

## LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A nivel 1: 5+ y 8-15PH; X informativo= 16 PH

A nivel 2: 5+ y 10-15 PH; X informativo= 16 PH

## LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

A 2: Débil

A 3: Barraje

## LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS

Natural

## LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Tras Apertura 1ST e intervención ops, si 11+PH y No se para el palo.

## LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

Natural

## LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

A Nivel: 4+ del mejor palo

Con Salto: 4+ del mejor palo y 8+ PH

## LA SUBASTA DE PASO FORCING

## LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL

Natural

## LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE

Natural

## LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES

Si artificial, posible X Direccional de Preferencia

## LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS

## LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

A toda voz artificial de ops, señala Preferencia

X DE APOYO: Si interviene op derecha, indica: apoyo 3+ del Mayor de apertura

## EL USO DE VOCES FALSAS

No conscientes por error de subasta

## SUBASTAS DE SLAM

BLACKWOOD de LLAVES (30-41)/ 5 ♠= 2 + K triunfo

CONTROLES PARA POSIBLE SLAM : con +Apertura : Control 1 empezando por ♠: fallo o As; Control 2; K o semifallo.

4ST tras 1ST: 16 PH mínimo: CUANTITATIVA: Pasa con 15 PH; 5ST con 16 PH y 6ST con 17/18PH.

## SALIDAS Y SEÑALES

### SALIDAS INICIALES

Carta	A Palo		A ST	
A	AKx(+)	Ax(+)	AKx(+)	Ax(+)
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)
Q	QJ(+)	Qx	QJ(+)	Qx   AQJ(+)
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)
9	9x	KJ9(+)	109(+)	98(+)
Alta			4 <sup>a</sup> con H	
Baja			4 <sup>a</sup> con H	

### SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A Palo: La más alta del palo nombrado

A ST: La más alta del palo nombrado

### SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo: Singletón /dubletón (A/b)

En palo ya abierto:

### SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 <sup>a</sup>	Interés	Interés	Cuenta	Cuenta	Im /Par	Im/Par
2 <sup>a</sup>	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta		
3 <sup>a</sup>	Prefer	Prefer	Prefer	Prefer		

Doblos direccionales a toda voz artificial de ops, preferencia

Para Apelar: Impar

Cuenta Natural

Par (Lavinthal)

## LA SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA



## Hoja de Convenciones

Jugador: LEILA BAINES Categoría: 2<sup>a</sup>♥

Jugador: JOSÉ SALVADOR Categoría: 3<sup>a</sup>♦

Prueba: TODAS LAS JUGADAS EN ESPAÑA

## SISTEMA BASE SEF – MAYOR QUINTO – MEJOR MENOR

### ESQUEMA GENERAL

1♣: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas; 4+ Bicolor de menores

1♥/♠: 5+ cartas

1ST: 16-18 P.H. (sin Mayor 5<sup>o</sup>)

2♣: Artificial: Fuerte Indeterminado: 20/23 PHD/ máx. 5 perdidas a Mayores

2♦: Artificial: Pide Ases/; 24+PHD/máx 4 perdidas a M

2♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-21 P.H.. Tras 2♣: 22-23 PH

3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)

3ST: Gambling, sin parada lateral

4♣/♦/♥/♠: Barrage

### SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

### CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman || Smolen

Transfer a Mayores y menores ||

EN SITUACIONES COMPETITIVAS:

