

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A nivel 1: 5+ y 8-15PH; X informativo= 16 PH
A nivel 2: 5+ y 10-15 PH; X informativo= 16 PH
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
A 2: Débil
A 3: Barraje
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
Natural
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Tras Apertura 1ST e intervención ops, si 11+PH y No se para el palo.
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Natural
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
A Nivel: 4+ del mejor palo
Con Salto: 4+ del mejor palo y 8+ PH
LA SUBASTA DE PASO FORCING
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
Natarual
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE
Natural
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES
Si artificial, posible X Direccional de Preferencia
LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
A toda voz artificial de ops, señala Preferencia
X DE APOYO: Si interviene op derecha, indica: apoyo 3+ del Mayor de apertura
EL USO DE VOCES FALSAS
No conscientes por error de subasta
SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD de LLAVES (30-41)/ 5 ♠ = 2 + K triunfo
CONTROLES PARA POSIBLE SLAM : con +Apertura : Control 1 empezando por ♣: fallo o As; Control 2; K o semifallo.
4ST tras 1ST : 16 PH mínimo: CUANTITATIVA : Pasa con 15 PH; 5ST con 16 PH y 6ST con 17/18PH.

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo				A ST	
A	AKx(+)	Ax(+)		AKx(+)	Ax(+)	
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+) Qx			QJ(+)	Qx	AQJ(+) KQx(+)
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)	Jx,	
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)	H109(+) 10x	
9	9x	KJ9(+)		109(+)	98(+)	9x
Alta				4ª con H		
Baja				4ª con H		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A Palo: La más alta del palo nombrado						
A ST: La más alta del palo nombrado						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Singletón /dubletón (A/b)						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Interés	Interés	Cuenta	Cuenta	Im /Par	Im/Par
2ª	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta		
3ª	Prefer	Prefer	Prefer	Prefer		
Doblos direccionales a toda voz artificial de ops, preferen- cia						
Para Apelar: Impar						
Cuenta Natural						
Par (Lavínthal)						
LA SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA						



Hoja de Convenciones

Jugador: LEILA BAINES Categoría: 2ª♥

Jugador: JOSÉ SALVADOR Categoría: 3ª♠

Prueba: TODAS LAS JUGADAS EN ESPAÑA

SISTEMA BASE
SEE – MAYOR QUINTO – MEJOR MENOR

ESQUEMA GENERAL	
1 ♣: 3+ cartas, (mejor menor)	
1 ♦: 3+ cartas; 4+ Bicolor de menores	
1 ♥/♠: 5+ cartas	
1ST: 16-18 P.H. (sin Mayor 5º)	
2 ♣: Artificial: Fuerte Indeterminado: 20/23 PHD/ máx. 5 perdidas a Mayores	
2 ♦: Artificial: Pide Ases/; 24+PHD/máx 4 perdidas a M	
2 ♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas	
2ST: 20-21 P.H.. Tras 2 ♣:22-23 PH	
3 ♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)	
3ST: Gambling, sin parada lateral	
4 ♣/♦/♥/♠: Barrage	
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
CONVENCIONES EMPLEADAS	
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen	
Transfer a Mayores y menores	
EN SITUACIONES COMPETITIVAS:	

