

# *Hoja de convenciones del equipo*

## *Vulnerable*

**Gala Barneto – M<sup>a</sup> de la Soledad de Corral - Ana Izard -  
Marta Maldonado – Marina Malison – Diego de Corral**

1♣/♦ 3<sup>+</sup> cartas (11) 12-22

1♥/♠ 5<sup>+</sup> cartas (11) 12-22

1ST	-	15-17 Equilibrada 5M332 – OK
2ST	-	20-22 Equilibrada 5M332 – OK
3ST	-	Gambling, AKQxxxx(x) ♣/♦ sin puntos de apertura
2♣	-	Forcing a manga basado en 22 <sup>+</sup> ph aproximadamente

2♦/♥/♠ - (5) 6 cartas 6-10

3♣/♦/♥/♠ - (6) 7 cartas 6-10

4♣/♦/♥/♠ - (7) 8 cartas 6-10

Todas las manos equilibradas abrimos a partir de 12<sup>+</sup>ph. Con manos monocolores 6<sup>+</sup>, bicolores 5<sup>+</sup>- 5<sup>+</sup> con 11<sup>+</sup>ph abrimos de 1 a palo. Con bicolores 5<sup>+</sup>- 5<sup>+</sup> y fuerza de 10ph o menos, primero pasamos y después intentamos intervenir. Cuando abrimos de 2♣ estamos forzados de jugar manga o doblar los contrarios. En 3<sup>a</sup> posición, las aperturas de 1♥/♠ y todos los barrages pueden ser más pobres de puntos o más cortos de cartas de lo normal.

## *Primeras salidas*

5<sup>a</sup> - 3<sup>a</sup> contra palo

XX	AKx	KJ10x	Hx	KJXXX(x)
XX <del>X</del>	KQx	K109x	Hx <del>X</del>	QJx(x)
XXX <del>X</del>	QJx	AKJ10	Hx <del>XX</del>	109x(x)
XXXX <del>X</del>	J10x	109x	Hxxx <del>X</del>	AKx(x)
AK, KQ, QJ, J10, 109	secos			

4<sup>a</sup> - 2<sup>a</sup> contra ST salimos de la cuarta carta con o sin honor

XX	AKx	KJ10x	Hx	KJXXX(x)
XXX	KQx	K109x	Hx <del>X</del>	QJXX(x)
XXX <del>X</del>	QJx	AKJ10	Hxx <del>X</del>	1097x(x)
XXXX	J10x	109x	Hxxx <del>X</del>	109xx(x)

Contra ST, la salida de **K** pide desbloqueo o cuenta. A la salida de **A** o la **Q** se debe apelar en contratos de ST, a no ser que la situación de los honores es conocida en cuyo caso se marca el número de cartas. Salimos de 4<sup>a</sup> con buen y mal palo en contratos de ST. Contra ST, con KQx al palo del compañero salimos de la **K** y con KQx al palo no-nombrado salimos de la **Q**. Usamos mismas salidas en palo de compañero. En la mitad de partida salimos de la carta pequeña con interés. Contra un slam la salida del **A** pide apelar y la de **K** pide cuenta. Una vez jugado el palo y cuando hace falta dar número de cartas hay que marcar las cartas que quedan

## *Señales en la defensa*

1. *Carta alta* anima en la primera salida y en el 1º descarte (palo y ST)
2. *Alta/baja* es número par de cartas 2, 4, 6...
3. Señal de *preferencia* con semifallo en la mesa y cuando se da a fallar
4. *Preferencia* descartando las cartas de los palos de conocida largura

## *Convenciones de subasta*

Stayman de 3 respuestas sobre 1ST. Stayman de 4 respuestas sobre 2ST. Jacoby transfer sobre 1ST y 2ST. 4º palo es forcing a manga, excepto a nivel 1. Roudi. Check-back.

Michaels cue-bid sobre ♣/♦/♥/♠. 4ST petición de ases 30 - 41+Q. 5ST petición de reyes 0-1-2-3.

Splinter. Los controles damos por orden independientemente si son de A, K, semifallo o fallo. Doblos negativos hasta 4♠ inclusive.

## *Respuestas a las aperturas*

### 1 ♣/♦

- 1♦/♥/♠ - Cambio de palo es natural 4<sup>+</sup> cartas, forcing
- 2♣/♦ - Apoyo simple a ♣/♦, 5<sup>+</sup>cartas de apoyo, 6-10ph
- 1ST/2ST/3ST - 6 -10; 11-12; 12-15ph sin 4<sup>+</sup>cartas en mayores
- 2♦/♥/♠, 3♣ - Palo nuevo con simple salto 13<sup>+</sup>ph, muy buen monocolor
- 3♣/♦ - Apoyo con salto a ♣/♦, 5<sup>+</sup>cartas de apoyo, 10-11ph
- 3♦/♥/♠ - Palo nuevo con doble salto es un ultra barrage de 7 cartas, 3-6ph
- Apoyar con salto es más fuerte (10-11ph) que el apoyo simple (6-10ph)

