	VENCIÓN A PALO CON SALTO
	E 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas
A NIVEL L	E 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas
LA INTER	VENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO
15-17; A n	ivel natural excepto cuebid: stayman. A nivel 3 Forcing
REVEIL A	1ST: 11-13 H.; REVEIL A 2ST: 18-19 H.;
	RVENCIONES POR CUEBID
(1 <b>*</b> ) 2 <b>*</b> :	Natural; (1♣/♦) 2♦: Bicolor de Mayores
OTROS C	JE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS
La interver	nción CUEBID CON SALTO: Pide Parada para jugar 3ST
	STAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
REDOBLO	
	palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing
TRUSCOT	T= Respuesta de 2ST sobre palo Mayor: Invitación con Fi
I A SUBAS	STAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
	altos indican fuerza
	A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4°)
	S DE PASO FORCING
Solo cuano	do nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte
LA DEFEN	ISA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
	ANDI Doblo= Monocolor menor   2 = Bicolor Mayores
	color Mayor   2♥/♠= Bicolor de ♥/♠ + menor
CONTRA	<b>1ST DÉBIL=</b> IGUAL salvo Doblo que pide palo 13+H.
I A DEFEN	ISA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE
DOBLO T/	
	NSOHL en respuesta al Doblo de un 2 Débil
	ES LEAPING MICHAELS: 4♣= ♣+OM   4♦= ♦+OM
DICULUR	•
BICULUR	ISA CONTRA LAS APERTURAS DE 1 🌲 FUERTE
LA DEFEN	
LA DEFEN	
LA DEFEN	

		SAI	LIDAS Y S	EÑALES		
		S/	ALIDAS INI	CIALES		
Cart	a	A Pal	0		A ST	
Α	AK+			AKx(+)		
K	KQ(+)	; AK			sbloqueo c	Cuenta
Q	QJ(+)			QJ(+); (KQxx+)		
J	J10(+)			J10(+)		
10				_	edor= HJ10	; H109
9	3ª-1ª			109+, 98	3+, 9x	
Alta				4ª (2ª)		
Baja			-0 EN EL 5	4ª (2ª)	NOMB A ÑES	10
A D	SALIDA alo: 5ª-3ª-1ª	S INICIALE	S EN EL P	ALU DEL (	OWPANER	(U
	aio: 5°-3°-1° T: 5°-3°-1°					
ΑЭ	1.0-5-1	SIIRS	GUIENTE	S SAI IDAS		
En r	palo nuevo:					
	palo ridevo.		uestra inte	163		
<u> </u>	dio ya abici		LES Y SU I	PRIORIDAD	)	
	Sobre la	a salida		a salida		scartes
	del com		del declarante			
	A Palo	A ST	A Palo			A ST
1 <sup>a</sup>	Actitud	Actitud	Nada	Nada	Actitud	
2 <sup>a</sup>	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta		
3 <sup>a</sup>						
	al de Smith:	No				
	en triunfo:					
	los direccio			Doblo I	<mark>Lightner:</mark> No	)
	a apelar: Pe	•				
	a dar la cuer					
	a mostrar pr					
Otra	s: En contr	atos a paio	, CON AN S	ecos saiim	os de K	
	S DOBLOS					VOS
Dob	lo Negativo,	Doblo Res	ponsivo y D	oblo compe	titivo	
Dob Dob	lo Negativo, lo de Apoyo	Doblo Respondence of por parte d	ponsivo y D el abridor p	oblo compe or debajo d	titivo e 2 al palo d	le fit
Dob Dob	lo Negativo,	Doblo Respondence of por parte d	ponsivo y D el abridor p	oblo compe or debajo d	titivo e 2 al palo d	le fit



## Hoja de Convenciones

Jugador:María Sainz de VicuñaCategoría:Jugador:Marina MedieroCategoría:

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA DE DAMAS

## SISTEMA BASE MAYOR 5° | Mejor menor 1ST Fuerte (15-17 H.) | Cambio 2/1: 11+ H. F1R

ESQUEMA GENERAL

Ap. 1♣/♦= Mejor menor, Respuestas WALSH

Ap. 1♥/♠= Respuesta 2/1 Forcing por una vuelta (10+ H)

