

<p>Intervenciones apertura contrario</p> <p>A palo</p> <p>Nivel 1: 7-17, 5+ cartas Nivel de 2: 12+ PH</p> <p>Respuestas</p> <p>Apoyo con salto débil, Palo nuevo: a nivel de 1 y 2 no son forcing Cue-bid buen apoyo 10+, ó cualquier mano muy fuerte.</p>	<p>Doblos especiales</p> <p>Doblo negativo hasta 4♠ Doblo 3 cartas de apoyo, Doblo sobre palo apoyado o barrage, pide palo.</p>	 <p>Asociación Española de Bridge</p> <p>Hoja de Convenciones de: Jugador: Juan Blanco Jugador: Beatriz Rosety</p>																												
<p>Intervencion de 1 ST</p> <p>15-18 después subastamos como si hubiéramos abierto</p>	<p>Cue-bid directo sobre 2 débil</p> <p>Sobre 2♦ - Mayores Sobre 2♥, 2♠ - menores Sobre 2♥, 2♠ salto a:</p>	<p>2♦, ♥, ♠ - barrage 6 3♣, ♦, ♥, ♠ - barrage 7(6) 4♣, ♦, ♥, ♠ - barrage 8(7)</p> <p>1ST 15-17 - 5M, 6m, 2ST 20-22 - 5M, 6m, 3ST - Acol</p>																												
<p>Intervenciones a 1ST 15/17 2ª o 4ª)</p> <p>Capeletti modificado</p>	<p>4♣ es bicolor ♣ + M LEAPING 4♦ es bicolor ♦ + M LEAPING</p> <p>Blackwood 5 Ases 14-30 Lebensohl, Truscot Roudi, Drury, Splinter Check -back, Smolen,</p> <p>Defensa</p> <p>Prioridades en descartes: 1 N° de cartas: baja-alta par 2 Appel directo con carta baja 3 Appel de preferencia.</p>	<p>1 ♥, ♠ 1♣, ♦</p> <p>1ST - no es forcing 1♦, ♥, ♠ - natural Forc. 2♣, - 2+ 10⁺HCP 1 ST 6-10 2♦, 2♥ - 5+ 10⁺HCP 2 ST 10-12 2ST - 10-11 con apoyo 3NT 12-15 Apoyo con salto - débil Apoyo con salto - invit. Salto con palo nuevo: Salto con palo nuevo: DEBIL! DEBIL!</p> <p>Splinter (Con doble salto y apoyo) FM</p>																												
<p>Intervenciones a 1ST débil 2ª o 4ª)</p> <p>Doblo = 12+PH eq. ó X canto palo compi con 8+ PASA. 0/7 palo 5ª o 2♣ 2♣ = Bic.mayores 5+4+. 12+ph 2 ST = Bicolor menores 12+ph 2♦, ♥, ♠ - natural 3♣, ♦, ♥, ♠ - barrage 7(6) 4♣, ♦, ♥, ♠ - barrage 8(7)</p>	<p>4º palo forcing a manga (excepto 1♣-1♦-1♥-1♠) Dos sobre uno - no es forcing a manga</p> <p>2ST es forcing después de cualquier 2/1</p> <p>Stayman después salto a 4 Tr./4 Diam., es es 6-4 a mayores</p>	<p>CONTESTACIONES A APERT. DE 1ST</p> <p>2♣ - Stayman 3 voces promete mayor 4º 2♦, ♥ - Transfer a ♥, ♠ 2♠ - Transfer a ♣ 2NT - invitativa 3♣ - Transfer a diamantes 3♦ - 5+-5+ bicolor mayor INVITATIVA 3♥, ♠ - Semifallo, bicolor menores 4♣ - 5+-5+ bicolor mayores FM 4♦, ♥ - Transfer a ♥, ♠</p>																												
<p>Bicolores Michaels Leaping Michaels</p>																														
<p>Intervenciones con salto</p>																														
<p>Salto a 2NT: 2 menores Barrage.</p> <p>Salidas Naturales</p> <table border="0"> <tr> <td><u>xx</u></td> <td><u>A</u>Kx</td> <td>K<u>J</u>10x</td> <td><u>H</u>x</td> </tr> <tr> <td><u>xx</u><u>x</u></td> <td><u>K</u>Qx</td> <td>K<u>10</u>9x</td> <td>Hx<u>x</u></td> </tr> <tr> <td><u>xxx</u><u>x</u></td> <td><u>Q</u>J x</td> <td><u>A</u>KJ10</td> <td>Hx<u>xx</u></td> </tr> <tr> <td><u>xxxx</u><u>x</u></td> <td><u>J</u>10x</td> <td><u>10</u>9x</td> <td>H<u>xxx</u><u>x</u></td> </tr> <tr> <td><u>x</u>- a palo</td> <td>Salida de K es la más fuerte contra ST</td> <td>109x(x)</td> <td>109<u>xx</u>(x)</td> </tr> <tr> <td><u>x</u>- a NT</td> <td>Salida de 10 promete 1 honor mayor contra ST</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Salida de pequeña a media partida promete honor</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	<u>xx</u>	<u>A</u> Kx	K <u>J</u> 10x	<u>H</u> x	<u>xx</u> <u>x</u>	<u>K</u> Qx	K <u>10</u> 9x	Hx <u>x</u>	<u>xxx</u> <u>x</u>	<u>Q</u> J x	<u>A</u> KJ10	Hx <u>xx</u>	<u>xxxx</u> <u>x</u>	<u>J</u> 10x	<u>10</u> 9x	H <u>xxx</u> <u>x</u>	<u>x</u> - a palo	Salida de K es la más fuerte contra ST	10 9x(x)	10 9 <u>xx</u> (x)	<u>x</u> - a NT	Salida de 10 promete 1 honor mayor contra ST				Salida de pequeña a media partida promete honor				<p>CONTESTACIONES A APERT. DE 2ST</p> <p>3♣ - Stayman promete mayor 4º 3♦, ♥ - Transfer a ♥, ♠ obedece con apoyo 3NT - Natural</p> <p>4Treb, 4♦, ♥, pic - supertransfer</p>
<u>xx</u>	<u>A</u> Kx	K <u>J</u> 10x	<u>H</u> x																											
<u>xx</u> <u>x</u>	<u>K</u> Qx	K <u>10</u> 9x	Hx <u>x</u>																											
<u>xxx</u> <u>x</u>	<u>Q</u> J x	<u>A</u> KJ10	Hx <u>xx</u>																											
<u>xxxx</u> <u>x</u>	<u>J</u> 10x	<u>10</u> 9x	H <u>xxx</u> <u>x</u>																											
<u>x</u> - a palo	Salida de K es la más fuerte contra ST	10 9x(x)	10 9 <u>xx</u> (x)																											
<u>x</u> - a NT	Salida de 10 promete 1 honor mayor contra ST																													
	Salida de pequeña a media partida promete honor																													