

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
A 1ST intervenimos con el Capeletti autentico
A 2 ST Intervenimos con el Capeletti modificado
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)
MULTI-LANDY, CAPELETI...
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
Doblo de apoyo
OTRAS SUBASTAS
TREBOL WALSH
MENORES INVERTIDOS
SUBASTAS DE PASO FORCING:

USO DE VOCES FALSAS: NUNCA... (pero quién sabe)										
SALIDAS Y SEÑALES										
SALIDAS INICIALES										
Carta	A PALO			A ST						
A	AKx(+) Ax(+)			AKx(+) Ax(+)						
K	AK KQ(+) Kx			AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)						
Q	QJ(+) Qx			QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)						
J	J10(+) Jx KJ10(+)			J10x(+) Jx						
10	109(+) 10x H109(+)			HJ10(+) H109(+) 10x						
9	9x KJ9(+)			109(+) 98(+) 9x						
Alta	1 ^a 3 ^a 5 ^a			1 ^a 2 ^a Sin interés. (4 ^a)						
Baja	1 ^a 3 ^a 5 ^a			4 ^a (1 ^a 2 ^a Sin interés)						
Terceras / quintas			segundas / cuartas							
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO										
A PALO: baja me gusta / alta no me gusta										
A ST: baja me gusta / alta no me gusta										
SUBSIGUIENTES SALIDAS										
En palo nuevo: Alta no me gusta / baja me gusta										
En palo ya abierto:										
SEÑALES Y SU PRIORIDAD										
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes					
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo					
1 ^a										
2 ^a										
3 ^a										
Señal de Smith:										
Eco en triunfo:										
Para apelar: PEQUEÑA										
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)										
Para mostrar preferencia:										
Otras informaciones importantes:										
DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS										



Hoja de Convenciones de:

Jugador: Nombre Jugador 1

Jugador: Nombre Jugador 2

SISTEMA BASE

NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL

1♣: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥/♠: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)

2♣:Nuestra voz mas fuerte . F.Manga

2♦ Débil a mayores(6-10 P.H.), 6 cartas/ fuerte a menores/ 2ST 23, 24 PH

2♦: débil y bicolore 5/5 a corazón y otro palo

?▲: débil y bicolor 5/5 a pic y un menor

2ST: 20-22 PH Puede tener un palo Mayor 5°

3♦/♠/♥/♣: Barrage clásico (En menor buen palo)

3ST: Gambling sin parada lateral

4 ♡/♦/♥/♠: Barrage

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

2 CARRO MULTICOLOR

CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman | Smolen

Transfer a Mayores y menores | Puppet Stayman

EN SITUACIONES COMPETITIVAS:

Negative Free Bid | Lebensohl

SUBASTAS DE SLAM

BLACKWOOD 5 ASES (14-30) o (30-41)

Después de las respuestas de 5 ♠/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→→

→Vuelta al fit niega la Q | 5ST muestra la Q sin Reyes | Palo nuevo muestra la Q y el K del palo

OTROS ACUERDOS EN SITUACIONES COMPETITIVAS