

**INTERVENCIONES SIN SALTO:**

A NIVEL 1 5º+ Bueno, 8-18h

A NIVEL 2 5º+ Bueno, 11-18h

**INTERVENCIONES A SALTO:**

BARRAGE

**INTERVENCIONES ST: 1ST 15-18h; 2ST Bicolor PALOS DE MENOR RANGO****CUEBID INTERVENCIÓN:** Michael Cuebid**SUBASTA DESPUÉS DOBLO INFORMATIVO OPONENTES:**

Redoblo y Palo 11h+ niegan apoyo; 2ST y apoyos competitivos dan apoyo. 3ST 12h/14h+ y paradas .

**SUBASTA DESPUÉS DOBLO INFORMATIVO PARTNER:****DOBLO DIRECCIONAL:** SI; **DOBLO Lightner:** SI**DEFENSA A ST**

Doblo= 16+ph cualquier distribución; Resto de intervenciones de 12 a 15.

2♣=bicolor mayores; 2♦=monocolor ♡♦; 2ST=bicolor

menores. 3X=igual que aperturas

**PSIQUICOS:** Raros. Ocasionales. En 3ª VERDE**SUBASTA CONTRA INTERVENCIONES:**

Doblo y Palo niegan apoyo; 2ST muestra apoyo y el cuebid también

**SALIDAS Y SEÑALES****SALIDAS**

Carta	A Palo	A ST
A	<b>AK</b>	<b>AK</b>
K	Sólo AK; KQ+	KQJ, KQ10, KQ9
Q	Q o QJ+	Q o QJ10, QJ9
J	J o J10+	J o J10+
10	10 O 109+	109+
9	<b>SIN INTERÉS</b>	<b>SIN INTERÉS</b>

**SALIDAS AL PALO DEL COMPAÑERO**A Palo: **IGUAL A LAS SALIDAS INICIALES**A ST: **IGUAL A LAS SALIDAS INICIALES****SALIDAS POSTERIORES**En palo nuevo: **IGUAL A LAS SALIDAS INICIALES**

SEÑALES Y PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante/muerto	En descartes			
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 <sup>a</sup>	Pequeña	Pequeñ	PEQ par	ALTA Impar	Pequeña	Pequeña
SEÑALES NOTAS						
Señal de Smith: NO						
ECO en triunfo: NO						
Para apelar: Pequeña Appel						
Para dar la cuenta: PEQ Par o ALTA Impar						
Para mostrar preferencia: Pequeñas o Grandes						
Appel en un palo que ya se conoce para negar honores en otros palos= SI						
Honor más alto de la secuencia en salidas durante el carteo= SI						
Honor más bajo de la secuencia en salidas durante el carteo= no						
Honor o carta más alta del palo del compañero= A VECES						
Cambio obligado=SI						
Sobre semifallo o fallo del muerto: NO Lavinthal						



## CARTA DE CONVENCIONES

NIVEL: 1♦ Jugador: María Jesús Ferrer N°3551612

NIVEL: 2♦ Jugador: Sverre Karlsen N°3551772

## SISTEMA MAYOR QUINTO MEJOR MENOR

### ESQUEMA GENERAL

1♣ = 12h+ 3♣+

1♦ = 12h+ 3♦ +

1♥ = 12h+ 5º+♥

1♠ = 12h+ 5º+♠

1ST=14h-18h SI 5º♥♦ SEMI BAL

2♣ = 23H+ ó 4 perdedoras a palo rico o 3 a palo pobre

2♦ = 5h-7h 6º♦♦

2♥ = 8h-10h 6º+♥

2♠ = 8h-10h 6º+♠

3♣3♦3♥3♠ =BARRAGE 6º+♣ o 7♦♥♦

2 ST=20-22 semibalan

3 ST=Monocolor 8º+ ♣ o ♦

4♣♦♥♦: Monocolor 8º

4ST Blackwood KCRB

### CONVENCIONES

CUEBIDS-GERBER-STAYMAN-TRANSFER-TRIALBID  
CONTROLES--LEBENSOHL-MULTILANDY-BARRAGES-  
JACOBY-PUPPET-NMF-