

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 7-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 10+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
1ST: 16-18 P.H. Respuestas naturales. Corte.
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
LA INTERVENCIÓN A 1ST
X Penal. 15+
2ST: Bicolor a menores , 2 ♣, Bicolor mayores.
2D: Monocolor cualquier palo. 2 ♥/2 ♠ Bicolor a ese palo y un menor.
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Sin alteración
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
6+PH, palo cuarto al menos
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)
= intervención 1ST
SALTO BARRAGE.
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
A buen criterio. Palo N2_12 ph. Palo N3_15 ph.
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
SUBASTAS DE SLAM
Fit diferido
Splinter
BLACKWOOD 30/41/52 KCB
5♣ = 0 o 3 claves, 5♦ = 1 o 4 claves, 5♥ = 2 o 5claves sin la Dama de triunfo, 5♠ = 2 o 5 claves + Dama de triunfo
SUBASTAS DE PASO FORCING:
2ST moderador: pide repetición palo más largo
USO DE VOCES FALSAS: No

SALIDAS						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO			A ST		
A	AKx(+)	Ax(+)		AKx(+)	Ax(+)	
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+)	Qx		QJ(+)	Qx	AQJ(+); KQx(+)
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)	Jx,	
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)	H109(+)	10x
9	9x	KJ9(+)		109(+)	98(+)	9x
salida	1ª	3ª	5ª	2ªpalo largo	sin honor.	
				4ª	palo largo con honor	
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO: appel con baja.(marcando honor)						
A ST: idem						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dubleton						
En palo ya abierto: baja, vuelve a palo bajo.						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Appel baja	Appel baja	cuenta	cuenta	Prefer. baja	Appel baja
2ª						
3ª						
Para apelar: Baja						
Para dar la cuenta: (Alta/baja:Impar)						
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo						
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial.						
DOBLOS						
DOBLO en intervencion						
12+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos						
DOBLO artificial						
Doblo del abridor						
Doblo a palo artificial pide salida.						
Doblo como contestación a apertura de 1ST con intervención. Stayman						
Doblo tras apertura 1 ST, 15+ penal.						
Doblo en reveil . 5+. Preferencia palo mayor.						



Asociación Española de Bridge

Hoja de Convenciones de:
EQUIPO ROUDI
TORNEO 6ª LIGA

SISTEMA BASE

NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL

1♣: 3+ cartas, (mejor menor)
1♦: 3+ cartas
1♥/♠: 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H.
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. .2 ♦ FM
2♥♠ Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hrs)
3ST: Gambling, sin parada lateral
4♣/♦/♥/♠: Barrage
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
SALTO EN CONTESTACION_DÉBIL. (0/7PH)
CONVENCIONES EMPLEADAS
2ST :Cont a apertura de mayor FIT, 11PH+,
CUARTO PALO FORCING
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman 3 voces.
Transfer a Mayores y menores, Roudi cuatro respuestas
SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman
Transfer, solo mayores
Checkbak
SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING
Respuesta 2 SOBRE 1 SIN SALTO: 11+PH: 2♣ 2♦ cuarto 2♥ sobre 1♠ quinto.