

APER- TURA	ART	CAR- TAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3ª / 4ª
1♣		3	4♥	Mejor menor 12-22 H.	Transfer walsh 1♦ → 4+♥. 1♥ → 4+♠. 1♠ → 4+♦ o equilib) XYZ Apoyos: 1♣ 2♣: 6-10 HD 1♣ 3♣: 11-12 HD 1ST= 8-10 P.H. 2ST= 11-12 P.H. 3ST= (12) 13-15 P.H. Respuestas en salto a 2♥/♠ débiles (3-6 H.)	1♣ 1♦; 1ST= 12-14 H, No niega Mayores 4º 1♣ 1♦; 1M= Mano desequilibrada Después 1♣ 1Y, 1Z: 2♣ y 2♦ artificiales 3♣ es Parón Después 1♣ 1M, 2ST: 3♣ Check-Back; 3M: Intenta Slam Después 1♣ 1M; 2♣: 2♦ 3º palo forcing; 2♥: Nat. No F Después 1♣ 2M: 2ST Pregunta (igual apertura 2 Débil) 3♣ CHECK-BACK	
1♦		3	4♥	Mejor menor, pero podemos abrir de 1♦ con 4♦ buenos y 5♣ muy malos 12-22 H.	1ST= 6-10 P.H. 2ST= 11-12 P.H. Apoyos: 2♦= 6-10 HD. 3♦= 11-12 HD. 2♣= 10+ H. F1R 2♥/♠= 6 cartas, 3-6 P.H. 3♣/♥/♠= 7 cartas, 2-7 P.H.	Después 1♦ 1M, 1Z: 2♣ y 2♦ artificiales 3♣ es Parón Después 1♦ 1M, 2ST: 3♣ CHECK-BACK	
1♥/1♠		5	4♠	11-22 H.	1ST: 5-11 H. Forcing 1 vuelta 2/1 Forcing manga 1M 2M: 8-10 HD 1M 3M= 3-6 H. 5-8 HD, 4 cartas. 2ST JACOBY LIMITE+ SPLINTERS (incluso 1♥ 3♠ /1♠ 4♥)	Después 1♥ 1♠, 1ST: 2♣ y 2♦ artificiales 3♣ es Parón Subastas de ensayo a palo piden ayuda en el palo 2ST JACOBY: 3♣= Mano mínima (12-13) o Semifallo ♣ 3x= Semifallo 4x= Bicolor 5+5 4♥/♠: 13-14 H Sin semifallo 3ST: 15-17 H. Sin semifallo 3♥/♠: 18+ H Sin semifallo	Drury Fit En 3ª/4ª
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6º 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 5 Respuestas TRF a Mayores TRF a menores (2♠= TRF ♣; 3♠= TRF ♦) 3♦/♥/♠: Natural, palo 6º, intento de Slam 4♣= Bicolor de Mayores 4♦/♥: TRF 4♥/♠	Después de 1ST 2♣, 2♦: SMOLEN Después de 1ST 2♣, 2ST/3♣: elección en Transfer Después de TRF a menor: 3♥/♠ semifallo 3ST semifallo en el otro menor	
2♣	X	0	No	KOKISH. FUERTE INDE- TERMINADO O FORCING MANGA	2♦= 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5º+ y 8+ H. Con 1A y 1K se responde positivo	2♣ 2♦, 2ST(23-24) Desarrollo igual que apertura de 2ST 2♣ 2♦, 2♥ 2♠, 2ST (25+) 2♣ 2♦, 2♠ 3♣= Segunda negativa	
2♦ 2♥ 2♠		6	No	6-10 H. Buen palo: 6 cartas (2 de 4) (En 3ª puede ser más débil, en 4ª más fuerte 11-13 H)	2ST: Pregunta (15+ HD.) → → → → → → → → → → 3♦/♥/♠= Barrage Cambio de palo: Forcing	Vuelta al palo: Mano mínima, 6-8 H. 3x: Un H (A o K) en el palo nombrado y 9-10 H. 3ST: Mano máxima con AKQ en el palo 4x: SPLINTER con mano máxima.	
2ST				20-22 H. Puede tener palo Mayor 5º	3♣ PUPPET 3♦/♥= TRF 3♠ = TRF a 3ST 3ST= 5♠ + 4♥ 4♣: Bicolor Mayores 4♦/♥= TRF	2ST 3♠; 3ST 4♣= Monocolor ♦ (Slam) 2ST 3♠; 3ST 4♦= Monocolor ♣ (Slam)	
3♣/3♦		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1ª y 2ª	Cambio de palo forcing		
3♥/3♠		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vul. 7 Vul.	3♠ (sobre 3♥)= Natural, Forcing. 4 m= Fit y Control 5♥/♠= Prolongación de barrage.		
3ST	X			GAMBLING Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5♣= P/C 4♦= Pregunta por semifallo → → → → → → → → → → 4♥/♠= Natural, para jugar	4♥/♠= Semifallo ♥/♠ 4ST= Sin Semifallo 5m: Palo propio con semifallo en el otro menor	
4♣/4♦	X			NAMYATS 4♣=♥; 4♦=♠	4♥/♠= Para jugar, Otras: Control		
4♥/4♠		7		BARRAGE CLÁSICO 7 Bazas No Vul. 8 Vul.	Cambio de palo: Control		

SUBASTA DE SLAM

CONTROLES (1ª o 2ª vuelta indiferente) por orden
BLACKWOOD 5 ASES (1-4 / 3-0)
Pregunta Q de triunfo sobre 5♣/♦ con palo inmediato
PODI: Paso: 0, Doblo: 1, Voz siguiente: 2, etc
BLACKWOOD DE EXCLUSIÓN: (30-41) 0-3, 1, 2, 2+Q
5 A PALO MAYOR
JOSEFINA (GSF)

DOBLOS DIRECIONALES PARA PEDIR SALIDA

CONTRA 3ST:
1º) (1ST) Paso (3ST) DOBLO: Pide un palo Mayor
2º) Si el muerto ha subastado un palo: DOBLO pide Salir al primer palo
CONTRA SLAM:
DOBLO LIGHNER: Espabílate!! que fallo

OTRAS ACUERDOS EN SITUACION COMPETITIVA

1º) (1x) Paso (1Y) 1ST= Los otros 2 palos (Débil)
2º) (1x) Paso (1Y) 2ST= Los otros 2 palos (Débil muy distribucional)
3º) (1x) Paso (1Y) 2Y= Natural, palo 6º+, 12+ H.
4º) (1x) Paso (2Y) Doblo= Los otros 2 palos (Apertura)
5º) 1ST (2♣ Ms) 3♥/♠= Semifallo con Bicolor de menores
DEFENSA CONTRA LA INTERVENCIÓN DE 2ST
1♥ (2ST menores) 3♣= Promete ♥ (Invitación o mejor)
3♦= Promete ♠ (Forcing)
3♥= Para jugar
3♠= Para jugar
1♠ (2ST menores) 3♣= Promete ♥ (Forcing)
3♦= Promete ♠ (Invitación o mejor)
3♠= Para jugar
3♥= Para jugar