Ap. 1ST= Stayman 5 Resp., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores

Defensa contra intervenciones: LEBENSHOL

Ap. 2♣= FUERTE INDETERMINADO

Ap. 2♠= FORCING MANGA

Ap. 2♥/♠= Débil, 6-10 H. Buen palo 6°

Ap. 2ST= PUPPET Stayman, TRF Mayores, 3♠= 5♠+4♥

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN

UNA ESPECIAL DEFENSA

Apertura de 3ST: GAMBLING

Contra la apertura de 1ST: MULTI-LANDY

Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS

**CONVENCIONES EMPLEADAS** 

2ST JACOBY, 2ST TRUSCOTT, SPLINTER, DRURY-FIT

BICOLORES MICHAELS y LEAPING MICHAELS

2. ROUDI, 3. CHECK-BACK,

TRF, SMOLEN, LEBENSOHL

APER- TURA	ART?	CAR- TAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3ª / 4ª
1.		3	4 🛧	12-22 H.	Apoyos naturales (1♣ 2♣= 6-10 HD   1♣ 3♣= 11-12 HD.) Respuestas en salto a 2♥/♠ débiles (3-6 H.)	1	
1+		3	4 🖍	12-22 H.	Respuestas naturales (1 $\spadesuit$ 2 $\clubsuit$ = 10+ H. F1R) Apoyos (1 $\spadesuit$ 2 $\spadesuit$ = 6-10 HD. 1 $\spadesuit$ 3 $\spadesuit$ = 11-12 HD) Respuestas en salto a 2 $\clubsuit$ / $\spadesuit$ débiles (3-6 H.)	1 ◆ 2 ◆ 3X= Splinter 1 ◆ 1C/P 1ST 2 ♣ = ROUDI 1 ◆ 1C/P 2ST 3 ♣ = CHECK-BACK	
1♥/1♠		5	4 🌲	11-22 H.	1ST: 6-10 H. No Forcing 1M 2M: 6-10 HD   1M 3M= 3-6 H. (5-8 HD) 2ST JACOBY LIMITE+  SPLINTERS (incluso 1♥ 3♠ /1♠ 4♥)	Subastas de ensayo a palo piden ayuda en el palo	Drury- Fit
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6° ó 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 5 Respuestas;  TRF a Mayores; TRF a menores (2♠= TRF ♣; 3♣= TRF ♦)  4♣= Bicolor de Mayores. 4♦ TRF a ♥. 4♥ TRF a ♠	Después de 1ST 2♣, 2♦ SMOLEN  Después de 1ST 2♣, 2ST/3♣ elección en Transfer  Después de TRF a menor: 3♥/♠ semifallo, 3ST semifallo en el otro menor	
2*	Х	0	No	FUERTE INDETERMINADO Si equilibrada 23-24 H.	2 ◆ = 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5°+ y 8+ H.	2♣ 2♦; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♦	Х	0	No	FORCING MANGA Si equilibrada 25+ H.	2♥= 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5°+ y 8+ H.	2 ◆ 2 ♥ ; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♥/2♠		6	No	6-10 H. Buen palo de 6 cartas (2 de 4)	3♥/♠= Barrage 2ST: Pregunta	2♥/♠ 2ST, Respuestas a nivel de 3 muestran un H (A o K) Respuestas a nivel de 4 son SPLINTER	
2ST				20-22 H. Puede tener palo Mayor 5°	PUPPET STAYMAN  3♣ = 5♣ + 4♥  4♣ = Bicolor de Mayores		
3♣/3♦		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1ª y 2ª posición			
3♥/3♠		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vulnerable 7 Bazas Vulnerable	Nuevo palo= Control		
3ST	Х			GAMBLING Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5♣= P/C		
4♣/4♦				BARRAGE			
4♥/4♠		7		BARRAGE CLÁSICO 7 Bazas No Vulnerable 8 Bazas Vulnerable			

INFORMACIÓN SUPLEMENTARIA					
CONTROLES (1ª o 2ª vuelta indiferente) por orden					
BLACKWOOD 5 ASES (30-41)					
Pregunta por la Q de triunfo sobre 5♣/♦ con palo inmediato					

