

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING	
OVERCALLS (Style: Responses: 1/2 Level; Reopening)	
Michael's cue. Pero 1 Trébol - 2 trébol = natural. 1T/1D-2D	
Michael's	
1C-2C/P/PZP = Michael's cue	
Salto nivel 2 = débil (1-2D = Mayores, Nivel de 3 = Barrage	
Salto palo de apertura pide parada	
X y canto palo = 17+	
X y NT = 18+	
INT OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)	
En 2, 15-17. Cue = stay. Others natural	
En 4, 10-14. Natural	
JUMP OVERCALLS (Style: Responses; Unusual NT)	
1T-2D Michael's cue	
Nivel 2 = débil. Nivel 3 = barrage	
Reopen: natural	
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style: Response; Reopen)	
Sobre apertura de 1M, 2NT = menores	
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening; PH)	
Contra NT fuerte: X = 1 menor, 2T = Mayores, 2D = 1 Mayor,	
2C = corazón + 1 menor, 2pic = pic + 1 menor, 2NT = menores	
Contra NT débil: X = 13+, resto igual que sobre INT fuerte	
VS. PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)	
X natural	
Cue sobre 1 menor = Mayores.	
NT en medio subasta contrarios = otros 2 palos	
NT sin sentido = cualquier bicolore	
Sobre 2C/P-4 menor = ese menor + otro Mayor	
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♦ or 2♣	
Natural	

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
Suit	Lead	In Partner's Suit	
	1, 3 y 5	Natural	
NT	1, 2 y 4	Natural	
Subseq	Small = interest		
Other: apel Smith			
LEADS			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	Nat	Nat, pide interés	
King	Nat	Pide desbloqueo o n cartas	
Queen	Nat	Nat	
Jack	Nat + HJ10x	Idem	
10	Nat + HJ109x	Idem	
9	Nat	Nat	
HJ-X	Interés	Interés	
Lo-X	No interés	No interés	
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1			
Suit 2			
3			
1			
NT 2			
3			
Signals (including Trumps):			
Alta-baja = Interés + número par. A triunfo = alta-baja interés en fallo o número impar de cartas			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style: Responses; Reopening)			
Natural			
SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			

W B F CONVENTION CARD	
CATEGORY: PRIMERA	
NCBO: AEB	
PLAYERS: Ana de Velasco Ana Francés Antonio Francés	
SYSTEM SUMMARY	
GENERAL APPROACH AND STYLE	
NATURAL	
Mayor 5	
Mejor menor	
INT = 15-17	
2T = FG	
2D = 21 + ; si luego 2NT = 23-24	
2C/2P = débil	
3x = Barrage	
3NT = Acool, sin H lateral	
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE	
3 y 4 palo FIR	
Peticion ases = 0-3/1-4 (de 5 si fit)	
1T-2D = limite o más con fit a T	
1D-3T = limite o más con fit a D	
Leblensol	
Transfer	
Checkback	
2 over 1 = 10+	
Michael's cue (except 1T-2T = nat. 1T-2D = Mayores)	
Splinter. Directo= 10-12 (incluido 1pic-4corazón)	
Splinter abridor = mano fuerte. (1m-1x-4 a menor apertura = 18-19 + fit + 5-4-2-2)	
Trial bid = en principio en palo 3 cartas mínimo	
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES	
Si los contrarios defienden, paso y tras x, cantar palo = intento	
Slam	

OVER OPONENTS' TAKEOUT DOUBLE

1 level = natural, FTR; 2 level = weak; 3 level = barrage; 2NT = fit + invitational

10000 Ligninet
Doblo de apoyo de 3 cartas al Mayor del compañero o mano fuerte

IMPORTANT NOTES

PSYCHICS: RARE

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU	DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♠		3	4pic	11-21	Natural, except 2D = límite o más con fit	Splinter abridor	
1♦		3	4pic	11-21	Splinter. 3 fit = barrage Natural, except 3T = límite o más con fit. 3 fit = barrage		
1♥		5	4pic	11-21	Splinter. 2NT = límite o más con fit. 3 fit = barrage		
1♠		5	4 cor	11-21	" "		
INT			2 pic	15-17	STAY (puede ser débil), TRF, 4T = petición ases (respuesta por escalón), 4D = Mayores		
2♠	X	0	penalty	20+	2D negativo/waiting	Tras 2NT, TRF, BARON. 3 Pic = 5 pic + 4 corazones	
2♦	X	0	penalty	20-24	2 Cor = negativo/waiting	Tras 2NT, TRF y BARON. 3 Pic = 5 pic + 4 corazones	
2♥		6	penalty	Débil	2NT = interrogative. Others nat		
2♠		6	penalty	Débil	" "		
2NT			penalty	20-22	3T = BARON. TRF. 4 menor = intent Salm	Tras intent slam, 4NT = negative fit	
3♠		7	penalty	Barrage. En 1 pos. no H lateral	Natural	Natural	
3♦		7	penalty	" "	Natural	Natural	
3♥		7	penalty	" "	Natural	Natural	
3♠		7	penalty	" "	Natural	Natural	
3NT	X	7	penalty	Acool sin H lateral	4T = pasa o corrige. 4D = ¿tu corto? 4NT = pregunta número de cartas	Sobre 4D: 3NT = 7-2-2-24 Cor/pic = semifallo 5T = tengo T y semifallo a D 5D = tengo D y semifallo a T Sobre 4NT = escalera (5T = 7, 5D = 8...)	