

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
Natural
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas
A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO</b>
16-18; A nivel natural
<b>LAS INTERVENCIONES POR CUEBID</b>
(1♣) (2♦): Bicolor de Mayores; (1♦) 2♦: Bicolor de Mayores
La intervención CUE.-BID: Pide Parada para jugar 3ST
<b>LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
REDOBLO: 10+ H.
Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing
<b>LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
Natural, Saltos indican fuerza
CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4º)
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING</b>
Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte
<b>LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL</b>
{ CAPELETI MOD } Doblo= Monocolor menor   2♣= Bicolor Mayores
2♦ = Monocolor Mayor   2♥/♠= Bicolor de ♥/♠ + menor
<b>CONTRA 1ST DÉBIL= IGUAL</b>
<b>LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE</b>
DOBLO T/O
Natural cualquier subasta
<b>LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 1 ♣ FUERTE</b>
NATURAL

<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>										
<b>SALIDAS INICIALES</b>										
Carta	A Palo		A ST							
A	AK+		AKx(+)							
K	KQ(+)		KQ(+)							
Q	QJ(+)		QJ(+)							
J	J10(+)		J10(+)							
10	109(+)		Prometedor= HJ10; H109							
9	3ª-1ª		109+, 98+, 9x							
Alta	5ª-3ª-1ª		4ª (2ª)							
Baja	5ª-3ª-1ª		4ª (2ª)							
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>										
A Palo: 5ª-3ª-1ª										
A ST: 5ª-3ª-1ª										
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>										
En palo nuevo: Pequeña muestra interés										
En palo ya abierto: Cuenta										
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>										
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes					
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo					
1ª	Actitud	Actitud	Nada	Nada	Actitud					
2ª	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta						
3ª										
Señal de Smith: No										
Eco en triunfo:										
Doblos direccionales: Si										
Para apelar: Alta										
Para dar la cuenta: Alta-Baja = Par, Baja-Alta: Impar										
Para mostrar preferencia: Estándar; Alta para el palo alto										
Otras: En contratos a palo, con AK secos salimos de K										
<b>LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>										
Doblo Negativo, Doblo Responsivo y Doblo competitivo										
Doblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit										
Redoblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit										



Hoja de Convenciones

Jugador: Isabel Santos Campano

Categoría:

Jugador: Julio Melón

Categoría:

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA

<b>SISTEMA BASE</b>
MAYOR 5º   Mejor menor
1ST Fuerte (16-18 H.)   Cambio 2/1: 11+ H. F1R

<b>ESQUEMA GENERAL</b>
Ap. 1♣/♦= Mejor menor
Ap. 1♥/♠= Natural
Ap. 1ST= Stayman TRF Mayores, TRF Menores
<b>Ap. 2♣= FUERTE INDETERMINADO</b>
Ap. 2♦= Debil
Ap. 2♥/♠= Débil, 6-10 H. Buen palo 6º
Ap. 2ST= PUPPET TRF Mayores, 3♣ = 5♣+4♥

#### SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

Apertura de 3ST: GAMBLING

Contra la apertura de 1ST: Capeletti Modif

Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS

#### CONVENCIONES EMPLEADAS

BICOLORES MICHAELS

CAPPELETTI MODIFICADO