### 1 ♥/♠

- 1ST - No es forcing, sin apoyo, 6-11ph
- 2♣ - 2<sup>+</sup>♣ cartas 10<sup>+</sup>ph
- 2♦/♥ - 5<sup>+</sup>♦/♥ cartas 10<sup>+</sup>ph
- 2♥/♠ - Apoyo simple a ♥/♠, 3<sup>+</sup>cartas de apoyo, 6-10ph
- 2ST - Invitación a manga 3<sup>+</sup>cartas de apoyo, 9-11ph
  - 3♣/♦/♥/♠ - palo nuevo, splinter, 16<sup>+</sup>ph, interés slam
  - 3♥/♠ - sin interés de manga
  - 3ST - interés de slam, sin semifallo
- Simple salto con palo nuevo 13<sup>+</sup>ph muy buen monocolor
- 3♥/♠ - Apoyo con salto a ♥/♠, 3<sup>+</sup>cartas de apoyo, 11-12ph
- 3ST - Para jugar, mano equilibrada sin apoyo
- Splinter - 3♠, 4♣ /♦/♥ - 12-15ph cuatro cartas de apoyo

## 1ST

- 2♣ - Stayman de 3 respuestas
  - 2♦ - sin mayores cuartos
  - 2♥ - con 4/5 cartas de corazones, puede tener 4 cartas de picas
  - 2♠ - con 4/5 cartas de picas, sin 4 corazones
- 2♦/♥/♠/3♣ - Transfer a ♥/♠/♣/♦
- 2ST - Invitación a 3ST
- 3♦ - Bicolor 5+♥- 5+♠ invitación a manga
- 3♥/♠ - Bicolor ♣+♦, 5 - 4+, corto en ♥/♠
- 4♣ - Bicolor 5+♥- 5+♠
- 4♦/♥ - Gran transfer a ♥/♠ 6+ cartas

## 2ST

- 3♣ - Stayman de 4 respuestas
  - 3♦ - sin mayores cuartos
  - 3♥ - con 4/5 cartas de corazones, sin 4 picas
  - 3♠ - con 4/5 cartas de picas, sin 4 corazones
  - 3ST - con 4 corazones y 4 picas (después se hace el transfer)
- 3♦/♥ - Transfer a ♥/♠ 5+ cartas
- 3♠ - Bicolor ♣+♦; 5 - 4+
- 3ST - Para jugar
- 4♣ /♦/♥/♠ - Gran transfer a ♦/♥/♠/♣ 6+ cartas

## 2♣

- 2♦ - Respuesta negativa 0-6(7) ph, cualquier distribución
- 2♥/♠, 3♣/♦ - Palo natural 5+ cartas, 7+ph
- 2ST - Mano equilibrada, 7+ph (o semi-equilibrada 4441, 3415m)

## 2♦/♥/♠

- cambio de palo - Palo natural 6+(5), forcing una vuelta
- 2ST - Pregunta, apoyo 2+ cartas, al menos invitación a manga
- 3♦/♥/♠ - Prolongación de barrage
- 3ST - Para jugar

## 3♣/♦/♥/♠

- cambio de palo - Palo a nivel 3, natural 6+(5), forcing una vuelta
- 3ST - Para jugar

## ***Subastas de competición***

**Defensa contra 1ST** (cualquier fuerza) en 2<sup>a</sup> y en 4<sup>a</sup>

- Doblo - Bicolor ♦+♠, 5 - 4<sup>+</sup>; después 2♦ pregunta por el palo más largo
- 2♣/♦/♥/♠ - Natural 6<sup>+</sup>
- 2ST - Bicolor ♣+♦, 5 - 5<sup>+</sup>
- 3♣/♦/♥/♠ - Barrage

### **Intervenciones**

- A nivel de 1 son de 7-17ph con 5<sup>+</sup>cartas
- A nivel de 2 son de 12-17ph con 6<sup>+</sup>cartas (excepcionalmente 5 cartas)
- A nivel de 2 con salto son de 6-10ph con 6 cartas (excepcionalmente 5)
- A nivel de 3 con salto son de 6-10ph con 7 cartas (excepcionalmente 6)
- A nivel de 4 con salto son de 6-10ph con 8 cartas (excepcionalmente 7)
- La intervención de:
  - 1ST la intervención directa en segunda posición es (15)16-18ph.
  - 1ST de re-apertura es de 12-14ph.
  - 2ST de re-apertura con salto es de 18-20ph.

*En todos los casos de ST: system-on, jugamos Staman 2♣ y el transfer normal*

- Intervención directa con salto a 2ST son dos palos de menor rango excepto el palo de la apertura
- Michaels cue-bid sobre 1♣/♦/♥/♠
  - Nuestro Michaels cue-bid está limitado de 6-10ph o 17<sup>+</sup>ph, mínimo 5<sup>+</sup>-5<sup>+</sup>
- Doblo petición de palo hasta 4♠ inclusive
- Losdoblos son siempre petición de palo contra cualquier barrage y cuando los contarios apoyan en directo. Es igual en las subastas de competición

### **Respuestas a una intervención**

- Palo nuevo a nivel de 1 o 2 no es forcing después de la intervención a nivel de 1
- Palo nuevo a nivel de 2 es forcing después de una intervención a nivel de 2
- Cue-bid después de la intervención a nivel de 1
  - apoyo con 10<sup>+</sup>ph
  - cualquier mano fuerte 17<sup>+</sup>ph
- Cue-bid después de la intervención a nivel de 2 sin salto, pide mayor aclaración de la mano del que ha intervenido, suele ser sin apoyo
- Saltar apoyando después de la intervención 1♦/♥/♠ es debilidad
- Saltar con otro palo después de la intervención 1♦/♥/♠ es 6<sup>+</sup> cartas 14 -16ph