
	
<b>RESUMO DO SISTEMA</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Natural</li> <li>Ricos de 5</li> </ul>	
<b>ABERTURAS</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>♥♠ ⇒ 5<sup>+</sup> c.</li> <li>♣♦ ⇒ 3<sup>+</sup> c.</li> <li>1ST ⇒ 14<sup>+</sup>/17</li> <li>2ST ⇒ 20/21</li> <li>2♣ ⇒ FInd</li> <li>2♦ ⇒ Multi</li> <li>2♥/♠ ⇒ 10-13</li> <li>3X ⇒ Preemp</li> <li>3ST ⇒ Gambling s/ defesa lat.</li> </ul>	
<b>VOZES ESPECIAIS</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>1♥,♠ ⇒ 1ST = F1 v • Fit ♥♠ ⇒ 3x ⇒ tb</li> <li>Após 4♥/4♠ = 4 ST é Bic menor</li> <li>Men. Inv. • Walsh • Bergen</li> <li>Texas • duplo Check-back</li> <li>RKCB (5 keys) • Splinter</li> <li>Lebenshol (ST, 2 fraco e inv)</li> </ul>	
<b>Após Abertª em 2♦ Multi :</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>DBR ⇒ 13-15 bal ou 19<sup>+</sup> (Leb)</li> <li>2♥ ⇒ natural • 2♠ ⇒ natural</li> <li>2 ST ⇒ 16-18 (tx - stay) (2ª v ⇒ men)</li> <li>3♣/♦ ⇒ Natural</li> </ul>	

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :		REBIDS	Alterações após Pass inicial	
1♣		3	4♦	12+/20 PH	• Men Invertidos (1♣- 2♦ = 7-9 PH)		• 2X = Valores; 2ST =12/14; Salto = singl; 3m = NF (mínimo); 3NT = 18-19	Apoios normais	
1♦		3	4♦	12+/20 PH	• Men Invertidos (1♦- 3♣ = 7-9 PH)				
1♥		5*	4♦	(9) 11+/20 (* 3ª Pos: 4+)	• Splinter (ilimitado) • 1 ST = F1 • '2/1' = GF; • 2 ST = Apº 4+ tr	⇒	2♥ é <i>catch-all</i> ; 2ST= 12-14 ou 18-19; 3ST= 15-17	• 2♣ = Drury • 2ST = 4c c. singl indetermin	
1♠		5	4♦	(9) 11+/20	Mesmo desenvolvimento de 1♥				
1ST		-	-	14+/17 H; ± Balº	• 2♣ = Stay = sobre 2♦ → Smolen • 2♦/♥ = Transfer • 2♠ = Men, Forte / fraco • 2ST = 1 menor, Forte / fraco • 3♣ = Puppet • 3♦ = Ricos convite • 3♥/♠ = Singl ♥/♠ (54 menor) • 4♣ = ricos (forte) 4♦♥ = Texas • 4ST = Quantitativo	⇒ ⇒ ⇒ ⇒ ⇒			
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	Forte Indet	• 2♦ = Relay • 2♥/♠ = 5+ c. 2 fig. • 3♣/♦ = 6+ c. 2 fig.	⇒	• 2ST = 24 ou + (system on) • 3ST= 8/9 vazas de jogo à base de m.	Intervenções: • 2♥=> 2♠ As rico • 2♠=>3♣=A preto • 3P+=>DOPI	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	Multi ♥♠ fraco 22-23 bal	• 2♥ = Para jogar se fraco em ♥ • 2♠ = Para jogar se fraco em ♠ • 2ST = Pesquisa Força - Forcing • 3♣♦♠ = Natural – <b>Não Forcing</b> • 4♣ = Para jogar o parceiro do decl • 4♦ = Para jogar o declarante • 4♥/♠ = Para jogar		• Sobre 2♥/♠: 2ST = 22-23H (system on)		
2♥♠		5	-	6c. – 10 - 13H	• 2ST = Ask – Any min, FLMH • 3♣ = Flat / 3♦/♥/♠ = singl (12-13)		<b>CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME</b> <b>Bw's 5 chaves</b>  • RKCB ⇒ • 3/0 • 4/1 • 2 • 2 + Q  • 5 ST 2 Ases + 1 Chicana útil • DOPI  • 5ST Josefina → Respostas por steps		
2ST		-	-	20/21 H; ± Bal.	• 3♣ = Puppet • 3♦/♥ = Transfer • 3♠ = 5♠ + 4♥ • 3ST = Para jogar • 4♣/♦ = natural RKCB • 4ST=Quantº				
3x		6	-	Preemp	Mudança de naipe é F1				
3 ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7	-	Menor fechado					

• **PRE** (Pre Empt) = Barragem • **GF** (Game Force) = Forcing de Partida • **F1** = Forcing por 1 volta • **NF** = Não Forcing • **Seqº** = Sequência • **VJ** = Vazas de Jogo • **m** = menor  
 • **Nat.** = Natural • **s/** = sobre • **... ?** = Interrogativa a ... • **FI** = Forte Indeterminado • **Ch** = Cue-bid • **tb** = trial-bid • **U** (Unic.) = Unicolor • **B** (Bic.) = Bicolor • **T** (Tric.) = Tricolor