

SUBASTAS DEFENSIVAS	
A INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO	
A nivel 1: 5+ y 8-15PH; X informativo= 16 PH	
A nivel 2: 5+ y 10-15 PH; X informativo= 16 PH	
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO	
A 2: Débil	
A 3: Barraje	
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS	
1:ST:15/17. Igual respuestas que apertura en 1ª posición	
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID	
Bicolores Michkél	
Tras Apertura 1ST e intervención ops, si 11+PH y No se para el palo.	
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO	
Natural	
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO	
A Nivel: 4+ del mejor palo	
Con Salto: 4+ del mejor palo y 8+ PH	
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL	
MULTI LANDY	
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE	
Natural	
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES	
Si artificial, posible X Direccional de Preferencia	
LA DEFENSA CONTRA 2C/2P DÉBIL	
X:NATURAL;CUEBIL:Bicolor a menores; 2ST: natural; 3♦/3♦ : Palo 6º y apertura; 4♦/4♦ : Bicolor con el otro Mayor.	
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS	
A toda voz artificial de ops, señala Preferencia	
X DE APOYO: Si interviene op derecha, indica: apoyo 3+ del Mayor de apertura	
EL USO DE VOCES FALSAS	
No conscientes por error de subasta	
SUBASTAS DE SLAM	
BLACKWOOD de 5 LLAVES (30-41)/ 5 ♠= 2 + Q triunfo	
CONTROLES PARA POSIBLE SLAM : con +Apertura : Control 1 empezando por ♦: fallo o As; Control 2; K o semifallo.	
4ST tras 1ST: 16 PH mínimo: CUANTITATIVA: Pasa con 15 PH; 5ST con 16 PH y 6ST con 17/18PH.	

SALIDAS Y SEÑALES			
SALIDAS INICIALES			
Carta	A Palo	A ST	
A	AKx(+)	Ax(+)	AKx(+)
K	AK	KQ(+)	Kx AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)
Q	QJ(+)	Qx	QJ(+)
J	J10(+)	Jx	Qx AQJ(+)
10	109(+)	10x	KQx(+)
H	H109(+)	H109(+)	J10x(+)
9	9x	KJ9(+)	10x
Alta			109(+)
Baja			98(+)
			9x
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO			
A Palo: La más alta del palo nombrado			
A ST: La más alta del palo nombrado			
SUBSIGUIENTES SALIDAS			
En palo nuevo: Singletón /dubletón (A/b)			
En palo ya abierto:			
SEÑALES Y SU PRIORIDAD			
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes
	A Palo	A ST	A Palo
1ª	Im /Par	Im/Par	Im /Par
2ª	Cuenta	Cuenta	Im/Par
3ª			
Interés/Preferencia: Sistema Italiano + Par Leventhal:			
Una carta IMPAR pide ese Paloo			
Unz carta PAR, niega ese paloo. Si es par baja, pide el paloo más bajo de los dos que quedan. Si es par alta, pide el paloo más alto de los dos que quedan			
Cuenta: Alta-baja: número par de cartas restantes			
Baja.Alta: número Impar de cartas restantes.			

LA SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA	
	
Asociación Española de Bridge	
Hoja de Convenciones	
Jugador: TERESA SEVILLA Categoría: 3ª ♠	
Jugador: JOSÉ LUIS HERNANDEZ Categoría 2 ♦	
Prueba: TODAS LAS JUGADAS EN ESPAÑA	
SISTEMA BASE	
SEF – MAYOR QUINTO – MEJOR MENOR	
ESQUEMA GENERAL	
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)	
1♦: 3+ cartas; 4+ Bicolor de menores	
1♥/♠: 5+ cartas	
1ST: 15-17 P.H. (sin Mayor 5º)	
2♣: Artificial: Fuerte Indeterminado: 20/23 PHD/ máx. 5 perdidas a Mayores	
2♦: Artificial. Forcing Manga +23PHD Max, 4 pérdidas a Mayores.	
2♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas	
2ST: 20-21 P.H.. Tras 2♣:22-23 PH	
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)	
3ST: Gambling, sin parada lateral	
4♣/♦/♥/♠: Barrage 8+ del palo	
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
Sobre Apertura de un palo, 1ST es No forcing	
La respuesta 2 sobre 1 (sin salto) Forcing 1 vuelta y prometete redeclarar.	
CONVENCIOS EMPLEADAS	
SOBRE APERTURA A MENORES: ROUDY	
SOBRE APERTURA A MAYORES: APOYOS BERGEN. SPLITTER	
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen	
Transfer a Mayores y menores	
Tras Apertura 2 débil, resp 2ST: fuerza apert y apoyo, pide fuerza lateral con mano no mínima o 3 al palo con mínima.	

En Trebolçon/carrolón: Stayman Check-Back

Bicolores Michaels