LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A NIVEL 1: 9-17 P.H.D. 5+ cartas

A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)

Tras intervencion a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 11+PH

Tras intervencion a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST NO IGUAL ARRIBA

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Débil (6-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman),

> 2ST: Bicolor a menores 12+PH

LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Bicolores Michaels

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

Sin alteración

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

6+PH, palo cuarto al menos

DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)

Capelletti: X: monocolor menor; 2♣: Bicolor mayores; 2♦: monocolor mayor; 2♥, 2♠: mayor y menor; 2ST: bicolor menores.

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE

A buen criterio

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

De Apoyo

SUBASTAS DE SLAM

21 Forcing Manga

Splinter

BLACKWOOD 30/41 KCB

5♣ = 3 o 0claves, 5♦ = 4 o 1 claves, 5♥ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♠ = 2 claves + Dama de triunfo

SUBASTAS DE PASO FORCING:

USO DE VOCES FALSAS:

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO	A ST
A	**A**Kx(+) | **A**x(+)	**A**Kx(+) | **A**x(+)
K	A**K** | **K**Q(+) | **K**x	A**K**Jx(+) | **K**QJ(+) | **K**Q109(+)
Q	**Q**J(+)	**Q**J10(+) | **Q**J9+ | K**Q**xx(+)
J	**J**10(+) | K**J**10(+)	**J**109(+) | **J**x | H**J**10+
10	**10**9(+) | **10**x | H**10**9(+)	HJ**10**(+) | H**10**9(+) | **10**x
9	**9**x | KJ**9**(+)	**9**8(+) | **9**x | AKJ**9** | KJ**9**
Alta	1ª | 3ª | 5ª	4 | 2ª Sin interés.|4ª con interés
Baja	1ª | 3ª | 5ª	

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)

A ST: si el palo del compañero es quinto

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, doubleton

En palo ya abierto:

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Appel	Appel			Prefer.	appel
2ª	cuenta	cuenta				
3ª						

Para apelar: Alta (baja desapela)

Para dar la cuenta: alta/baja: Par; **b**aja/alta: impar

Para mostrar preferencia: baja, palo bajo; alta, palo alto

Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial

DOBLOS

DOBLO en intervencion

12+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos

DOBLO artificial

Asociación Española de Bridge

Hoja de Convenciones de:
SMOLEN

SISTEMA BASE

NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL

1♣: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥/♠: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H.

2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.. 2♦ forcing a manga

2♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º

3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hnrs)

4 ♣/♦/♥/♠: Barrage

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

3ST: Gambling, sin parada lateral

CONVENCIONES EMPLEADAS

2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga

SIN TRIUNFO FORCING (tras repeticion del abridor - SI

CUARTO PALO FORCING - NO

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman | Smolen

Transfer a Mayores y menores

SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman

Roudi cuatro respuestas

Checkbak Stayman

SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO O FORCING