

INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
 A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas . Con mano mas fuerte, DOBLO
 A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
 Tras int. CueBid 10+ph y 3 cartas
 Tras int. CueBid con salto 12+ph y 4 cartas

INTERVENCIÓN CON ST
 En 2^o/3^o 16-18 ph System on
 En 4^o 12-14 ph System on
 1X-P-P-Doblo y despues 1ST 15-17 Ph
 1X-P-P-2ST 18-20 Ph System on

INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
 Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

INTERVENCIÓN CON CUEBID
 Bicolores Michaels: 11>ph>18; sobre m: MM sobre M: Mm

INTERVENCIÓN EN SANDWICH
 Doblo: bicolor 4/4+ 11+Ph
 1 ST: Bicolor 5/5 11+Ph
 2 ST: Bicolor 6+/5+ 11+Ph

DEFENSA sobre 1 ST (Fuerte o débil)
 Doblo: monocolor ♠/♦, 2 ST bicolor ♠/♦. (Multi Landy)
 2 ♠ Bicolor ♥/♣, 2 ♦ Monocolor ♥/♣
 2 ♥/♣ Bicolor Mm

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
 Truscott tras 1♥/♣; Truscott invertido tras 1♦/♦

DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
 12+ con apoyo en los otros palos o 18+ cualquier distribución
 Respuestas: Salto con 5+cartas/cuebid 10+Ph

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
 Sobre 2 ♥/♣ débil : cuebid bicolor menores, Leaping Michaels
 Sobre 2 ♦ débil: 3 ♦ Bicolor Mayores; 4 ♠ Bicolor ♠/Mayor; 4 ♦ Superbicolor
 Sobre 2 ♦/♥/♣ débil: 2 ♥/♣, 3 ♠/♦ 14+ Phd 6 cartas, Doblo 12+ Phd pide palo

SALIDAS Y SEÑALES
SALIDAS INICIALES
 A palo 3^o/5^o
 A ST 4^o con honor² 2^o sin honor
 10 prometedor (1 honor y 9). K pide desbloqueo

Carta	A PALO	A ST
A	AKx(+)	AK (+), AK10 (+), AKJ (+)
K	KQx(+), AK seco	KQJ (+), KQ109 (+), AKJ10
Q	QJx (+)	QJ10/9(+) AJx (+), KQx (+)
J	J10x (+), HJ10x (+)	J109/8 (+), HJ10 (+), J10x
10	109x(+), H109 (+)	H109x (+), 109x, 10x
9	9x	10987(+), 9x
ALTA	Sx, Hx, HxSx, xxSx	Sx, Hx, HxxSx, xxxSx
BAJA	HxS, xxS, HxxS, xxxxS	HxS, xSx, HxxS, xxxS

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO
 Mismas salidas excepto KQx

SUBSIGUIENTES SALIDAS
 Palo nuevo Pequeña con honor (Low Like)

SEÑALES Y SU PRIORIDAD
 Sobre salida del compañero appell alta baja
 Sobre salida declarante cuenta alta baja
 Descartes primer descarte Alta gusta
 Vuelta al fallo Preferencial

DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS
 Sobre voces artificiales

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
 Doblo y redoblo de apoyo

VOCES RARAS

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN DEFENSA



Hoja de Convenciones	
Jugador	Super Loles
Jugador	Javier Palacios
SISTEMA BASE	Mayor 5º natural
ESQUEMA GENERAL	
Aperturas	
1 ♠:	3+ cartas, (mejor menor)
1 ♦:	3+ cartas
1 ♥/♣:	5+ cartas
1 ST:	15-17 P.H. (Puede ser con Mayor 5º)
2 ♠:	23+
2 ♦/♥/♣:	Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2 ST:	20-22 P.H. (Puede ser con Mayor 5º)
3 ♠/♦/♥/♣:	Barrage (6-10 P.H.), 7 cartas
3ST:	ACOL , sin parada lateral
4 ♥/♣:	Barrage
CONVENCIONES EMPLEADAS	
SOBRE APERTURAS A 1 ST:	Stayman de 3 voces (desde 0 puntos) Smolen, Transfer
SOBRE APERTURAS A 2 ST:	Puppet Stayman, Transfer,
OTRAS CONVENCIONES:	
Roudi / Jacoby invit / Splinter/Michaels/ Checkback stayman	
SUBASTAS DE SLAM:	
5K 4ST 30-41-52- 52Q	4/5 ST cuantitativa
Hoyt 5ST 0-1-2-3	5M Josefina
Blackwood de exclusión	5 ST Superjosefina
USO DE VOCES FALSAS:	

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguentes	Mano Pasadora y competitivas
1 ♠ / ♦		3	4 ♠	12-22	1m-2m 6-10, 5+; 1m-3m 11+, 5+: Salto palo nuevo 10-, 6+	Checkback, 3er palo forcing, Splinter	
1 ♥ / ♣		5	4 ♠	12-22	1M-2M 6-9; 1M-3M Dib; 1M-2ST, Inv; 1M-2♣; Natural o equil.		
1 ST		Equilibrado	3♣-4♣	15-17; 5M332, 5m422, 6m322	2 ♠ = STAY, puede ser débil; 2 ♦/♥/♣/3 ♠ = TRF 3♦ = 5+/5 ♥/♣ Inv ; 3♥/♣ = 5 /4+ ♠/♦ Fallo/semi 4 ♠ = 5+/5 ♥/♣ FM ; 4♦/♥ = TRF	Smolen	Doblo del respondedor punitivo. Con doblo, system ON.
2 ♠	X			23+ si equilibrado	2 ♦ 0-7; Demas voces son naturales, 8+ PH, 5+ cartas	2 ♠ -2♦- 2NT... System On	
2 ♦/♥/♣		6		6-10	Palo nuevo Frcg 1V; 2 ST Inv con fit		Puede ser muy débil en 3ª
2 ST		Equilibrado		20-22; 5M332, 5m422, 6m322	3 ♠ = PUPPET ; 3 ♦/♥ = TRF 3 ♠ = TRF 3ST 3 ST= 5♣ /4♥ 4 ♠= 5♥/5♣ 4/5 ST= INV	Acceptar TRF 3 ♦/♥ indica FIT. Sin fit, 3 ST;	
3 ♠/♦/♥/♣		7		6-10	Palo nuevo natural 5+ y Frcg		Puede ser muy débil en 3ª
3 ST	X			Gambling AKQxxxx en ♠ / ♦; Sin A/K lateral	4/5/6 ♠ / = P/C; 4M= Para jugar;		
4 ♠/♦/♥/♣		8			Después de 4m: 4 M es natural no Frcg. Después de 4 M nuevo palo es Control		Puede ser muy débil en 3ª
						Otras subastas RKCB 03/14+Q, Hoyt 0-1-2-3, Splinter	