

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES				
INTERVENCIÓN A PALO		ESTILO DE SALIDAS INICIALES				
Nivel de 1: Natural 8-16 H (con 17+ doblo y canto palo)			Salida	Palo del Compañero		
Respuestas: Apoyos en salto en palo Mayor son débiles; cue bid:		Palo	1ª, 3ª, 5ª	1ª, 3ª, 5ª	Jugador / Categ	ANA MARTÍNEZ-REBOREDO / 1ª ♥
Invitativa con fit o mano muy fuerte; Cambio de palo a nivel de 1		ST	2ª, 4ª	1ª, 3ª, 5ª	Jugador / Categ	DAVID DE PARTEARROYO / 1º ♠
es forcing, a nivel de 2 no es forcing excepto 2♥ sobre 1♠		Siguiente Palo nuevo: pequeña muestra interés Palo ya abierto: cuenta			Fecha:	ENERO 2023
Nivel de 2: Natural 11-16 H y buen palo					Campeonato:	ESPAÑA DE EQUIPOS MIXTOS
Respuestas: cambio de palo es forcing						
INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO		SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA	
Natural y débil, A nivel de 2, palo 6º; a nivel de 3, palo 7º		Salida	Vs. Palo	Vs. ST	APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO	
		As	Pide actitud	Pide actitud	MAYOR QUINTO, MEJOR MENOR	
INTERVENCIÓN POR 1 ST		Rey	Pide cuenta	Pide desbloqueo/cuenta	1ST: 15-17 (18), stayman 3 voces (incluso con manos débiles), Trf.	
En 2ª: 15-17. Respuestas: sobre ap. Menor, el sistema continúa;		Dama	QJ	QJ; KQ	2ST = 20-21, Puppet Stayman, Transfer a todos los palos	
Sobre ap. Mayor, transfer; transfer imposible = stayman		Valet	J10	J10	2♣ = 20+, cualquier distribución.	
En 4ª: 10-14. Respuestas: igual		10	109	HJ10; 109	2♥ = Mayores (débil) 2♠ = ♠ + 1 m (débil)	
INTERVENCIÓN EN CUEBID		9	1ª, 3ª	H109; 98; 2ª	2♦ = Multicolor: Débil M, Fuerte m o 22-23 (24) balanceados	
MICHAELS: Débiles (menos de apertura) o fuertes (17+)		Alto-x	1ª, 3ª, 5ª	2ª, 4ª	3ST = Acol (menor corrido)	
1♣ -2♣ = Mayores; 1M - 2M = El otro M + 1m		Bajo-x	1ª, 3ª, 5ª	2ª, 4ª		
Cue bid en salto: pide parada para jugar 3ST		SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			CONVENCIONES EMPLEADAS	
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSO		Sale el	Compañero	Declarante	Descarte	2ST Jacoby, Roudi, Check Back
Palo a nivel de 1: forcing; palo a nivel de 2: pasable		Palo 1º	Actitud (baja)	Cuenta	baja llama	Drury, Splinters y mini Splinters,
Sobre 1M, apoyo en salto: débil, 2ST apoyo invitativo (TRUSCOTT)		2º	Cuenta	Preferencia	Cuenta	2ST Moderador, Good Bad, Doblo y Redoblo de apoyo
Sobre 1m, apoyo en salto: invitativo; 2ST: apoyo débil (TRUSCOTT		3º	Preferencia			Menores Invertidos
Invertido). REDOBLO = 10+		ST 1º	Actitud (baja)	Cuenta	baja llama	Stayman, Transfers, Smolen
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO		2º	Cuenta	Preferencia	Cuenta	Puppet Stayman
Palo con salto = 9-11; Cue bid = interés de manga		3º	Preferencia			2 carró multicolor
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DÉBIL		Señales: UDCA			3 ST Acol	
CAPELETTI: Doblo = monocolor menor; 2♠ = Mayores;		Sobre la salida: baja = interés			Cappelletti modificado	
2♦ = monocolor Mayor); 2♥/♠ = Bicolor M y un menor;		En descarte: baja = interés			Blackwood	
ST = Bicolor menores;		Eco en triunfo: preferencia o interés en fallar			Lebensohl	
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAGE		Cuenta: Alta / Baja = número impar de cartas			Michaels	
Vs 2♦ Multi: Doblo = apertura equilibrada; 2♥/♠ = Corto y petición de palo					Negative Free Bid	
