

SUBASTAS DEFENSIVAS
A INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A nivel 1: 5+ y 8-15PH; X informativo= 16 PH
A nivel 2: 5+ y 10-15 PH; X informativo= 16 PH
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
A 2: Débil
A 3: Barraje
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
1:ST:15/17. Igual respuestas que apertura en 1 ^a posición
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
Tras Apertura 1ST e intervención ops, si 11+PH y No se para el palo.
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Natural
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
A Nivel: 4+ del mejor palo
Con Salto: 4+ del mejor palo y 8+ PH
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
MULTI LANDY
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE
Natural
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES
Si artificial, posible X Direccional de Preferencia
LA DEFENSA CONTRA 2C/2P DÉBIL
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
A toda voz artificial de ops, señala Preferencia
X DE APOYO: Si interviene op derecha, indica: apoyo 3+ del Mayor de apertura
EL USO DE VOCES FALSAS
No conscientes por error de subasta
SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD de 5 LLAVES (30-41)/ 5 ♠= 2 + Q triunfo
CONTROLES PARA POSIBLE SLAM : con +Apertura : Control 1 empezando por ♠: fallo o As; Control 2; K o semifallo.
4ST tras 1ST: 16 PH mínimo: CUANTITATIVA : Pasa con 15 PH; 5ST con 16 PH y 6ST con 17/18PH.

SALIDAS Y SEÑALES					
SALIDAS INICIALES					
Carta A Palo A ST					
A AKx(+) Ax(+) AKx(+) Ax(+)					
K AK KQ(+) Kx AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)					
Q QJ(+) Qx QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)					
J J10(+) Jx KJ10(+) J10x(+) Jx,					
10 109(+) 10x H109(+) HJ10(+) H109(+) 10x					
9 9x KJ9(+) 109(+) 98(+) 9x					
Alta 4 ^a con H					
Baja 4 ^a con H					
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO					
A Palo: La más alta del palo nombrado					
A ST: La más alta del palo nombrado					
SUBSIGUIENTES SALIDAS					
En palo nuevo: Singletón /dubletón (A/b)					
En palo ya abierto:					
SEÑALES Y SU PRIORIDAD					
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes		
	A Palo A ST	A Palo A ST	A Palo A ST		
1 ^a	Im /Par	Im/Par	Im /Par	Im/Par	Im/Par
2 ^a	Cuenta	Cuenta			
3 ^a					
Interés/Preferencia: Sistema Italiano + Par Leventhal:					
Una carta IMPAR pide ese Palo					
Unz carta PAR, niega ese palo. Si es par baja, pide el palo más bajo de los dos que quedan. Si es par alta, pide el palo más alto de los dos que quedan					
Cuenta: Alta-baja: número par de cartas restantes					
Baja Alta: número Impar de cartas restantes.					

LA SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA

Asociación Española de Bridge
Hoja de Convenciones
Jugador: JUANA LÓPEZ RUBIO Categoría : 3 ^a ♠
Jugador: JOSÉ LUIS HERNÁNDEZ Categoría : 2 ^a ♦
Prueba: TODAS LAS JUGADAS EN ESPAÑA
SISTEMA BASE
SEF – MAYOR QUINTO – MEJOR MENOR
ESQUEMA GENERAL
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)
1♦: 3+ cartas; 4+ Bicolor de menores
1♥/♠: 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H. (sin Mayor 5 ^o)
2♣: Artificial: Fuerte Indeterminado: 20/23 PHD/ máx. 5 perdidas a Mayores
2♦: Artificial. Forcing Manga +23PHD Max, 4 pérdidas a Mayores.
2♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-21 P.H.. Tras 2♣:22-23 PH
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)
3ST: Gambling, sin parada lateral
4♣/♦/♥/♠: Barrage 8+ del palo
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
Sobre Apertura de un palo, 1ST es No forcing
La respuesta 2 sobre 1 (sin salto) Forcing 1 vuelta y prometete redeclarar.
CONVENCIONES EMPLEADAS
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman
Transfer a Mayores
Tras Apertura 2 débil, resp 2ST: fuerza apert y apoyo, pide fuerza lateral con mano no mínima o 3 al palo con mínima.

En Trebolçon/carrolón: Stayman Check-Back

Bicolores Michaels