2ST = 16-18 (Puppet y transfer); 3x = Monocolor y buena mano;						
Doblo + 2ST = 18-19 (Puppet); Doblo + 3ST = 20-21 (Puppet); Doblo		DOBLOS Y REDOBLOS				
+ cue bid = 22+		Doblo y Redoblo de apoyo			VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA	
Vs 2 Débil: 2ST = 16-18 (Todo transfer; transfer imposible = stayman);		Doblo Negativo y Doblo Responsivo hasta 4♥			2♦ = Multicolor	
Cue bid = pide corte (si no se tiene, se da el mejor menor. Si		Doblo y Redoblo Competitivo para mostrar fuerza				
Después de 3ST viene 4♦ = bicolor muy fuerte ♣/♦. Se para con 4ST);		Doblo Direccional				
4♣/4♦ (sobre 2M o 3M) = Bicolor m + OM; Doblo = Informativo		Doblo Lightner			NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR	
(Respuesta Lebensohl. Vs 3M: Cue bid = Bicolor menores					Psíquicas: Rarísimo	
OTRAS SUBASTAS		OTRAS SUBASTAS				
4ST: RKCW (Blackwood de 5 Ases) = 41/30; 5ST = 2 Ases y un fallo;		6x = 1 As y fallo dado en el palo dado (6 palo triunfo = fallo palo superior)			5ST = Petición de Reyes = Escalones	

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Min	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes	Mano Pasadora
1 ♣		3	4♥	12-22 H	Menores invertidos: 1♣-2♣ = 10+ H; 1♣-3♣ = 6-9 H Cambio de palo con salto: Débil (2-6 H)	1♣-2♣: 2ST y 3♣ = pasables 2x = parada (FM); 3x = corto 3ST = 18-19 Bal. 1♣-1♥/♠-2♣-2♦ = Tercer palo forcing	
1 ♦		3	4♥	12-22 H	Menores invertidos: 1♦-2♦ = 10+ H; 1♦-3♦ = 6-9 H Cambio de palo con salto: Débil (2-6 H)	1♦-2♦: 2ST y 3♦ = pasables 2x = parada (FM); 3M/4♣ = corto 3♣ = natural; 3ST = 18-19 Bal. 1♦-1♣-2♦-2♥ = Tercer palo forcing	
1 ♥ / ♠		5	4♥	12-22 H	1M-3M = 0-6 1M-2ST: Jacoby (3+ triunfos, 11+) 1♥-2♠ = Débil (2-6 H) 1M-4m: splinter	1M-2♠ = 2+ 1M-2ST-3♠ = Mínimo o semif. 3x = Semifallo 3M = Mano no mínima 3 ST = 15+ bal.	Drury: 2♠ apoyo y máximo. La vuelta al palo = sin interés de manga
1 ST			2♠	15-17 (18)	Stayman de 3 voces (incluso con manos débiles) 2♦-2♥-2♠-3♣ = Transfer 2ST = Invitativa 3♣/♥/♠ = Intento de slam. Pide primer control de AS 4♣ = Bicolor menores. Interés de slam 4♦ = Bicolor mayores (10-14) 4♥ / ♠ = Bicolor menores y corto 4ST = Cuantitativa	1ST-2♣-2♦-3M = Smolen (4/5+ en mayores) 1ST-2♦-2♥-2♠ = 5+/5+ Mayores invitativa 1ST-2♥-2♠-3♥ = 5+/5+ Mayores 15+ H 1ST- 4♣-4♦ = fija fit en ♦ 4x = fir trébol y control	
2 ♣	X	0		20+ cualquier distribución	2♦ = Negativo 2♥ = Nat. 8+ 2♠ = Nat. 8+ 2ST = 8+ H o 2 Reyes 3x = Palo al menos sexto de KQ	2♣-2♦- 2♥/2♠: 20-22. Palo 6ª+ pasable 3x: Nat. 23+ 2ST: 24+ bal. 2♣-2ST-3ST-4♣ = Baron 2♣-2x-2ST: Igual que apertura de 2ST	
2 ♦	X	0		MULTICOLOR - Débil palo Mayor - Fuerte palo menor - 22-23 (24) Bal.	2♥ / ♠ = Pasa o corrige 2ST = Pregunta	2♦-2ST: 3♣ = 6 corazones 6-8 H 3♦ = 6 pics 6-8 H 3♥ = 6 pics 9-10 H 3♠ = 6 corazones 9-10 4 m = Fuerte en el menor 3ST = Palo mayor cerrado. Si se quiere saber el palo, se pregunta con 4♣ y se da en trf. 4ST = 22-23 Bal. 2♦-2x-2ST: Igual que apertura de 2ST	
2 ♥		6		Bicolor Mayores débil			
2 ♠		5		Bicolor pic y un menor débil	3♣ = elige el menor		
2ST			3♠	Barrage (en 1ª y 2ª, 2 HM)	Puppet Stayman 3♦-3♥-3♠-4♣ = Transfer 4♦ = Bicolor Mayores 4♥ / 4♠ = Bicolor de menores y corto 4ST = cuantitativa		
3 ♣ / 3 ♦		7		Barrage (en 1ª y 2ª, 2 HM)	Natural		
3 ♥ / ♠		7		Barrage			
3 ST	X	0		ACOL (menor corrido)			
4♣/♦/♥/♠		7		Barrage			